

3つのフィールドに超界探索が登場



EP6のテーマは原点復帰。フリーフィールドの原点とも言える惑星ナベリウスを舞台にした超界探索で、手ごわくなったエネミーを相手にマルぐるを楽しもう。

6月中旬の配信内容をたっぷりお届け

6月中旬のアップデートは2週連続。6月12日は難度UH対応の超界探索やACスクラッチなど、19日にはSGスクラッチとソニック生誕を記念したロビーが配信される。

ファンタジースターオンライン2

PS4 PS Vita PC サービス中(2012年7月4日配信)

●RPG ●セガゲームス ●ゲームダウンロード無料
 ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)

オンライン専用

クエスト 6月12日(配信)

惑星ナベリウスの超界探索は3種類 かつしのボスたちが超化エネミーに!

惑星ナベリウスの超界探索は、森林・凍土・遺跡がそれぞれ個別のクエストとして配信される。ロックベアとスノウバンサー&バンシー、ゼッシュレイダの超化エネミーが登場するほか、新たなエトリアルなども発生するようだ。マップは2エリア制で、シールドが付与されたエネミーやフォトナー侵食核が出現するなど、基本的な部分は「超界探索：リリヴァ」を踏襲しているので、マルぐるすることも可能だ。



◀新エトリアルの詳細は「問一答のコーナー」でチェック!



パンガーベア

▲森林の奥れん坊がよりパワフルに。パンチやボディプレスなどのおなじみの攻撃に加えて、地面に拳をたたきつけて衝撃波を発生させる新技も使ってくる。



プリザードバンシー&プリザードバンサー



ゴルシュレイダ

攻撃方法がまったく別物に!!

◀プリザードバンシー&バンシーは、氷を使った多彩な攻撃を繰り返す強敵だ。状態異常のフリスにも注意しよう。

◀◀ゴルシュレイダは攻撃がこれまで以上に激化。とくに甲羅からの攻撃が強化され、立体的な攻撃を使ってくる。

ドロップアイテム

3つの超界探索でドロップする★14武器は、バイオシリーズの別カラー版だ。★15武器は4種類あり、そのうち3種はシリーズ武器になっている。ネオカリブスは魔装脚の基本デザインを踏襲しているが、側面に装着するのが新しい。武器迷彩はトランク型で、抜刀すると形状が変化する。



ゲノズバ (★15自在槍)



ゲノズシイラ (★15双小剣)



ゲノファイン (★15短刀)

両剣



ネオカリブス (★15魔装脚)



プラズマナイト (★14両剣)



ネオカリブス (★15魔装脚)

飛翔剣対応型武器迷彩

チーム・電撃警備保障隊員紹介

お題 ファントムをあらためて触ってみた感想を!

レトロ (ファントムLv.90)

作った装備やマグ、スキルの影響が大きいけど、攻撃のほとんどがクリティカルで快適!

ステラ (ファントムLv.90)

ファントムシフトの位置調整、ヒーローとは違った回避カウンターなどが地味だけど楽しい。

ACスクラッチ

6月12日
((配信))

『マブラヴ オルタネイティヴ』との
コラボは戦術機のパーツが充実!!

ハードなSFの世界観で今なお語り継がれる名作『マブラヴ オルタネイティヴ』のコラボアイテムが登場。御剣冥夜のコスチュームに加えて、戦術機不知火と武御雷がパーツとして配信される。コラボアイテム以外は、ゴシック調デザインの修道服やドレス、ゴシックバンク風のレイヤリングウェアを中心としたラインナップだ。



御剣冥夜マット



99式衛士強化装備・レプカ



*衛士強化装備・レプカ+
*管絃神威(抜剣武御雷迷彩)



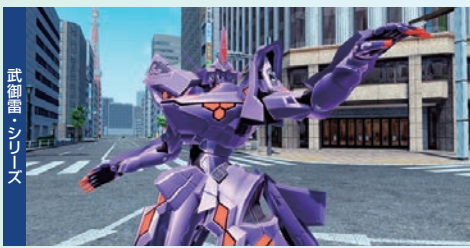
マントラノヴァポスターA



マントラノヴァポスターB



武御雷シリーズ



92式多目的追加装甲



跳躍ユニット



ソード



アサルトライフル

*日本帝国標準兵装(複数対応型武器迷彩※)



ゴシック風ケープ[Ou][Ba]



パンクロングブーツ[Ba]



ゴシック風フード



ハートのアホ毛



515「飛行ポーズ」(ロビアクション)



516「気を高める」(ロビアクション)



デタッチドスリープ[Ou][Ba]



ゴシックパンクワンビ[Ba]



肩乗りうさぎ 白



アサシタガ 金



ショルダープロテクター

超界探索に新フィールド!

ウルトラハード(UH)で盛り上がる超界探索に早くも新フィールドが!



最大の敵は強化されたバンサー夫妻ニヤ!



ちなみに、凍土だけではなく森林や遺跡でも出現!
どのクエストでも油断できないね!

ちなみに、資料には新E1リアル「暴走ヴィスボルト」が追加されています

爆発直前の反応が変化しているとか……。詳細はP.115の1問一答を見るニヤ!

新武器ザクザク

新エリアということで、新武器もたくさん!



ここでは、その新武器を紹介するニヤ!

新★15武器はゲノンシリーズ3種とネオカプリス!



ゲノン武器の禍々しさがイイね!



あたしは何故か+コア+を思い出すニヤ(笑)

もちろん、★14武器のブラッドシリーズもあるので、がんばってゲットしよう!



バイオシリーズの別リランニヤ!

※大剣/両剣/双小剣/抜剣/飛翔剣/長銃/双機銃/短杖に対応
監督中のため変更となる場合があります。

ユウヒ (ファントムLv.87)
雑な操作でも思ってたより強い! 情報収集もしつつ、マスターしていきたいっね。

スーザンアントン子 (ファントムLv.62)
ライフルメインですがシフトPAの使い分けが楽しい。ロッドを使いこなすのが今後の課題。

野良 (ファントムLv.41)
アサルトライフルが手数も多くて、個人的にはすこぞ戦いやすい感じがして好きニヤ!

SGスクラッチ

6月19日
((配信))

EPISODE5に登場したキャラクターたちの衣装やパーツ、武器迷彩など多数!

今回のSGスクラッチは、おもにEP5のストーリー後半に登場したNPCの衣装が中心だ。ラコニウムソードや星銃ハリエットの武器迷彩、捕らわれたハリエットのポーズを再現したロビーアクションなども存在。これらに加えて、ピュアメイドドレス、カナギマイヒメ、セレモニータキシードのミニ版も。

ハリエットバネル



ハリエットの神衣[Ou][Ba]



アリサバネル



エルミル戦闘衣[Ou][Ba]



汎用飛行ブースター+汎用飛行ユニットL+汎用飛行ユニットR



アンファング・シリーズ



マグナレキア・シリーズ



エクスマリー・シリーズ



★星銃ハリエット(長銃型武器迷彩)



★ラコニウムソード(両剣)短杖型武器迷彩



5-Bレキアシリーズ
(ロビーアクション)



5-Bラコニウムソード
(ロビーアクション)



ハリエットの盾



アンファングバネル



エクスマリーフェイス



★ハリエットの剣(大剣) 両剣/短杖型武器迷彩



ラコニウムソード



エルミルマスク



侵食メイク

ミュージックディスク

- PSO2 イベント「魔物種戦」 PSO2 #180 『BATALLURA』
- 邪竜戦 PSO2 #182 『DIZTOWRE』
- PSO2 EP5メニュー画面曲 PSO2 #183 『RAVITACTION』
- PSO2 イベント「形勢逆転」 PSO2 #184 『INVERRUCION』
- PSO2 EP5ナレーション曲 PSO2 #185 『SITWOCUTION』

EPISODE6の変更点FAQ

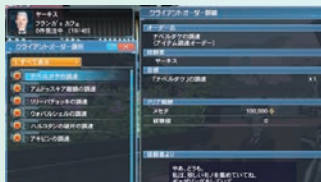
見落としがちな変更点をQ&A方式でチェック

EP6が配信されて1カ月以上が経過したが、ファントムやクラスバランスの情報ばかりが目について、それ以外のものを見落としている人もいます。今回は、EP6になって変更された細かい仕様をFAQ形式で解説するので参考にしてほしい。

Q クロトに代わる金策を教えてください!!

A ウィークリーミッションをクリアしよう

ウィークリーミッションのうち3つはメタが報酬になっている。ミッション内容や報酬はゲーム進行で昇格するが、スーパーハード以上なら毎週210万メタを稼げる。毎週3キャラぶんクリアするだけでも十分な金策になるだろう。



▲金策系ミッションはヤークスのクライアントオーダーだけで達成できる。時間があるときにギャザリング素材を集めておくといいたろう。

素材集め・アイテム強化系ミッション

- 武器/ユニットを強化成功
- アイテム分解を実行

クエストクリア&エネミー撃破系ミッション

- 緊急クエストをクリア
- アドバンスクエストをクリア
- SH:タイムアタッククエストをクリア
- エクストリームクエストをクリア
- エネミー100体撃破

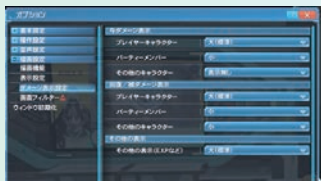
金策系ミッション

- クライアントオーダーで一定メタを獲得

Q ギャザリングのステータスが見られなくなった!

A オプションで表示設定が変更できます

メニュー画面の表示が変更されてギャザリング情報が表示されなくなり、不便だと感じている人は、オプション設定で「簡易ギャザリング情報の表示」をオンにしよう。ほかにもダメージ表示などの設定も追加されたので要チェックだ。



▲ダメージ表示のオプションでは、敵味方とのダメージ、被ダメージなどを細かくカスタマイズできるので、見やすいものを選びよう。

オプション⇒基本設定⇒簡易ギャザリング情報の表示

開発チーム一問一答 Vol.27

ドロップアイテムやエネミーの特徴が判明!

——「暴走ヴィスボルト」は従来のものとどう違う?

回答: 暴走状態のヴィスボルトはこれまで以上に執拗にプレイヤーを追尾し受けるダメージも大きくなっています。走り回るだけでは避けられないので、自分が狙われたら落雷の兆兆をよく見て回避に専念しましょう。うまく避けられれば近くのエネミーを狙う攻撃となって、逆にダメージを与えることができます。

——超化エネミーのバンガーベア、ブリザードパンサー&バンサー、ゴルシュレイダの特徴は?

回答: 【バンガーベア】岩を放り投げ、腕を地面にた

たきつけて衝撃波を発生させるなど非常にパワフル。とくに衝撃波の威力が高く、近距離で立ち回るときは注意が必要です。一度怒り始めると最後まで静まることはありません。【ブリザードパンサー&バンサー】氷柱や吹雪による攻撃をしてくるようになっています。雄雌で攻撃方法やテンポ感が異なるため、常に2体の行動に気を付けつつ、フリーにされないように立ち回る必要があります。【ゴルシュレイダ】甲羅から放たれる多彩なアクションが特徴です。足元への攻撃が激化しているため、至近距離での戦闘は注意が必要です。ついに、飛びます。

——2種のスクラッチの開発イデオロギアアイテムは?

回答: 【ACスクラッチ「オルタネティヴセレクション」】パーツの「武御雷シリーズ」と「零式衛士強

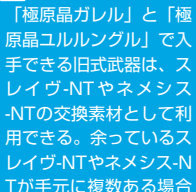
化装備・レプカ」がイチョシです。戦術機「武御雷」の重厚かつ流麗なフォルムをキャストのパーツとして実装した「武御雷・シリーズ」は、一式そろえても、パーツとして生かしても非常に魅力的なアイテムです。また「零式衛士強化装備・レプカ」は、胸元から腹部にかけての斬新なデザインの再現度に注目してほしいです。コラボアイテム以外では、躍動感あふれる写真が撮れるロビアク「S15「飛行ボーズ」」もオススメです。【SGスクラッチ「アストラルガーディアン」】武器迷彩の「*星銃ハリエツ」です。ハリエツの魂を秘めたリサの持つ最初の創世器「星銃ハリエツ」が早くも武器迷彩として登場します。同時配信のリサ新パーツ「アンファンク」シリーズとともにリサになりきってください!

Q ウェポンズバッチSPはどこで手に入る?

A 2018までのバッチをSPに交換できます

ウェポンズバッチSPは難度ウルトラハードのクエストで入手できるほか、2015~2018までのバッチを1:1のレートで交換することも可能だ。入手できるアイテムは以前と同じだが、レートが大幅に緩和されている。ラムダクラインダーなど、足りなくなりがちな強化素材も手に入るので活用するとい。

CHECK オフスティア-NTの足掛かりにしよう



▲スレイヴ-NTとネメシス-NTは、その武器種に合わせた旧式武器1本と、旧式武器とは武器種が素材にするといいたろう。異なる新式武器2本で交換できる。

Q 覇者の紋章や王者の紋章はもう手に入らない?

A 一部クエストの報酬や交換でも入手可能!

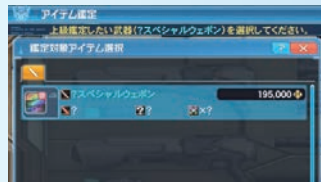
覇者の紋章や王者の紋章を対象にしたキャンペーンは終了したが、以前から配信されている一部の緊急クエストで引き続き入手できる。ただし、入手できる量は少ないので、大量に必要な場合は勇者の紋章から交換するのが現実的だ。なお、覇者の紋章は、『PSO2es』のクイック探索でも入手可能。

王者の紋章×1	▶▶▶	覇者の紋章×2
勇者の紋章×1	▶▶▶	覇者の紋章×4
勇者の紋章×1	▶▶▶	王者の紋章×2

Q ★13武器は必ず属性60&最大強化値+35で落ちるの?

A Eトライアル報酬とコレクトファイルは例外です

EP6に入り、★13武器はドロップで入手した場合、属性60&最大強化値+35になるように変更された。ただし、Eトライアルの報酬やコレクトファイルといった通常のドロップとは異なる場合は例外で、これまでどおりなので注意しよう。



▲仕様自体は上方修正だが、鑑定費用で★14武器の可能性のあるものだけに絞って上級鑑定する小枝は使えなくなりました。

アストラルガーディアン
6月19日はSGスクラッチの更新日!
EP5で活躍したキャラのアイテムが配信!!

ト子さんが着ているハリエツの神衣 [Ou][Ba]を含め、多数の衣装が登場します

オレはエミル戦闘衣をアクセサリ込みで着こなしたいわ

みんなの大好きなロビーアクションが豊富なのもうれしいですね

PSO2あるある

『PSO2』プレイ中の“あるある”ネタを教えてください!

ギャザリングのためにフィールドに降りたときに限って、ゲルブルフに襲われる!

ギャザリングのためにフィールドに降りたときに限って、ゲルブルフに襲われる!

緊急クエストをもう1周行けるか行けないかの瀬戸際の時間の時って、なぜかエンベラッピーが出現するニヤ……

紋章で交換した欲しかった武器が、直後のクエストでドロップすることや

あるある



一問一答

——新★15武器「ゲノン」シリーズのデザインコンセプトと、性能を教えてください!

回答: 腕と武器が融合した部分が特徴のシリーズです。ロビーでもひととき目立つと思います。シルエツはダークですが、気持ち悪い印象にならないよう意識しています。PPの代わりにHPを消費する潜在能力を有しています。