

電撃

PlayStation®

http://dps.dengeki.com/

*PlayStation®は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



F1 2012

Formula 1™

ビギナースガイド

電撃PlayStation

ゲームの基本的な内容はもちろん
新モードのポイントを紹介!

AScii.jp

F1に関する基礎知識を
「**すわかる** F1世界選手権」で解説!

ゲーム×F1マニアの宝!

F1 2012™

初心者から上級者まで楽しめる公式F1レースゲーム!

F1 特集

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved.
"Codemasters" ® and the Codemasters logo are registered trade marks owned by Codemasters. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.



F1 2012

Formula 1™

モータースポーツの最高峰・F1の世界を完全再現！ F1ドライバーになりきって、ワールドチャンピオンを目指せ！

PS3 RCG 10月4日発売

F1 2012

●コードマスターズ ●¥7,770(税別)
●オンライン対応



チュートリアル要素を搭載し、遊びやすさが大幅にアップした『F1』シリーズ最新作

リアルな映像と操作感が人気の『F1』シリーズ。その最新作は、F1初心者から上級者まで楽しめるモードを多数搭載している！

『F1 2012』を知るための4つのポイント

1 リアルなグラフィックとサウンドによる臨場感

コースやマシンの外観をはじめ、コクピットやハンドルなどの形といった細部までもリアルに再現。サウンドも、エンジン音やタイヤの音以外に風や観客の歓声、拍手も聞こえるよ

▶国際映像でよく見られる、マシンの左上部後方からのカメラ視点も追加。



うになった。また天候システムがより進化し、レース中の局地的な天候の変化も再現！

2 KERSやDRSなどの実際の仕様を再現

一時的に馬力を上げたり(KERS)、空気抵抗を減らすことで加速し、オーバーテイク



(追い抜き)しやすくする加速システム(DRS)が使用できると。また、レース中のアシデント時に現れるセーフティカーが登場するなどの演出も搭載。

▶KERSやDRSを使って加速し、一気にライバルを抜き去る興奮が味わえる！

3 1人でも多人数でも！多彩なモードを用意

本作には大きく分けて4つのモードがあり、さらにそのなかにいくつかのモードが存在。「キャリア」でじっくりとF1ドライバーの人生を楽しんだり、オンラインで腕を競ったりと、さまざまな楽しみ方ができる。

クイックレース	チームとドライバー、コースを選んで、手軽にレースを楽しめる。
マルチプレイヤー	オンラインをはじめ、画面分割やLANを使って多人数対戦を行う。
キャリア	F1ドライバーとしてシーズンを戦う。チュートリアルモードも。
タイムトライアル	自分や世界中のプレイヤーのゴーストと戦うモードなどを搭載。

4 失敗しても大丈夫！時間を巻き戻せるシステムを搭載

実際のF1レースでもスピキものだ。本作では、このよンやコースアウト、事故はつうな失敗をしてしまったときに、時間を少し巻き戻してやり直せるシステムを搭載。初心者でもその場でやり直しながらコツを覚えらる。



▶回数制限はあるが、大きなミスをしたときに挽回できるので便利！



プレイレポートつき！電プレ注目モード紹介

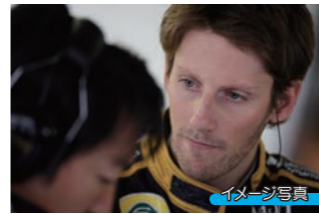
ヤングドライバー・テスト 若手ドライバーとしてテストを受けよう

「ヤングドライバー・テスト」とは、実際のF1で行われるレギュラーシートの獲得を目指す若手ドライバー向けの合同テストのこと。このモードでは、テストの形をとりながらF1の基本知識や操作を学べる。ハンドルやアクセル、ブレーキなどの基本から、KERSやDRSを使ってオーバーテイクするといった応用まで実践可能。各項目でのテスト結果に応じて、「キャリア」で最初に所属できるチームの選択肢が変わる要素もある。



ヘアピントーンの曲がり方もすぐわかる

▶F1での走り方の基本となるアウト・イン・アウトも解説。設定された場所を通過するように走るだけで、カーブの抜け方を覚えらる。



雨の日のレースもココで体験可能

▶路面が濡れた状態でテストを行うシーンもある。ドライ時よりも、制動距離が長くなるため、カーブ手前の減速をより慎重に行おう。



日本語のガイドがとて親切！

最初にテストを受けるチームをレッドブル・ジュニアチームなどの3つから選ぶと、レーシングスーツを着たプレイヤーキャラが、マシンが置かれた場所を通過するように走るだけで、カーブの抜け方を覚えらる。各テストの説明は日本語の音声ガイドが入っていて、内容が頭に入りやすいのもいいね。KERSとDRSの概念やタイヤの温存法などもムービーで解説してくれるので、F1の知識がない人も安心だ。テストの成績によってメダルがもらえる要素もあり、すべての金メダル獲得を目指すなど、シリーズ経験者もやり込めますよ。

キャリア シーズンを戦い抜いてF1の頂点を目指せ！

▶実際のF1ドライバーたちとのレースを制し、チャンピオンを目指そう！



F1の2012年シーズンの全20戦を、新人ドライバーとして合計5シーズンにわたって戦うモード。実際のF1と同様に、設定された目標をクリアすることで、マシンのアップグレードを受けられたり、上位チームへの移籍などが行える。



実際のF1と同じ設定でプレイ可能

▶フリー走行から予選、決勝と実際と同じスケジュールで遊べる。

目標設定で気合いが入る！

ライバルや同僚よりもいい成績を収めたり、チームから出る目標順位などで、競争意識が高まる！



親切で詳細なデータを表示

天候や設定などの詳細なデータも確認できる。元F1ドライバーによる各サーキット解説も搭載。



マシンのバージョンアップも実施

レースで好成績を残すと、チームがマシンをバージョンアップ。これですらに上を目指そう！



© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

Photo by Red Bull
Photo by Noriaki Mitsuhashi

圧倒的リアリティと疾走感！

チャンピオンモード

6人のチャンピオンとの対決を制せ!

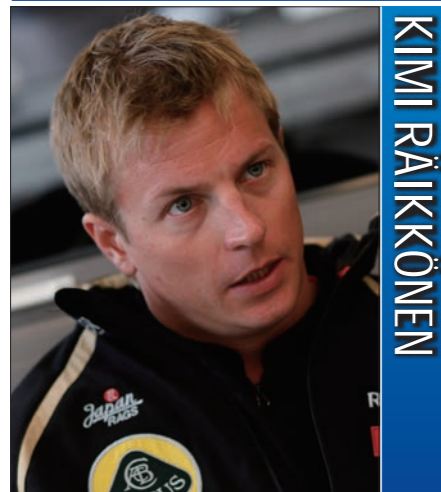
F1の2012年シーズンに参戦するドライバーは、2000年以降にドライバーズチャンピオンに輝いた人物が6人もいる。その6人と異なるシチュエーションでの対決が味わえるモードだ。

▶今季からF1に復帰したキミ・ライコネンもチャンピオン経験者の1人。



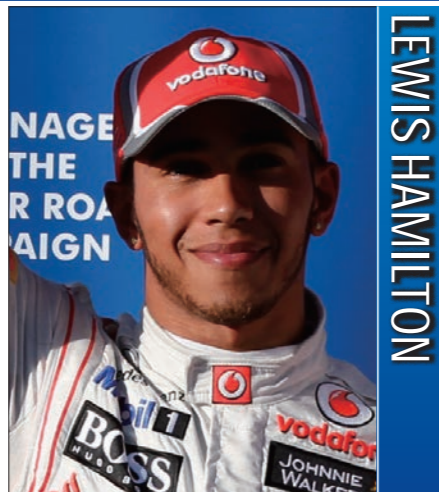
イメージ写真

対戦相手となるドライバー紹介



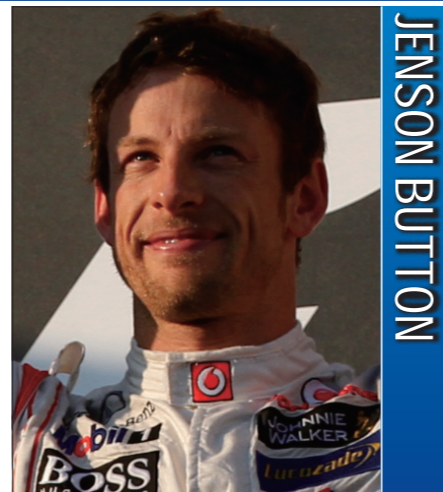
KIMI RÄIKKÖNEN

復活した「アイスマン」 キミ・ライコネン
2007年のチャンピオンで、クールな性格から「アイスマン」と呼ばれる。一時WRCなどに転向していたが、今季からF1に復帰。



LEWIS HAMILTON

進化を続けるマクラーレンの秘蔵っ子 ルイス・ハミルトン
2008年に当時の史上最年少でF1チャンピオンに輝く。息を飲むようなオーバーテイクで知られ、現在も表彰台の常連だ。



JENSON BUTTON

タイヤマネジメントの達人 ジェンソン・バトン
タイヤを消耗させずに走らせたり、不意の悪天候にも強く常に上位ランキングをキープするドライバー。2009年にチャンピオンになった。



SEBASTIAN VETTEL

数々の最年少記録を更新した天才 セバスチャン・ベッテル
2010年に23歳134日で最年少ワールドチャンピオン記録を更新。2年連続王者も経験し、現在最も勢いのあるドライバーだ。



FERNANDO ALONSO

「現役最強」として名高いドライバー フェルナンド・アロンソ
2005年から2年連続でチャンピオンを獲得。常に高いパフォーマンスを発揮しており、2012年度は9月末現在で1位をキープしている。



MICHAEL SCHUMACHER

「衰えを見せない」皇帝 ミハエル・シューマッハ
7度のワールドチャンピオンを経験した「皇帝」。一度は引退したが、2010年からメルセデスAMGで復帰。その走りは今なお健在だ。

ゲームの基本がわかったらASCII.jpの「**すぐわかる** F1世界選手権」をチェック!

PlayReport 「燃える」設定で何度も挑戦したくなる!

「タイムアタック」モード内の1つとして、新たに搭載されたこのモード。チャレンジごとに天候や残りラップ数、タイヤの状態などの設定が違っているのがおもしろい。単純に相手を抜くだけでなく、猛追してくる相

手から逃げ切るなど、スリリングなシチュエーションが満載で熱くなれます。難易度は全体的に高めですが、失敗してもリトライが早く、短い周回で終わるので、何度も挑戦しやすいところもポイント高し!

ここがスゴイ! 60年以上の歴史を持つ、モータースポーツの最高峰!

世界中に熱狂的なファンを持つ、モータースポーツの最高峰がF1だ。1950年にイギリスのシルバーストン・サーキットで始まって以来、60年以上の歴史を刻んできた。鈴鹿を含む世界20カ国のサーキットで、12チームが競うF1の2012シーズン。その魅力をおさらいしよう。



Ferrari F2012

現在首位のフェルナンド・アロンソの乗るフェラーリの最新モデル。V型8気筒エンジンの「Ferrari Tipo056」を搭載。真っ赤なボディが印象的。



©FERRARI

電アス・レース部「基礎知識講座」リアルを知らればゲームがさらに楽しくなる!

すぐわかる F1世界選手権



世界最高のドライバーが最高のマシンで激突!

F1のFは「フォーミュラ」(規定)の略。タイヤ・シャーシ・エンジンなど、細かなレギュレーションを満たす車体を使って最速のマシンとドライバーを決めるモータースポーツである。排気量2400cc以下のV型8気筒エンジンを搭載。ストレート付近での最高時速は軽く300kmを超すが、中速コーナー付近でも150~200kmの速度が保たれた状態で、ドライバー同士の熱い攻防が繰り広げられる。

2012年は全20戦が予定されており、シーズンを通してのドラマも見どころ。プロウディフェンダーが廃止となり、レッドブル・レーシングが圧倒的な強さを見せた2011年シーズンとは違って、レースごとにウィナーがめまぐるしく入れ替わる、混戦模様が続いている状態だ。

F1は1国1開催が原則! イギリスとイタリアは1950年以来継続してF1が開催されているよ。



電アスちゃん(仮)

McLaren MP4-27A

段差のないフラットな形状のノーズやサイドポッドから滑らかにつながり、全体が一体化したようなリア周りのデザインが印象的。エンジンはメルセデスの「FO108Z」。

©McLaren

スポンサーにも注目!

世界中が注目するモータースポーツだけに、F1には企業も熱い視線を送っている。マクラーレンとスポンサー契約を結んだSAPや、ロータスと契約したマイクロソフトなどIT企業も積極的に参加。また、レース戦略を組み立てていく上でも、コンピュータの利用は欠かせない。F1を観戦するのなら、企業ロゴや使用されている機材にも注目してみては?



日本人も活躍中!

スイスのコンストラクターザウバーと契約。現在、日本人唯一の現役F1ドライバーとして活躍中! 鈴鹿でその雄姿を見せてくれ。

小林可夢偉 選手

レースの流れはこんな感じ

F1のレースは基本的に週末に行なわれ、大きく分けると金曜日に練習走行、土曜日に予選、日曜日に決勝というスケジュールになっている。予選はノックアウト方式で3回のセッションに分けて行なわれ、規定の順位に残れなかったマシンから脱落していく。決勝は原則的に305kmを2時間以内で走る。そのため、サーキットによって周回数が違う。クラッシュの赤旗中断などにより、周回数が短縮されることもある。



フラッグの種類を知ろう

何かあったときに振られるフラッグ（旗）。この種類はF1に限らず、様々なレースで同じ意味だから覚えておいて損はない。まず最初に覚えるのが黄旗。この先で何らかの危険があることを意味する。追い越し禁止で無視するとペナルティー。次に赤旗。クラッシュなどがあった場合に振られ、全車ピットインしレースが中断される。青旗は周回遅れのマシンに対して振られ、後から来たマシンに譲らないといけない。



セーフティーカーにも注目

モータースポーツで、クラッシュなどのアクシデントでコース上が危険な状況になってしまったときに出勤するのがセーフティーカー。F1では2010年からメルセデス・ベンツの「SLS AMG」が務めている。二次クラッシュなどを防ぐため、マシンを一定の速度で先導する役割を担う。例えばスタート時に雨が降っていた場合に、安全と運営側が判断するまで先導したりする。レース中はあまりお世話になりたくないクルマだ。



これだけ知っていれば大丈夫 使えば通っぽく見える F1用語の基礎知識

1、ポールポジション

予選で1位になると、決勝レースでのグリッドが一番前になる。レース中、抜きにくくなった近代のF1では、最初から1番手でスタートできるのは非常に大きなアドバンテージといえるだろう。どのチームも、ポールポジションを目指して予選を戦う。なお、トップ2台のことは「フロントロー」と呼ばれる。合わせて覚えておこう。

3、コンストラクター

オリジナルマシンを製造してF1に参加している集団のこと。いわゆるチームのことを指す。ドライバーに付くドライバーズポイントとチームに付くコンストラクターズポイントがあり、ドライバーズポイントの合算がそのままコンストラクターズタイトルになる。なので、ドライバー2人がコンスタントにポイントを稼げるチームがタイトルに近い。

5、テール・トゥー・ノーズ

レース中、前を走る車のリアに後続車のノーズ（鼻先）が近づいている状態のこと。前車のスリップストリームに入ると、この状態になることが多い。ほとんど接触しずれる状態ではバトルをするため、観ている側はエキサイティングだがハラハラさせられる。また、横並びで接触しそうなほど近づいた場合は「サイド・バイ・サイド」と呼ばれる。

2、ポディウム

表彰台のこと。ポディウムの頂点といえは1位であり、優勝なので、F1に限らずスポーツをやっている人であれば例外なくココを目指す。ポディウムには1～3位まで上ることができ、お互いにシャンパンをかけまくる。シャンパンファイトも見所のひとつだ。ポディウムに上れるか上れないかで、ポイントも周り（ファンやスポンサーなど）の印象も違う。

4、スリップストリーム

後続のマシンが先行するマシンの背後にピッタリと付いたまま走る状態のこと。空気抵抗が減少するため、最高速度が伸びて追い抜きがしやすくなる。このため、長いストレートではスリップを使ったバトルが見られる。しかし、長時間スリップストリームに入るとエンジンの負荷が増大し十分な冷却が得られず、オーバーヒートしてしまう危険性もある。

6、アンダーカット作戦

ピット戦略のひとつで、ライバルよりも一足早くピットインする作戦。新品のタイヤでライバル以上のタイムを出し、ライバルがピットインするときに追い抜くことを狙う。摩耗するといきなりグリップがなくなるピレリタイヤならではのやり方だ。とはいえ、あまり早期にアンダーカットすると、終盤のタイヤが苦しくなるのでタイミングも難しい。

参加チーム		
レッドブル・ルノー	マクラーレン・メルセデス	フェラーリ
ザウバー・フェラーリ	トロ・ロッセ・フェラーリ	ウィリアムズ・ルノー
メルセデス	ロータス・ルノー	フォース・インディア・メルセデス
ケータム・ルノー	HRT・コスワース	マルシャ・コスワース



レース日程

開幕戦/F1オーストラリアGP (3月18日決勝) アルバート・パーク/メルボルン
第2戦/F1マレーシアGP (3月25日決勝) セパン・インターナショナル/クアラルンプール
第3戦/F1中国GP (4月15日決勝) 上海・インターナショナル/上海
第4戦/F1バーレーンGP (4月22日決勝) バーレーン・インターナショナル/サヒール
第5戦/F1スペインGP (5月13日決勝) カタルーニャ/バルセロナ
第6戦/F1モナコGP (5月27日決勝) モンテカルロ市街地/モンテカルロ
第7戦/F1カナダGP (6月10日決勝) ジル・ヴィルヌーヴ/モントリオール
第8戦/F1ヨーロッパGP (6月24日決勝) バレンシア市街地/バレンシア
第9戦/F1イギリスGP (7月8日決勝) シルバーストン/ノーサンプトンシャー
第10戦/F1ドイツGP (7月22日決勝) ホッケンハイムリンク/ホッケンハイム
第11戦/F1ハンガリーGP (7月29日決勝) ハンガロリンク/ブダペスト
第12戦/F1ベルギーGP (9月02日決勝) スパ・フランコルシャン/スパ
第13戦/F1イタリアGP (9月09日決勝) モンツァ/モンツァ
第14戦/F1シンガポールGP (9月23日決勝) シンガポール市街地/シンガポール
第15戦/F1日本GP (10月07日決勝) 鈴鹿サーキット/鈴鹿
第16戦/F1韓国GP (10月14日決勝) 韓国インターナショナル/霊岩・ヨンナム
第17戦/F1インドGP (10月26日決勝) ブッタ・インターナショナル/ニューデリー
第18戦/F1アブダビGP (11月04日決勝) ヤス・マリーナ/アブダビ
第19戦/F1アメリカGP (11月18日決勝) サーキット・オブ・ジ・アメリカズ/オースティン
最終戦/F1ブラジルGP (11月25日決勝) インテルラゴス/サンパウロ

すぐわかる 2012年のF1世界選手権

混戦模様のF1 2012!
最後まで勝者は
分からないネ!



今シーズンの見どころはココ!

2012年のF1は例年にない混戦模様。毎回のよう新しいウィナーが生まれるという展開だ。観戦する側からみれば、これほど面白いものはない。第13戦イタリアGPを9月9日に終えた原稿執筆時点で、各GPを制した勝者は実に7名もいる。混戦の理由のひとつは、タイヤである。序盤独走状態で走っても「崖」と言われる、性能低下が訪れると、たちまちタイムが落ちる。結果、誰が勝つか最後までわからないスリリングな展開が続いた。この中で、頭ひとつ抜け出た印象があるのは、3戦を制したフェルナンド・アロンソ（フェラーリ）。2位のルイス・ハミルトン（マクラーレン）、3位

のキミ・ライコネン（ロータス）、4位のセバスチャン・ベッテル（レッドブル）は1ポイントの僅差。チャンピオン争いは、これにマーク・ウェバー（レッドブル）を加えた5名にほぼ絞られた。とはいえ、シーズン終盤にはまだ誰も走ったことのない米国の「サーキット・オブ・ジ・アメリカズ」も待ち構える。大番狂わせも、あり得ない話ではない。また、10月7日決勝の第15戦は日本の鈴鹿で開催。現在12位につける、日本人選手・小林可夢偉（ザウバー）の表彰台もぜひ期待したいところだ。昨年はベッテルがチャンピオンを決めたが、今年は誰が日の丸を描いてくれるだろうか？

もう終盤戦! 可夢偉とキミ様に期待!

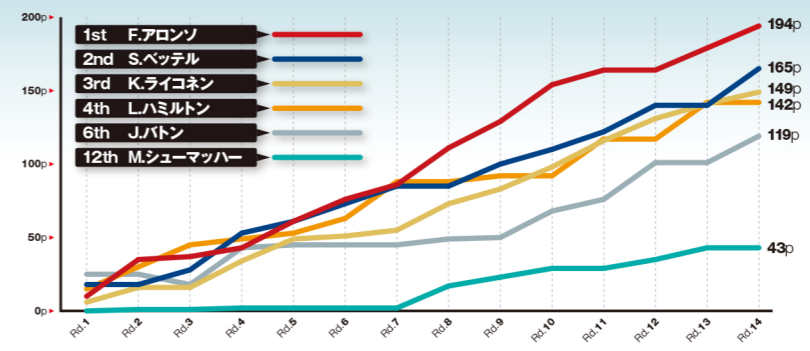
電アシレース部スエオカが残りのF1シーズンに期待するのは、2年のブランクを経てランキング3位につけているキミ・ライコネン! 1位のアロンソとはちょっと離されているけど、逆転できない差ではない。こういう、ブランクをばねのけてチャンピオンというストーリーに弱いので(笑)。あとはやっぱり小林可夢偉選手がどこまでやれるか。鈴鹿は見に行くので超期待です!



電アシ・スエオカ

6人の軌跡、混戦の行方

トップチームでもわずかなミスで中国に飲み込まれ、下位に沈んでしまうそんなタイトなシーズンにあってもチャンピオンたちの走りは際立った



混沌とした2012年シーズンも終盤戦に入った。開幕から第7戦カナダGPまで、すべてのレースで異なる7人ものウイナーが誕生したことが接戦のシーズン象徴している。チャンピオンシップは先が読めない状況は最終戦まで変わらないだろう。こうした混沌のなかにあっても、レースの主役を演じ、輝きを放っているのがチャンピオン経験者たちだ。彼らの今シーズンをあらためて振り返っておこう。

接戦を生んだ大きな要因のひとつにベッテルの失速がある。ここ数年、鬼才ニューウェイが手がけたマシンのアドバンテージをフルに活かし、圧倒的なスピードを誇った。昨年は「敵なし状態」でシ



ーズンを席巻し、2年連続でチャンピオンを勝ち獲った。しかし、速い者は叩かれるのがF1の世界。レッドブル最大の武器であったエキゾーストプロローがレギュレーションで規制されてしまう。翼をもがれたベッテルに昨年までの爆発力はない。それでも今シーズンは接戦バトルを勝ち抜く術を身に付けてつづける。2012年、ベッテルが3年連続の戴冠を達成すればそのタイトルは過去2年とすればべものならないほどの価値を持つだろう。

バトン、ハミルトンの王者ふたりを擁するマクラーレンと、アロンソが手綱を握るフェラーリの2チームは、いずれも浮き沈みの大きいレースを強いられる。開幕戦こそバトンが勝利したマクラーレンだったが、ライバル同様にビレリタイヤのマネージメントに手を焼き、バトンはシーズン中盤に大不振に陥った。カナダでは、ハミルトンが勝利を飾る一方で、まったくペースが上がらない失意のレース。チームメイトと大差のついた原因はタイヤへの熱入れだったと見られる。その後、マクラーレンは膨大な開発パーツを次々と投入し、問題の解決を図った。その成果はバトンの成績となってあらわれはじめた。バトンはようやく立ち直りを見せ、シーズン中盤戦以降はハミルトンとともに英国人コンビが連勝を続ける。

マクラーレンと比較にならないほど悲惨な状況だったのが、アロンソとフェラーリだった。いや、**だ**った。と過去形はふさわしくない。現時点でもフェラーリのマシンは最速ではないからだ。にもかかわらず、アロンソはポイントリーダーに立っている。たしかにラウランチ時に「醜いアヒルの子」と嘲笑されたマシンは、懸命の改良でそれなりのマシンには仕上がってはきている。とはいえマクラーレン、レッドブルには及ばないのが現実だろう。それでもアロンソが今シーズン3勝をマークして



シンガポール終了時アロンソが選手権をリードし、ベッテルが追う。残り6戦、どんな結末を迎えるのか

いるのは、ひとえに彼の腕によるところが大きい。マシンの性能差が少なくなるウエットレースをモノにし、巧みなレース運びで上位フィニッシュ。「速さより強さ」のアロンソは、6年ぶりのチャンピオン奪還を視野に捉えている。

現役復帰から3年目のシューマッハー、そしてラリイからF1にカムバックを果たしたライコネンの、F1復帰組は、対照的なシーズンを送っている。モナコでひさしぶりのポールを獲得し、バレンシアでは復帰後初の表彰台に立ったシューマッハー。しばしば往年の輝きを感じさせる場面はあるものの、とにかく今シーズンのメルセデスはトラブルが多い。マシンのパフォーマンス不足にも足を引っ張られ、他のチャンピオンたちにくらべると、ランキングでは下位に沈んでしまっている。

かたやライコネンは、ブランドクを感じさせない走りでも度々表彰台に立っている。優勝こそないが、抜群の安定感でポイントを積み重ね、復帰1年目のタイトル獲得を本気で狙っている。それは2位や3位で表彰台に上がった時にのぞかせる彼の不満な表情が、すべてを物語っているだろう。

ますますコントラストを強める王者の個性がF1の存在感を押し上げ、観る者を惹きつける。シーズンはいよいよクライマックスを迎える。



ゲームでも手抜きは一切なし

なかでも真剣にプレイしていたのがハミルトンだった。その眼つきは、実際にF1マシンをドライビングするときと同じ実戦モード。ステアリング型のコントローラーを自在に操り、「ばばばと」シフトアップ&ダウン。ゲームとはいえ、F1ドライバーの華麗なテクニックを見せてくれた。足元のペダル操作も実車と変わらず、「左足ブレーキ」でマシンの挙動をコントロール。



プレイするなら、足元が大切

F1ドライバーの足技を観察できる貴重な機会。よ〜く見てみれば、セナとコバライネンがスニーカーを履いているのに対して、ハミルトンはレーシングシューズで『F1 2012』をプレイ！やはり本気です。

アメリカGP優勝はハミルトンで決まり!?

現役ドライバーがアメリカGP新コースを「初走行」

緊急レポート

イタリアGPモンツァマクラーレン・ブランドセンター

『F1 2012』発売を前にした9月、イタリアGPにて11月に初開催となる「サーキット・オブ・ジ・アメリカ」で初走行ドライバーたちがゲーム上でその様子を緊急レポートしよう!

「まずはコースを覚えないとね」

「左、右、左……次はどっちだっ?」

未知のサーキットに興味津々

会場となったのはイタリアGP・モンツァのパドック、マクラーレンのホスピタリティ。ハミルトン、ブルーノ・セナ、コバライネンが集まり、『F1 2012』をドライブした。コースはアメリカGPの舞台となる完成間近のサーキット・オブ・ジ・アメリカだ。当然ながら、3人はまだこの新サーキットの走行経験はない。それだけに11月の実戦に向けて、コースの習熟に余念がない。

ブリーフィングでタイムアップ



ハミルトン、セナ、コバライネンそれぞれエンジニアを連れてきていた。コースの印象やブレーキングのタイミング、ライン取りを話しながらドライブする姿は、まるでガレージでミーティングしているような光景に。最後はエンジニアもステアリングを握り、タイムアタック合戦を繰り広げた。トップタイムはハミルトン、この日の予習のおかげでアメリカGPへの自信が深まった!?

ベストタイム (サーキット・オブ・ジ・アメリカ)

ヘイキ・コバライネン (ケータム)	1'44"070
ルイス・ハミルトン (マクラーレン)	1'42"162
ブルーノ・セナ (ウィリアムズ)	1'48"289

公式F1
ゲーム

『F1 2012』発売間近!
新モードの詳細が次々とあきらかに!!

6人の王者に挑め!

Michael Schumacher (Mercedes) / Fernando Alonso (Ferrari)
Kimi Raikkonen (Lotus) / Lewis Hamilton (McLaren)
Jenson Button (McLaren) / Sebastian Vettel (Red Bull)



チャンピオンモード

設定された状況で王者に挑戦!

10月4日に発売される公式F1ゲームの新作『F1 2012』は、実際のF1ドライバーになりきってシーズンを戦う「キャリアモード」以外にも、ファンにはうれしい新モードが追加されている。そのひとつが「チャンピオンモード」だ。

2012年シーズンのF1はキミ・ライコネンの復帰により、6人ものワールドチャンピオン経験者が集い、かつてないほどハイレベルな争いが繰り広げられている。「チャンピオンモード」では、プレイヤーがミハエル・シューマッハ、フェルナンド・アロンソ、ライコネン、ルイス・ハミルトン、ジェンソン・バトン、セバスチャン・ベッテルの王者6人と対決できる。

プレイヤーは、天候や残りラップ数、ガソリン搭載量、タイヤの状況など、あらかじめ設定された条件の下、指定されたチャンピオンひとりひとりと勝負し、メダル獲得を目指す。6人それぞれ異なる対決シチュエーションに、熱くなること間違いなし。ワールドチャンピオンの実力を『F1 2012』で体感しよう。



チャレンジ例 vs キミ・ライコネン / ベルギーGP スパ・フランコルシャン

「ライバルたちはタイヤが厳しい。残りは3ラップ、ライコネンをかすんだ!」

ここではライコネンとの対決を紹介しよう。あなたはライコネンのチームメイトとしてロータスから参戦。レースはチェッカー目前、残り3ラップ。ライバルたちがタイヤのタレに苦しむなか、新品タイヤに履き替え、猛追! 果たして2007年王者をバシ、トップチェッカーを受けることができるのか。舞台となるのはライコネンが最も得意とするスパ・フランコルシャン! アイスマンを追え!!

スパで4度の勝利を挙げているライコネン。アイスマンとの対決の場にはふさわしい、アドレナリンが上昇するシチュエーションだ



シーズンチャレンジ 手軽にシーズンを満喫

全20戦、合計5シーズンを戦う「キャリアモード」でじっくりとF1シーズンを楽しむのもいいけれど、もっと手軽にシーズンを満喫したい方には「シーズンチャレンジ」がおすすめ。これは1グランプリが5ラップに短縮された決勝レースを、全10戦のシリーズで争うモード。予選はセッション途中からラスト1周のみに参加する「ワンショット予選」形式も採用するので、あまり遊ぶ時間がなく、早くゲームを進めたい時に最適。もちろん従来通り、全セッションを進めることもできる。



『F1 RACE STARS』 友人、家族で盛り上がるパーティゲーム



まったく新しいF1ゲーム『F1 RACE STARS』がXbox 360用、プレイステーション3用ソフトで2013年春に発売される。『F1 RACE STARS』は遊び心あふれるタッチでF1の世界を表現した夢のレースゲーム。左のメインビジュアルにあるように小林可夢偉もかわいくデフォルメされ、ファンタジックなサーキットを駆け回る。最大4人までの分割スクリーン対決、最大12人のオンライン対戦にも対応するので、友達や家族がいっしょになって楽しむことができる。

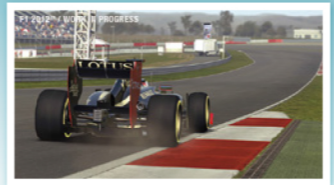


ライバルに翼を仕掛けたり、雨を降らせたり……ユニークなアイテムを効果的に使い勝利を目指す

メインビジュアルに小林可夢偉を採用しているのは、世界でも日本だけ!

タイトル [F1 RACE STARS]
対応機種 Xbox 360, PlayStation®3
ジャンル レーシング
発売日 2013年春発売予定
価格 7,140円(税込)
公式サイト http://codemasters.jp/f1racestars/

新機能追加、最新データ搭載
公式F1ゲーム『F1 2012』10月4日発売!



ゲームビギナーでも安心 『F1 2012』で グランプリデビュー!



■ビギナーからマニアまで

F1の世界をリアルに再現したレースゲーム『F1 2012』がXbox 360用、プレイステーション3用のソフトとして発売される。公式F1ゲームだけあってグラフィックはもちろんのこと、DRSやKERSといったF1ならではの要素も詰め込まれ、レースシミュレーターと呼べるほどの完成度だ。

しかし、ここまでリアルなゲームになると「F1は好きだけど、レースゲームは苦手……」という声も聞こえてきそう。そこで今作から登場するのが「ヤングドライバー・テスト」を体験できるチュートリアルモード。ここではアクセル、ブレーキの基本的な操作方法からDRS、KERSの効果的な使い方までドライビングスキルを学ぶことができるのだ。

もちろん前作同様に、マニアなF1ファンも唸らせるリアルな世界観は今作も健在。同時にドライバーやチーム、サーキットなどは最新の2012年仕様なので、「ロータスのライコネンを駆って、アメリカ・オースティンで勝利を目指す」といった楽しみ方も日本GPの前に体験できてしまう。

マニアから初心者までがF1を疑似体験できる『F1 2012』。ここでは最新のゲーム情報をお届けしよう(ゲーム画面は開発中のものです)。



新モード >>> 「ヤングドライバー・テスト」でドライビングスキルを学ぼう



「ヤングドライバー・テスト」とは、F1のレギュレーション獲得を目指す若者が集うテスト。本作ではこのテストへの参加からゲームが始まる。舞台となるのは実際の「ヤングドライバー・テスト」と同じアブダビのヤス・マリナ・サーキット。音声ガイドと分かりやすい表示でドライビング操作を一から丁寧にレクチャーしてくれる。ブレーキングポイントの指示や、「アウト～イン～アウト」といったF1マシンのドライビング操作が自動車教習所のような感覚で学ぶことができる。ゲームが苦手なファンにはうれしい新モードだ。



F1ではシーズン中のテストが制限されている。それだけにヤングドライバー・テストは新人がF1を体験する貴重な機会だ

昨年のテストは、レッドブルから参加したベルニがトップタイム。その走りが認められ、トロロツのシートを得た



アメリカGPの新サーキット >>> サーキット・オブ・ジ・アメリカズを最速収録!

2012年シーズンの見どころのひとつが、テキサス州オースティンの新サーキットで開催されるアメリカGP。2007年以降のアメリカでのグランプリ開催というだけでなく、ヘルマン・ティルケの手による魅力的なコースも話題になっている。サーキット・オブ・ジ・アメリカズと名付けられたサーキットは、大きな高低差に、バラエティ豊かなコーナーが散りばめられている。



急ピッチで建設が進む新サーキット。上りのターン1はクリップが見えない難コーナー



■ Circuit of The Americas
サーキット全長:5.516km
周回数:56 レース距離:308.896 km

ゲーム中ではサーキットの設計データからコースを再現しているため、アロンソやライコネンですら走ったことがない新サーキットを、レース開催前にプレイできるのだ!

進化した天候システム >>> 「アクティブ・トラック・テクノロジー」



ウェットタイヤに交換するのか、ステイアウトか……決断力が求められる

『F1 2012』では、レースの行方を左右する天候システムが大きく進化した。前作までのようにレース中に刻々と変化する天候はそのままに、さらにサーキット内の一部でウェット、一部でドライのような局地的なコンディションが再現される。これによってドラマチックなレース展開が期待できる。

デイビッドソンがアドバイス >>> 「ラップチュートリアル」

今作ではテクニカル・コンサルタントを務めるアンソニー・デイビッドソンがあなたのタイムアップを助けてくれる。かつてはホンダやスーパーアグリからF1に参戦し、今年ル・マン24時間でトヨタのステアリングを握ったことでも記憶に新しいデイビッドソン。そんな彼が全20サーキットのブレーキングポイントやシフトポジションを指南。トップドライバーのアドバイスが受けられる豪華な仕様だ。



コースレコードを目指そう!

『F1 2012™』ビギナーズガイド

www.f1sokuho.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trade marks owned by Codemasters. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.
The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX, and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

F1 速報

F1 SOKUHO

F1, Formula One, Formula 1 are trade marks of Formula One Licensing BV, used under licence.

F1 2012™
**BEGINNERS
GUIDE** FIA FORMULA ONE
WORLD CHAMPIONSHIP

TAKE FREE

MICHAEL SCHUMACHER (94-95, 00-04 World Champion) / FERNANDO ALONSO (05-06 World Champion) / KIMI RAIKKONEN (07 World Champion)
LEWIS HAMILTON (08 World Champion) / JENSON BUTTON (09 World Champion) / SEBASTIAN VETTEL (10-11 World Champion)

王者たちの競演

史上最多6人のチャンピオンが集結した群雄割拠のシーズン

チャンピオン経験者

2012 Season Review

2012年シーズンレビュー

『F1 2012™』新モード追加
さまざまなシチュエーションで王者と対決

緊急レポート

現役ドライバーが
アメリカ新コースを

Circuit of The Americas

“初走行”

ゲーム
ビギナーでも
安心

『F1 2012™』でGPデビュー!

「ヤングドライバー・テスト」でスキルアップ

Photo/Noriaki Mitsuhashi

公式F1ゲームがPS3、Xbox360で登場!

