



2丁のガンデバイスで戦う 新たなガンACT 絶賛稼働中!!

他機種の注目タイトルをピックアップ

AC ACT 稼働中
ガンズリンガー・ストラトス

- スクウェア・エニックス
- プレイ料金:2プレイ ¥200
- プレイ人数1~8人

賞金総額1000万円!! 史上空前のゲーム大会が開催される、新作アーケードゲームが好評稼働中! ぜひプレイを!!

世界観

本作の設定を虚淵玄氏(※)が担当

西暦2015年、日本の未来は2つに枝分かれする。そして西暦2115年、世界は再び1つに融合しようとしていた。2つの世界は、生き残るためお互いを滅ぼす道を選び、歴史が分岐する前の現代日本に適格者たちを送り込んだ。今、世界を守る戦いが始まる――。



▲フロンティアS側では白と青の2色を基調としている。



▼こちら側では主に黒と赤のデザインに。髪型なども変化。

※アニメ「魔法少女まどか☆マギカ」などの脚本を担当。



フロンティアS所属
片桐鏡華
CV: 金元寿子

2つの世界の未来よりも、風澄徹のことが気になる少女。好きな相手には優しいが、嫌いな相手には冷酷な二面性を持つ。

フロンティアS所属
風澄徹
CV: 阿部 敦

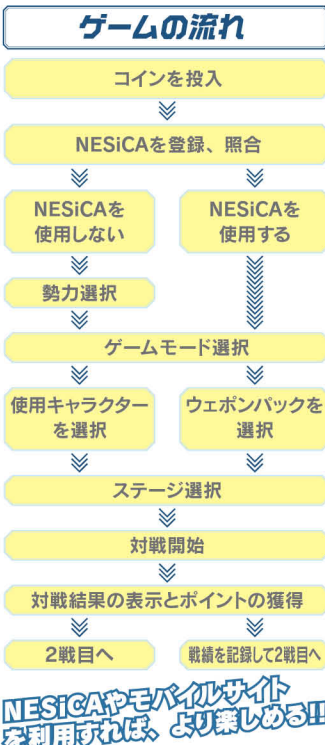
仲間思いで責任感の強い16歳の青年。お人好みな性格で、この戦いでも相手の世界を滅ぼす以外の手段を模索している。

本作をより楽しむための多彩な要素をお届け

稼働を迎え、全国のプレイヤーが熱い戦いを繰り広げている『ガンズリンガー・ストラトス』。今回は、本作を楽しむためのNESICAやウェポンバックを紹介する。電撃銃士隊の活動もお見逃しなく。

『ガンズリンガー・ストラトス』をより楽しむために

ここでは本作をより楽しむために、ゲームの流れと、NESICAや公式モバイルサイトでしかできない要素を紹介していく!



NESICA

NESICAがあれば、お気に入りのキャラ1体の戦績やランクを登録可能。公式モバイルサイトとの併用で、勝敗や命中率など細かな戦績も確認可能だ。

▲ゲーム開始時に筐体にカードを読み込ませて使用する

ゲームモード

本作には対戦以外にも1人用ミッションや協力プレイなど、4つのゲームモードが用意されている。以下では、それぞれのゲームモードについて解説。

- 全国対戦
ネットワークを利用し、全国のプレイヤーと対戦するモード。1人でもプレイ可能。
- 店舗チームVS全国対戦
同店舗内にいるプレイヤーとチームを組んで全国対戦に挑むモード。
- 個人ミッション戦
1人でCPUに挑むモード。初級や中級など難易度がある。チュートリアルもプレイ可。
- 協力ミッション戦
店舗内のプレイヤーと協力してCPUに挑むモード。こちらも難易度を自由に選べる。

ウェポンバック

ウェポンバックとは、各キャラが装備できる武器一式のことで、バックごとに武器の種類が決まっている。NESICAを使用すると装備可能なウェポンバックが増え、戦闘前に選択できる。それぞれ武器のコストや耐久力に差があるため、戦い方に応じて変更しよう。

▲モバイルサイトで購入可能。

▲戦績確認や装備変更などを!

公式モバイルサイト

公式モバイルサイトに登録すると、これまでの戦績やキャラ使用率などの情報が確認できる。また新たなウェポンバックやコスチュームの購入なども可能。購入には対戦時に得られるGポイントを使用するので、戦闘をたくさんこなしてキャラを充実させよう。

●公式モバイルサイトでできること

- ・対戦成績やキャラクター使用率の確認
- ・シンボルチャットの変更
- ・武器やコスチュームの購入、装備変更

●GANSLINGER STRATOS.net

- サービス中
- 月額: ¥300 (税込)
- 携帯電話、スマートフォンに対応

CHECK!

公式モバイルサイトを利用して、キャラのコスチュームを変えられる!

公式モバイルサイトに登録したキャラはGポイントを消費することでコスチュームを購入できる。コスチュームには帽子や髪型などの頭部のほか、衣服の上半身、下半身が用意されている。自分だけのコーディネートを見つけよう!



「電撃銃士隊」 ついに稼働! 電撃銃士隊の初陣はいつに?

活動報告書 Vol.3

開店前から行列! 多くのガンズリンガーたちが集結した!

7月12日に、ついに稼働を迎えた『ガンズリンガー・ストラトス』。我々、電撃銃士隊もこの日が楽しみで仕方ありませんでした。当日はタイトーステーション秋葉原店にお邪魔しましたが、なんと開店前から行列! 並んでいる人のなかには女の子もいて、我々もけっこう驚き! いろいろな層のプレイヤーがこの日を待ち望んでいたのだなとしみじみ思いました。さて、翌日も秋葉原へと向かいプレイしてきましたが、朝早くからプレイしている人たちが何人もいました。この日は我々も4人そろって全国対戦に挑戦。最初は調子よかったものの、後半は連敗を重ねてしまったり(涙)。対戦相手には、稼働間もないのにすでに70戦以上

こなしているプレイヤーもいてビックリでした。そうそう、早くもコスチュームを変えているキャラも何度か見かけたので、やり込んでいる人は多そうだなと実感。我々ももっとプレイを重ねないと稼働1週間を振り返ると、キャラ使用率では女性キャラが高かった気がします。とくにしづねとオルガ! あとは少年キャラのレミーも目立ってましたよ。今後も電撃銃士隊は精進していきますので、マッチングしたらヨロシクです!



▲開店直後からの行列! 男性に混じって女性数人組のプレイヤーもいたり、プレイヤー層の幅広さを感じました。
▲電撃銃士隊のシューとYUもさっそくプレイ。ミッション戦で2人も高ランクの戦績をたたき出していた!

電撃銃士隊の稼働1週間の動きをチェック!

隊員紹介

夏を愛する宮城の巨人
あべくん
使用キャラ: 風澄、鏡華
個人風澄: 83戦35勝51敗2分
戦績鏡華: 38戦20勝14敗4分
なかなか勝てないけど、メチャクチャ熱いぞね、このゲーム。もしマッチングできたら、いい試合をしましょう!!

電撃のピースメーカー
シュー
使用キャラ: オルガ、レミー
個人オルガ: 32戦18勝12敗2分
戦績レミー: 46戦26勝19敗1分
ヘッドショット85回に対してクイックドロ-20回。敵を早く倒すためにも、この2つはもっと的確に出したいですね。

もうじきアラフォーガンマン
KYS
使用キャラ: アーロン、ジョナサン
個人アーロン: 52戦24勝27敗1分
戦績ジョナサン: 42戦25勝14敗3分
サイドスタイルは合体しやすいけど、タンDEMスタイルで合体するのはちょっと苦手。よって主戦力はサイドスタイル。

回復大好きおてんば娘
YU
使用キャラ: 鏡華、草陰
個人鏡華: 42戦26勝14敗2分
戦績草陰: 16戦9勝8敗
鏡華はある程度使い慣れてきましたが、草陰のときにうまく立ち回れませんか? (汗)
電撃銃士隊での対戦時の戦績
59戦36勝21敗2分

あべくん: 初日からすごいッスね! 羅漢堂のコスプレしている人もいて、僕以上に気合い入っているように感じたッス。
YU: まさか女の子たちも並んでるなんて私も思わなかったな。やる気と勇気がわいてきて、心強かったです!
KYS: それだけいろんな人が注目してたってことだね。それにしても稼働初日にもかかわらず、うまいプレイヤーばかりでいっぱいだったよ。
シュー: まさか2日目朝にすでに70戦以上プレイしている猛者と当たるなんて……! やり込みようがすごい!

でも、惨敗ではなかったッスよ! むしろいい勝負できた! 1人だけうまくも勝ちに至らないのが、チームプレイの重要さを物語るってね。今回の私たちの連敗はどうして? ふ〜どさんと戦ったときの全敗よりは、運かよくなった実感はあるにせよ。前回の戦いも手応えを感じたな。前回の戦いを踏まえて、ウェポンバックを変えて回復ライフを使えるようにしたら前衛が倒されにくくなった。
僕らがダウンしたときに回復が飛んできて安心感が倍になったもんね。

じつは瀕死の仲間は動きまくるので回復が当たってないときもあったり……。そこはもっと正確に狙えるようになりたい! シンボルチャットで状況を報せるだけでも違うかもしれないッスね。僕らはあまり使わないし、まだ見る余裕もないッスけれど、そうですね。シンボルチャット飛ばすだけでも仲間の状況が把握できるので、連携力は高まるかと。意識していきたいですね。まだまだ注意したいですね。でもこれからまだ強くなれるって証拠ですよ! これからも銃士隊気合でいきましょう!

稼働初日の様子をレポート!

電撃銃士隊の初戦の結果は!?

1戦目

初戦圧勝! 経験の差が勝利をつかんだ!
電撃銃士隊の記念すべき初陣は、なんと圧勝を飾りました。使用キャラは前号のふ〜ど氏との対戦で惨敗だった風澄、アーロン、鏡華、オルガのチーム。ポイントとなったのは鏡華とオルガの回復ライフでした。ふ〜ど氏との対戦時とは異なり、メンバー同士で援護しやすい距離感を保ち、回復やカバーができたのが大きかったようです。また稼働間もないこともあり、相手うまくも連敗できていないスキを突けたのも勝因でしたね!

2戦目

前衛が敵を引き付け後衛がそれを援護!
2戦目は相手チームがしづね×2、草陰、レミーと前衛が多い構成でした。今回は前衛役兼高コストのアーロンが敵2体から追われる形になっていましたが、そのふ〜ど氏との対戦時とは異なり、メンバー同士で援護しやすい距離感を保ち、回復やカバーができたのが大きかったようです。また稼働間もないこともあり、相手うまくも連敗できていないスキを突けたのも勝因でしたね!

●初戦1回戦

勝敗	プレイヤー	ランク	順位	ひとことコメント
Win 勝ち	あべくん	B	3位	自由に動き回らずにただ、気づいたら勝ってしまいました
	シュー	S	1位	射線の通りやすい埼玉だったので狙撃と回復がしっかり行えました
	KYS	D	4位	まあ、何ていうかな、若者に華を持たせたので4位です(涙)
	YU	B	2位	シールドで守りつつ、しっかり回復できたのがよかった!

●初戦2回戦

勝敗	プレイヤー	ランク	順位	ひとことコメント
Win 勝ち	あべくん	C	2位	2KILLできたので個人的には大満足。ダメージは受けすぎたかも
	シュー	A	1位	前衛が敵を引っ張ってくれたおかげで援護しやすかったです
	KYS	C	3位	敵2人にずっと追われていました。夫人のフェロモン全開です(照)
	YU	C	4位	相手のしづねに妨害されてうまく立ち回れなかったです……

電撃ガンズリンガーミニ劇場 初陣世界の幕

1 7月12日ついに『ガンズリンガー・ストラトス』稼働!! おめでとー!

2 さっそく公式モバイルサイトに登録して自分のキャラクターを作ってみるわ! 私は鏡華!

3 そして電撃銃士隊は初戦から破竹の9連勝

4 浮かれ気分でお昼を食べて午後のバトルへ

5 午後は何とまさかの6連敗! い、いったい何が……ッ?

6 6連敗!!! 大きな壁にぶつかった電撃銃士隊の隊員たちどうやってこの壁を乗り越えるのか!?

個人技? 4人1組? 2人1組? To Be Continued...