

新たな力に目覚めよ!

PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン2

PC PS Vita RPG 正式サービス中(※)

ファンタシースターオンライン2

●セガ
●基本無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用

CHECK 「必滅の呼び声」は10月配信予定

大型アップデート第1弾後編の「必滅の呼び声」は、10月配信を予定している。後編では、レベルキャップの開放やサブクラスなどの新システムが追加。その詳細は、今後の記事で紹介していくので楽しみに。



チーム電撃
警備保障
『PSO2』連載企画
第3回

大型アップデート第1弾「新たな力」で、新たなクラスと武器カテゴリーが登場。バトルがより熱く、より楽しくパワーアップ!

新たな力

9月の配信情報をお届け

ID登録者数が80万人を突破し、国内オンラインゲームでは記録的な人気となった本作。シリーズ最高峰のアクションバトルに、どっぶりハマっているプレイヤーも多いだろう。今回は、そのバトルがさらに楽しくなる9月の大型アップデート内容を中心にお届け!

9月13日 豪華7大特典付きプレミアムパッケージが発売!!

9月13日に発売されるPC版のプレミアムパッケージには、オリジナル武器など7つの豪華特典が付いている。注目は、マグの姿が変化する「マグ進化デバイス」だ。そのほかにも、ここでしか入手できない特典ばかりなので、この機会をお見逃しなく!



「マグ進化デバイス」を使うと、「PSO2」でおなじみのシャウトに姿が変化する。100レベル以上のマグなら、種類を問わず使用できる。

- 特典1：オリジナル武器5種セット**
 ●クロノスケイス/ナハト(ダフルセイバー) ●ドリルナックル/ナハト(ナックル) ●ブラッディアート/ナハト(ツインダガー) ●H10ミズーリT/ナハト(ツインマシンガン) ●ウィンドミル/ナハト(ウオンド)
- 特典2：マグ進化デバイス(シャウト)**
- 特典3：プレミアムセット30日**
- 特典4：FUN1000獲得チケット**
- 特典5：カラーチェンジパス**
- 特典6：スケープドール5個**
- 特典7：ブースト系アイテムセット**
 ●獲得経験値+100% ●能力追加成功率+10% ●強化成功率+10% ●獲得メセタ+100% ●レアドロップ倍率+100%

■商品名：ファンタシースターオンライン2 プレミアムパッケージ
 ■発売日：2012年9月13日(木) ■価格：¥6,279(税込)

「PSO2」本誌攻略班
電撃警備保障
チーム・電撃警備保障を襲う最初の試練が! 詳細は続報をお楽しみに。

チームリーダー **レトロ**
 種族:ヒューマン♂
 クラス:ハンターLV.33
 ファンタジーとソロで戦ったら、倒すのにけっこうな時間がかかります。ですが、緊急クエスト時のマルチエリダとあつという間に撃破できちゃうことも。パーティプレイ大事!

歩く辞書 **ステラ**
 種族:キャスト♀
 クラス:レンジャーLV.40
 クォーツ・ドラゴンをソロで攻略できるようになりました。初めて戦ったときは動きの速さに付いていけず。あつという間にやられました。今はは事故することもなく倒せるように!

週刊アスキー編集部
PSO2チーム
▶ **PSO2遊撃隊活動報告**

週刊アスキー「PSO2遊撃隊」でレンジャーをやっているsatoponです。我々のチームは週末プレイヤーが多いので、まだ追加された新フィールドに入れない!!(涙)でも、そんなまったりプレイヤーでも楽しく遊べるのが本作の魅力です。浮遊大陸はまだか~?

雑誌情報 週刊アスキー2012年9月11日号→好評発売中/¥390(税込)
 週刊アスキー2012年9月18日号→9月4日発売/¥390(税込)

直感で勝負 **セレン**
 種族:ヒューマン♀
 クラス:ハンターLV.33
 最近忙しくてがつりプレイできていませんが、ちょっとした時間を使ってクライアントオーダーをこなしています。とりあえず新クラスは満たせてよかったあ~。

希少種 **ユウヒ**
 種族:ニューマン♂
 クラス:フォースLV.40
 ☆ザ金欠。「特殊能力追加」に手を出し始めたせいで、メセタがどんどん消えていく。うー。で60%すら失敗しちゃうとが……。「素晴らしく通がないな君は」ちゃうわ、ドゥドゥめ!

影の支配者 **スーザンアト子**
 種族:ヒューマン♀
 クラス:レンジャーLV.20
 新クラス衣装に向けてレベル上げ! と思ったら海外出張に阻まれてなかなかプレイできません。とあつす大型アップデートまではレンジャーを30にして、ガンナーになるぞ!

114 9月のアップデートを語る!
 ・プレミアムパッケージ編

アップデートと直接関係があるわけではないですが、ここではプレミアムパッケージについて。価格は決して安いとは言えませんが、かなり多くの特典が付いてきますね。なかでも注目は、新武器カテゴリーのオリジナル武器5種とシャウト、そしてカラーチェンジパスでしょうか。前者の2つはここでしか手に入りませんが、後者はゲーム内では入手困難なシロモノ。ぜいたくに楽しむなら、買うしかありませんか? (レトロ)



※マンガ：荒木風羽

新クラス 新たなクラスで遊びの幅が広がる

新たな武器カテゴリーを使える3つの新クラス。既存のクラスとは、ひと味違ったおもしろさを味わえる！

初期3種と同格の新クラスが追加

追加される新クラスはファイター、ガンナー、テクターの3種類。対応するクラスをLV30以上にして、特定のクライアントオーダーをクリアすると開放され

る。同時に追加される新武器カテゴリーは、これらのクラスだけが使用可能。転職条件はあるものの、上級クラスではないので、ステータス面などの優遇はない。

■新クラスの使用条件

- ファイター ハンターLV30
- ガンナー レンジャーLV30
- テクター フォースLV30

特定のクライアントオーダーをクリア

新クラス①ファイター

いよいよ大型アップデート第1弾の情報が届きました！



新クラス! 新クラスや!

まず新クラスの1つは「ファイター」!



より軽量武器&超近接戦闘に特化したクラスです!

エネミーの前方や背後など、プレイヤーの立ち位置によって攻撃力が上がるスキルがあったりと、



プレイヤーによって立ち回りも変わりそうですね



ツインダガー! ダブセ! ツインダガー! ダブセ!

…まあこのへんの人たちは過去に人気だった新武器にしか目がいてないようですが

新クラス②ガンナー

「ガンナー」はレンジャーLV30以上なら変更できる。



より近距離～中距離での戦闘に特化したクラスですね

遠距離から狙い撃つというより、比較的近距离でコンボを組む感じなのかな



両手に機関銃のツインマシンガンかっこいい!

過去のシリーズにあったチェインコンボのようなスキルもあるんで、



それなら私の出番! 撃つぜ～超撃つぜ～



……実際は弱点を狙い撃つ精密度も重要になると思いますが(汗)

ファイター: 素早い動きで相手をほんろうする近接クラスのトリックスター

使用可能武器: ダブルセイバー、ナックル、ツインダガー、ガンスラッシュ

インファイトで敵を各個撃破!

軽量武器の扱いに長けたファイターは、ハンターよりもさらに近接した状況での戦闘を得意とする。攻撃力の高さと素早い動きで、各個撃破していくのがファイターの戦闘スタイルだ。新武器を3種類も使えるので、武器選びも楽しい!

スキル 立ち位置でダメージアップ

ファイターのスキルには、エネミーを攻撃する位置で威力が変化する「ブレイブスタンス」と「ワイススタンス」が存在。前者は正面から、後者は背後から攻撃したときに威力が上がり、その逆は威力が下がる。敵の弱点部位の位置を考えて使い分けると強力だ。



◀△どの方向から攻撃するかで、与ダメージが変化。ファイターの能力を生かすには、立ち回りが重要になりそうだ。

ガンナー: スタイルッシュに戦場を駆ける、遠距離クラスのコンボマスター

使用可能武器: ツインマシンガン、アサルトライフル、ガンスラッシュ

威力よりも手数で敵の動きを封じる

ガンナーは、軽量級射撃武器の扱いに長けたクラスで、近距離から中距離での戦闘を得意とする。手数の多さを生かした攻撃は、エネミーに反撃するスキを与えない。また、ツインマシンガンのスタイルッシュなアクションにも注目だ。

スキル チェインフィニッシュで大ダメージ

ガンナーには、2つで1セットのスキルが存在。「チェイントリガー」を発動すると、通常攻撃で攻撃した部位にチェイン効果が付き、チェイン数がカウントされていく。その後、PAを当てると、チェイン数によってダメージ倍率がアップ。多くのチェイン数を稼ごう。



◀ [PS4/PS5] のチェインシステムに近い。チェイン数が増えるほど、フィニッシュの威力が上がる。

テクター: 前線での戦闘を得意とする高火力ヒーラー

使用可能武器: ウォンド、タリス、ガンスラッシュ

通常攻撃と補助で前衛とともに戦う

テクターは、近接攻撃と補助テクニックが得意なクラス。フォースよりも高い打撃耐性を持つため、ハンターやファイターとともに前線に立ち、敵と戦いつつ補助や回復で援護できる。また、風・光・闇属性のテクニックを得意としているのも特徴。

スキル 補助テクニックの範囲が拡大

「テリトリーバースト」は、一定時間補助テクニックの効果範囲を拡大するスキル。サポートには欠かせないスキルになりそうだ。「PPコンバート」は、HPの最大値が減少するかわりに、PP回復速度を高める。テクニックはPPが尽きやすいので、活躍するに違いない。



◀ 補助テクニックの効果範囲が拡大したり、PPの回復速度が速くなるなど、補助的な効果のスキルが多いようだ。

教えて酒井さん! その1

—新クラスの魅力、見どころは?

酒井智史氏 (以下敬称略): ファイターは攻撃性能が高く、素早く立ち回れるので、緊張感のある戦闘が楽しめます。ガンナーは、スタイルッシュなアクションとチェインによる戦闘が堪能できるでしょう。テクターは支援しつつ、前線での戦闘が可能となっており、フォースとは異なるブレイブ感覚が味わえます。

—新武器が活躍する場面を教えてください。

酒井: ナックルは、純粋な殴り合いに強いので、スノウ(ハンマー)やクォーツ・ドラゴンなど、攻撃チャンスが作りにくいエネミーに有効です。ツインダガーは、

PAを使ってアサシンのように空中を駆ける戦闘が特徴。高い場所にいるエネミー、ウォル・ドラゴンの背中の角を攻撃するのに活躍します。ダブルセイバーは、ギア発動でかまいたちを絡めた戦闘が効果的。チェインを稼ぐときやカウオングダグクオングダとの戦闘に有効です。ツインマシンガンは射撃による中距離の戦闘と、打撃による近距離の戦闘が特徴です。ボタン連打で発射弾数が増えるPAもあるので、とにかく撃ちまくりたい人、スタイルッシュに立ち回りたい人にオススメです。ウォンドは、フォースの弱点である通常攻撃を強化した武器です。PPが不足していても、ダメージソースに困りにくいので、近距離～遠距離のすべての距離で万能に戦えるのが利点でしょう。

—ファイターのスキルに、「ジャストガード」「ステ

ップアタック」と同様のものはありますか?

酒井: 「ステップアタック」はありますが、ファイター用の武器にはガード自体ありません。その代わりに、ナックルは「スウェー」、ツインダガーには「ツインダガースピン」という回避アクションがあります。

—ガンナーのスキル「チェイントリガー」と「チェインフィニッシュ」で、ほかのプレイヤーもチェインを稼いでフィニッシュできますか?

酒井: フィニッシュは発動者のみですが、ほかの人は通常攻撃だけでなく、PAでもチェイン数を稼げます。—テクターは、HPや防御力といったステータスがフォースより優れているのでしょうか?

酒井: 法撃防御力が低い代わりに、打撃防御力が高く、打撃攻撃力も高くなっているのが特徴です。



9月のアップデートを語る!

—ガンナー編—

新クラスのガンナーとツインマシンガンは、スタイルッシュなバトルがウリです。イメージとしては、「インフィニティ」のチャージショット2のような攻撃でしょうか。派手な動きがあるだけに、何も考えずに攻撃すると自由に動けなくてピンチになるかもしれません。どちらかと言えば、ハンターと似た立ち回りになりそうです。これまで地味と言われ続けてきた射撃武器ですが、これを機に使うプレイヤーが増えることにも期待! (ステラ)

新武器カテゴリー

個性的な5つの武器が登場

新武器カテゴリーは、これまでの武器とはまったく異なる特徴を持つ。新たな武器で、アクションがさらに盛り上がる!

ダブルセイバー 手数多さは打撃武器中トップ!!

シリーズおなじみのダブルセイバーが、満を持して登場。ダブルセイバーは、打撃武器中トップのヒット数を持つ手数に特化した武器だ。一方で、ガードができないというデメリットも存在し、より攻撃的な立ち回りに必要に。

ダブルセイバーギア

周囲にかまいたちを発生させて、敵にダメージを与える。手数を稼ぎつつ、追加でダメージを与えていく攻撃的なスタイル。



かまいたちで敵を切り裂く



◀通常攻撃に加えて、ダブルセイバーギアの効果で追加ダメージを与える。ギアの使い方は一方向的な攻撃も可能!



トルネードダンス!?

▲「PSU」シリーズにあった「トルネードダンス」も存在!?

◀かまいたちの攻撃範囲はかなり広いようだ。

ツインダガー 空中戦はお手のもの



▲両手に持った武器で、エネミーを切り裂く忍者のような戦いが得意。

ツインダガーは、空中戦を得意とする武器だ。ジャンプや通常攻撃とPAを組み合わせることで、長時間空中にとどまることができる。ギアの効果と合わせれば、より強力に!

ツインダガーギア

キャラクターが空中にいる時間に応じて、攻撃の威力が上昇していく。どれだけ長く空中にいられるかが、ギアを使いこなすカギとなる。



▲空中からのキックなど、武器を使わない攻撃もあり。もちろん、武器の攻撃力は反映される。

◀地上にいる敵を、空中から攻めることも可能。敵の動きを見極めれば、舞うように華麗な戦い方もできる。

華麗なる空中戦

ナックル スピードとパワーを兼ね備える

ナックルは、両手にグローブのような形で装備する打撃武器。リーチは短いものの、素早い動きと攻撃力に優れているのが特徴だ。素手と同様、ガードのかわりに敵の攻撃を回避できるスウェーが存在。また、スウェーはすべての攻撃モーションをキャンセルできるので、使いこなせばその場で逃げながら戦うこともできる。



ストレート!

◀通常攻撃のリーチは、見てのとおりかなり短い。ほかの武器よりも位置取りが重要になってくるだろう。

ナックルギア

攻撃を当て続けることで、攻撃モーションが速くなっていく。攻撃速度が変化すると、ジャストアタックのタイミングも変わるので慣れが必要になりそうだ。



アッパー!

▲エネミーの懐に飛び込み、打ち上げる。邪魔な敵を足止めするなど、ダメージ目的以外の使い道も。

フィニッシュ!

◀素早い連続攻撃が決めれば、ザコはなす術もない。ボス戦でも大活躍が期待できそう。

教えて酒井さん! その2

——新クラスと新武器カテゴリー以外で、9月に実装予定の新要素・新仕様があれば教えてください。

酒井:「お友達紹介システム」が実装されます。新しくゲームを始めるユーザーの場合、ゲーム開始時にお友達のプレイヤーIDを入力することで、そのユーザーのキャラクターのレベルが一定値に達したときに、本人とお友だちにアイテムが届きます。「デイリーオーダー」は、日替わりで配信内容が変わるクライアントオーダーのようなものですね。緊急クエストでは、12人でビッグヴァンダーと戦う新クエストが登場します。さらに、9月下旬には、新しいマターボードとストーリークエスト、「チームオーダー」「シッパ移動」などを配信予定です。「チー

ムオーダー」はチーム向けのクライアントオーダーで、達成することでチームポイントを獲得できます。そのポイントを使ってチームルームを獲得したり、「チームブースト」を使用することができます。「チームブースト」は、チームメンバー全員にかかるメディカルセンターのドリンクのようなものですね。——「シッパ移動」は、全データが移動できるのでしょうか?
酒井: レベルやストーリーの進行度、現在の所持品など、キャラクターに紐づけられているデータのみです。シッパに紐づけられている、倉庫内のアイテムやフレンドリストは移動できません。シッパ移動をすると、その場ですぐに移動が完了します。24時間以内はそのキャラクターを再移動できなくなりますが、複雑な手続きや移動までの待ち時間がないので、気軽に使えるものになるのではないのでしょうか。

——10月配信予定のアップデートについて、ロードマップに書

かれていないことでお話できることがあれば教えてください。

酒井: サブクラスシステムが追加されます。例えば、ハンターのサブクラスをフォースにすると、テクニクも使用できるようになり、これまで以上に戦いの幅が広がるでしょう。

——クォーツ・ドラゴンの攻略ポイントを教えてください。

酒井: クォーツ・ドラゴンの角・尻尾・両翼は、ボイスで特殊な状態異常を与えることができます。この状態になった部位を攻撃すると、大ダメージを与えられるようになるので、ぜひ新しく追加される間テクニクを使って攻略してみてください。——浮遊大陸でときどき見かける、フェンスで囲まれた高台にはどのような仕掛けがあるのでしょうか?

酒井: 浮遊大陸では、まれに竜巻が発生します。その竜巻に巻き込まれると、フェンスのコンテナの場所に飛ばされることがあり、赤色のレアコンテナが出現する仕組みになっています。



ツインマシンガン スタイリッシュに戦え!

両手にマシンガンを装備して戦うツインマシンガンは、中距離での戦闘を得意とする。独特の攻撃モーションで、敵の攻撃を避けつつ戦うことができるのが最大の特徴。映画のようなスタイリッシュなアクションで、やや地味だったこれまでの射撃武器とは一線を画している。それだけに、人気になりそうな武器だ。



◀両手に持ったマシンガンで敵を狙い撃つ。イメージとしては、「PSO」のマシンガンよりも「PSU」シリーズのツインハンドガンに近い。



▲側転しながら攻撃するなど、通常攻撃やPAのモーションが特徴的。うまく使えば回避行動としても活用できそう。

ツインマシンガンギア
ダメージを受けない限り、攻撃力の高い状態を維持できる。回避アクションを駆使して、エネミーの攻撃を避け続けることが、ギアを使いこなすカギになるだろう。

新クラス③テクター

フォースは打撃に弱いイメージがあるけど、「テクター」は前線での戦いも得意なテクニック使って感じやな!



前線で戦える=前線で戦っている仲間を素早く支援できるってことですね



なんか、ファンタジーでいえば僧侶みたいな感じですかね

ウォンドを使った通常攻撃もイけるみたいやで!



そうするとPPの回復もひんぱんにできそうね

もういっそのことハンマーみたいな巨大ウォンドも美装希望!



いやいや、それもテクターじゃないから

カットインチャット

セレン
オートワードを使いこなす際は、ぜひカットインも! 自分の顔がこんな感じでセリフとともに表示されます



表情や顔の向きを設定できるので、クエスト開始時などに設定しておく、

自分がどんなキャラかアピールできますよ

ちなみにカットインは静止画ではなく、そのときの動きがそのまま反映されます



だからロビーアクションと組み合わせるといろいろなことが……



うおおー! 機嫌悪い!

ウォンド 接近戦に特化した法撃武器

片手持ちの法撃武器で、ロッドよりも打撃を得意とするウォンド。通常攻撃の威力が高いので、PPの回復手段としてだけでなく、ダメージ目的でも十分に活躍できるだろう。

ウォンドギア
ギアゲージがたまると、通常攻撃に爆発効果を与す。この威力は法撃力依存で、さらに高い火力で通常攻撃が可能となる。



◀▲高火力の通常攻撃はもちろん、テクニクをセットして使用することも可能。

ウォンドギアでより強かに

CHECK 新テクニクも続々登場!

これまで6属性のうち、4つまでしか存在しなかったテクニクに風と雷が追加されることが判明! どんなテクニクが追加されるかの詳細は不明だが、今まで以上に多彩な攻撃が可能になることは間違いはないはず。もちろん、これらのテクニクはテクター専用でなくフォースでも使える。



◀▲浮遊大陸での活躍が期待される雷属性。追加効果も気になる。オンラインシリーズでは初となる、風属性のテクニクにも注目だ。

解説役・レトロ

チャットコマンド活用術 PART2

前回に引き続き、チャットコマンドの解説です。今回紹介するコマンドは、カットインとロビーアクション。この2つのコマンドは、より大きなリアクションをしたときにオススメ。カットインコマンドは、下の2つのコマンド

を組み合わせで使用します。例えば、笑顔+斜め横からを使う場合は「/ci2 2 発言内容」と入力。半角スペースを忘れずに入れます。ロビーアクションでは、頭の「/la」の部分を変更すると、性別を指定できます。



▼カットインは、キャラの動きがそのまま反映されます。

■カットインコマンド1

●通常	/ci1	●笑顔	/ci2	●怒り	/ci3
●悲しみ	/ci4	●不信心	/ci5	●目閉じ	/ci6
●通常※	/ci7				

※口/ハなし

■カットインコマンド2

●正面から	1	●斜め横から	2	●斜め上から	3	●斜め下から	4	●横から	5
-------	---	--------	---	--------	---	--------	---	------	---

ロビーアクション性別変更

男性	女性	異性
/mla	/fla	/cla

ロビーアクションコマンド

ロビーアクション	コマンド
モノマネ	/la monomane
挨拶	/la greet
手を振る	/la wave
礼	/la bow
敬礼	/la salute
肯定	/la yes
否定	/la no
謝る	/la sorry
挑発	/la provoke
褒める	/la praise
キス	/la kiss
元氣?	/la howareyou
指を指す	/la you
応援	/la yell
気合を入れる	/la guts
大笑い	/la laugh
拍手	/la clap
座る1	/la sit1
座る2	/la sit2
ポーズ1	/la pose1
ポーズ2	/la pose2
ダンス1	/la dance1
ダンス2	/la dance2
任せる	/la liveit
イヤイヤ	/la deny
喜ぶ	/la happy
悩む	/la worry
照れる	/la shy
地団駄	/la frustrated
ベッド1	/la bed1
セクシー	/la sexy
酔っ払い	/la drunk
ダンス3	/la dance3