

待望のPS Vita版のサービスがいよいよスタート！ 本誌+付録冊子+アイテムコード+表紙で、電プレは『PSO2』を徹底サポートします!!

# 『PSO2』新章、スタート!

## 初心者必見の情報が満載!

昨年6月にPC版のサービスが開始し、1D170万を突破したオンラインRPG『ファンタシースターオンライン2 (以下、PSO2)』。その本作がついにPS Vitaでもサービスを開始! PS Vita版サービスイン直後となる今回は、今から始めるプレイヤーに向けた記事を中心にお届けする。

### TOPIC 1 12ページの小冊子「電撃PSO2」特別号

『PSO2』の情報をまとめた小冊子「電撃PSO2」の特別号が付属! コミュニケーションにまつわる情報やロビーガイド、迷ったときに役立つプレイナビなど、手もとに置いておくくと便利な内容となっている。

### TOPIC 2 オリジナル武器付きアイテムコード

特典武器「ファティウーマ/リヒト」など5種のアイテムが入手できるアイテムコード付き! 詳細は付録の小冊子にて。

## PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン

PC PS Vita RPG 正式サービス中

### ファンタシースターオンライン2

- セガ
- ゲームダウンロード無料(※1)・●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり)
- オンライン専用

チーム 電撃  
警備保障  
『PSO2』連載企画  
2ndシーズン 第1回

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

### PSO2遊撃隊活動報告

『PSO2』のPS Vita版発売を受けて、週刊編集部のVitaユーザーがソワソワしております。事前に編集部でアンケートをとってみたいところ、なんと、半数以上がキャストを選択! やはり、メカ系に惹かれてしまうのは、PC好きの性参戦! でも、カバーつけたら、ケなんでしょうかねえ。



▲PS Vitaをピンク仕様にしていざ参戦! でも、カバーつけたら、ケなんでしょうかねえ。

雑誌情報 週刊アスキー2013年3月12日号→好評発売中/¥390(税込)  
週刊アスキー2013年3月19日号→3月5日発売/¥390(税込)

**電撃 チーム 警備保障**  
PS Vita版サービスインにともない、メンバーも緊急追加! これからは7人で攻略記事をお届けしていきます。

**レトロ**  
種族:ヒューマン♂  
クラス:ファイターLv.53  
2月に発生した継続的なりアルのEトライアルも、なんとか終わりが見えてきました。さて、これからはPS Vitaでのプレイも楽しもう! どこでやるかな。

**ステラ**  
種族:キャスト♀  
クラス:レンジャーLv.55  
ついに出ましたPS Vita版。これからは、いつでも『PSO2』が遊べます。でも、移動中のプレイには注意。よそ見して事故になったらたいへんですからね。

**ユウヒ**  
種族:ニューマン♂  
クラス:フォースLv.52  
デイリーオーダーうらうら。とかゆーてたら、PS Vita版の配信きた! これ編集部でも『PSO2』やりたい放題!! え? あ、仕事もしますよ(上の空)。

**セレン**  
種族:ヒューマン♀  
クラス:ハンターLv.46  
武器やユニットの強化に夢中になった結果、予想以上にグラインダーを使っているビックリ。+9から+10に強化するときのドキドキ感にはハンパないですね……。

**スーザンアトン子**  
種族:ヒューマン♀  
クラス:レンジャーLv.29  
PS Vita版サービスイン直前の今号の作業は、レベル心とクダでデータファルスに勝つくらいたいへんでした(苦笑)。付録小冊子、みんな活用してね!

**ホロ=ロウ**  
種族:キャスト♀  
クラス:ハンターLv.19  
新隊員のホロ=ロウです。PS Vita版で本格参戦となりました。よろしくお願ひします。シンボルアートが好きですが、面倒くさがりなので作るかは気分次第!

**ゆっけ**  
種族:ニューマン♀  
クラス:ハンターLv.2  
『PSO2』ビギナー登場!! そです。\*2月28日のPS Vita版サービスインよりプレイはじめます\*のはじめまして組です。今号よりどうぞよろしくです!



新生! チーム・電撃警備保障!

# クラス解説 自分に合ったクラスを選ぼう

個性豊かな6つのクラスを解説。自分に合ったクラスを選び、楽しくプレイしよう!



そして! このPS Vita版のスタートにあわせ、チーム・電撃警備保障にも新人がやってきました!

なんかレトロさんも微妙にコスチューム変わってる……

じつは増刊「電撃PSO2」でも参加していた新人のヒロです

シリーズ未体験の真の新人・ゆっけです

おお! ホントにピカピカの新人!

じつはリリーバ族って、成長するとロックベアになるんだよ☆

そこ! 新人だからってワッ教えない!

## ハンターの魅力

ということで、新人のためのクラス解説! まずはハンター!

うちらもハンターでスタートです

ハンターの特徴は、強力な打撃力と、全クラスナンバーワンの打たれ強さ!

ガードや回避アクションを使いこなす必要があるけど、ちょっとやそっとじゃやられない!

そしてハンターLv.30で条件をクリアするとファイターになれます

こちらはより素早い攻撃のかわりに、ハンター以上に接近戦が主体となるので、よりプレイの腕前が求められる感じかな

とにかく武器がブン振り回せるわかりやすいクラスってことですね!

うーん、まあ間違っでは……いないか(笑)

**ハンター** ステータス HP:高、打撃:高、射撃:中、法撃:低、打防:高、射防:低、法防:低  
 こんな人にオススメ ポスとのバトルで駆け引きを楽しみたい、アクションが大好き!  
 使用条件 ●初期から選択可能

## ガードで敵の攻撃をさばきながら戦おう

接近戦に優れ、HPが多いハンターは、とくにポス戦で実力を発揮する。ガードとステップで敵の攻撃をさばきつつ、強力な一撃をたたき込むのがバトルスタイルだ。もちろん、敵に近づいて戦うので、常に攻撃を食らうリスクがある。そのため、装備以上にプレイヤーの腕前が強さに直結すると言っても過言ではない。



ハンター専用武器は、ガードでダメージを軽減できる。

### 使用可能武器

**ソード** ◀◀◀

高い攻撃力を持つ大剣。通常攻撃の威力が高めで、とくに3段階のダメージが高い。正面、周囲、上方向に強いPAがそろっているの、使い分ければどんな敵にも対処できる。とくに「ソニックアロウ」は貫通して複数の敵を同時に攻撃できるのが優秀だ。

- オススメPA ●ソニックアロウ ●ライジングエッジ

**ワイヤードランス** ◀◀◀

打撃武器のなかで最も攻撃範囲が広く、威力も高め。PAは、敵を捕まえて攻撃するものがほとんどで、威力はどれも高い。とくに「ホールディングカレント」が強力だが、最適な距離でなければ実力を発揮できず、使用時は無防備になるので上級者向け。

- オススメPA ●アザースピン ●ホールディングカレント

**パルチザン** ◀◀◀

攻防のバランスがよく、正面方向に強い。ハンター用の武器ではスキが小さく、ステップがガードでキャンセルできるPAも多い。「スピードレイン」はトータルダメージと範囲が優秀。「スライドエンド」は、チャージ攻撃で大ダメージを与えられる。

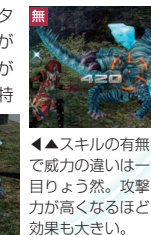
- オススメPA ●スピードレイン ●スライドエンド

## スキル 防御系のスキルが充実!

攻撃系と防御系の二股に分かれたツリーで、とくに後者が充実している。防御特化にすれば、そうカンタンに戦闘不能になる心配はなくなるほど。各武器のキアは、どれも取得して損はない。2種のスタンスは、デメリットも大きいので必要最低限だけ取り、ほかのスキルポイントを使うのも手だ。

### オススメ1 JAボーナス1,2

打撃、または射撃でジャストアタック(JA)したときのダメージが上昇する。リスクなしでダメージが上がるので、かなり強力。攻撃に特化させるなら取っておくべきだが、防御系スキルとはツリーが逆方向なのが悩みモノ。



無 ▲▲スキルの有無で威力の違いは一目瞭然。攻撃力が高くなるほど、効果も大きい。

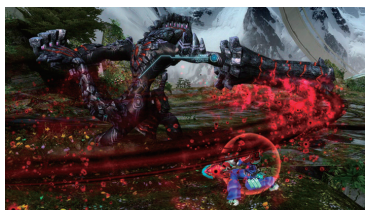
### オススメ2 ジャストガード

攻撃を受ける直前にガードすることで、ノーダメージにするスキル。通常のガードよりも硬直時間が短く、PPを消費しない。「ジャストガード」の受け付け時間はやや長めなので、使いこなすのは難しいはず。

**ファイター** ステータス HP:高、打撃:高、射撃:低、法撃:中、打防:高、射防:低、法防:低  
 こんな人にオススメ 華麗に戦いたい、手数が多い攻撃で敵を圧倒したい!  
 使用条件 ●ハンターLv.30 ●CO「ファイタークラス許可申請試験」クリア

## ステップで攻撃を避けて華麗に戦え!

ハンターとは異なり、使用できる武器は一部回避用アクションはあるが、すべてガード不可。ステップを駆使して、敵の攻撃を避けながら戦うスタイルだ。武器自体の攻撃力は、全体的に控えめだが、手数が多い。スキルなどを含めて見ると、ハンターよりも攻撃に特化したクラスだというのわかる。



敵の攻撃を回避して、有利な位置で戦うのが基本。

### 使用可能武器

**ツインダガー** ◀◀◀

素早い攻撃で、空中を自在に飛び回るトリッキーな武器。攻撃と回避が同時にできる、「スピン」という武器アクションを持つ。「ライジングワルツ」を起点として、相手を打ち上げつつ自分も飛び、ほかのPAへとつなげていくのが基本的な戦い方だ。

- オススメPA ●シュートボルカ ●ワイルドラフソディ

**ダブルセイバー** ◀◀◀

全武器のなかで手数が最も多く、相手に攻撃する間を与えない。ステップ以外に回避手段がないため、使いこなすにはコツがある。「デッドリーアークチャー」は大ダメージを狙えるが、距離の調整が不可欠。「トルネードダンス」は、攻撃を当てやすい。

- オススメPA ●デッドリーアークチャー ●トルネードダンス

**ナックル** ◀◀◀

リーチが短く敵に密着して戦うバトルスタイルで、「スウェー」という、回避用の武器アクションを持つ。「ダッキングブロウ」は、使用直後に「スウェー」と同じ無敵時間がありカウンター攻撃が狙える。「フラッシュサウザンド」は連打が気持ちいい。

- オススメPA ●ダッキングブロウ ●フラッシュサウザンド

## CHECK ガンスラッシュと全クラス装備

ガンスラッシュは、全クラスが装備できる汎用武器だ。メイン武器としては使いづらいが、通常攻撃のPP回復量が多いので、射撃モードでPP回復用として使うのがオススメだ。ただし、レンジャーとガンナーは射撃系のPAを使えば主力武器になる。



PAは「スリラーフロード」が強力。

## 全クラス装備 使いこなすにはクラスが重要

クラスによって装備できる武器が決まっているが、全クラス装備はその制限がない。ただし、スキルやPA、テクニクは対応するクラスでなければ使えないので注意。サブクラスに対応した武器を持つのが、基本的な使い方だ。

- スキル、PA、テクニク……メインクラスとサブクラスに依存  
 ●武器アクション、回避アクション……武器に依存

**レンジャー** ステータス HP:中、打撃:中、射撃:高、法撃:低、打防:低、射防:高、法防:低  
 こんな人にオススメ FPS&TPSが得意、パーティの指揮官として活躍したい  
 使用条件 ●初期から選択可能

## 肩越し視点を使いこなして弱点を狙え!

射撃武器の扱いが得意なレンジャーは、中距離での戦いを得意とする。アサルトライフルは攻撃力が低く、ランチャーは小回りが利かないため、状況によって武器の使い分けたい。また、ヘッドショットのような射撃専用の弱点があるので、それを狙って戦うのが重要。肩越し視点を使いこなして、弱点を積極的に狙おう。

### 使用可能武器

**アサルトライフル** <<<<

歩きながら攻撃できるのが特徴。ランチャーよりも威力は低いが、ボス戦では主力武器となる。「ホーミングエミッション」は、複数ロックしてから敵に密着して撃てば、大ダメージを与えることも可能。

オススメ PA ●スニークシューター ●ホーミングエミッション

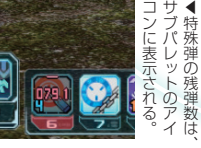
**ランチャー** <<<<

高威力の小範囲攻撃だが、攻撃前後のスキが大きい。空中では、ややスキが小さくなるのでジャンプ攻撃がオススメ。「クラスタールレット」は、広範囲に上空から弾をばら撒くので敵頭部の弱点に当てやすい。

オススメ PA ●クラスタールレット ●コンセントレイトワン

## スキル 特殊弾を使いこなせ!

特殊弾を装填し、通常攻撃の代わりに使うスキルが多い。一時的に弱体や状態異常を与える特殊弾は、うまく使えば攻撃するよりも強力だ。また、トラップを設置するスキルも豊富。ただし、設置中は無防備になるため使えどころが難しい。



特殊弾の残弾数はサブパレットのアイコンに表示される。

### オススメ2 ウィークバレット

特殊弾を撃ち、当たった部位の防御力を下げて弱点にするスキル。効果は、フィールドにいる全プレイヤーに反映される。このスキルを使いこなせば、ボス戦でパーティの司令塔として活躍できるだろう。

### オススメ2 ウィークヒットアドバンス2

射撃で弱点に攻撃したときに、ダメージが上昇するパッシブスキル。弱点を狙って戦う射撃との相性がよく、取って置いて損はない。ちなみに、「ウィークバレット」で作った弱点にも効果を発揮する。

**ガンナー** ステータス HP:中、打撃:中、射撃:高、法撃:低、打防:低、射防:高、法防:低  
 こんな人にオススメ 武器を使い分けたい、二丁拳銃で接近して撃ちまくるバトルがしたい  
 使用条件 ●レンジャーLv.30 ●CO「ガンナークラス許可申請試験」クリア

## 状況に合わせて武器を使い分けよう

使用できる武器に範囲攻撃が少なく、単体相手やボスに実力を発揮するクラス。ガンナー専用のツインマシンガンは強力だが接近して戦う武器なのでリスクが大きい。距離や敵によって武器を使い分けることが、レンジャー以上に求められる。スキルなど一定の条件がそろえば、瞬間的なダメージは全クラスストップの数字をたたき出せる。

### 使用可能武器

**アサルトライフル** <<<<

レンジャーと同じ使い方のほかに、範囲攻撃用としても活用できる。「ディフューズシェル」は近距離用、「グレネードシェル」は中距離用だ。だが、後者は相手を打ち上げるため連続で当てられないのが難点。

オススメ PA ●グレネードシェル ●ディフューズシェル

**ツインマシンガン** <<<<

接近戦がメインとなる射撃武器。PAの威力が高く、ほぼすべてに打ち上げや吹き飛ばし効果がある。射程が長めの「エルダーリベリオン」は使いやすいが、7発目と8発目でザコを遠くへ吹き飛ばすのが難点。

オススメ PA ●エルダーリベリオン ●サテライトエイム

## スキル チェインを使いこなせ!

「ツインマシンガンギア」や「ゼロレンジアドバンス」など、ツインマシンガン向けのスキルが多い。アクティブスキルの「チェイントリガー」は、チェイン数によってPAの威力が上昇。効果時間は短い、最大5倍のダメージを与えられる。



通常攻撃をチェイン数を稼ぎ、PAでフィニッシュ!

### オススメ2 チェインフィニッシュ

「チェインフィニッシュ」の威力を上げるスキル。ダメージ倍率はトップクラスで、状況は限定されるものの威力が高い。「チェイントリガー」を積極的に使わないなら、「射撃力アップ」にポイントを回す手も。

### オススメ2 アタックPPリストレイト

通常攻撃時のPP回復量を増やすスキル。最大2倍の回復量になるため、PAを連射しやすくなり、結果的にせん滅力が高くなる。ガンナーはもちろん、サブクラス用としても優秀なので取って置いて損はない。

60 クラス選択のコツ スタート編

**フォース** ステータス HP:低、打撃:低、射撃:中、法撃:高、打防:低、射防:低、法防:高  
 こんな人にオススメ 敵に近づくとなく戦いたい、魔法使いが好き  
 使用条件 ●初期から選択可能

## チャージテクニックが攻撃のメイン

打撃が苦手なHPも低いが、テクニックが強力。ほとんどテクニックを取得している初期は苦戦するが、秘められたポテンシャルは高い。テクニックは、チャージすることで範囲や威力が上昇する。基本的に、チャージして戦うことになるだろう。打たれ弱いので、攻撃を受けそうになったときには、チャージを中断して回避すること。

### 使用可能武器

**ロッド** <<<<

攻撃範囲が短く、威力も低いため通常攻撃はPP回復やコンテナ破壊に使う程度。打撃武器としての性能は最低だが、法撃力が最も高く、テクニックを使うために存在する武器といってい。

オススメ テクニック ●ソング ●ラ・フォイエ

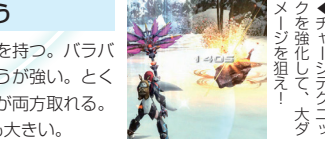
**タリス** <<<<

カード状の武器を投げて攻撃できるが、威力は低め。最大の特徴は、投げたタリスを起点にしてテクニックを発動できること。敵集団の中心に投げたから、範囲攻撃テクニックを使うなどの戦い方ができる。

オススメ テクニック ●ソング ●ラ・ソング

## スキル ツリーの育成ルートを絞ろう

炎・氷・雷の3属性に枝分かれしたツリーを持つ。パラパラに育成するよりも、1つか2つに絞ったほうが強い。とくに炎属性のルートは、2つのオススメスキルが両方取れる。「フォトンフレア」は強力だが、デメリットも大きい。



チャージテクニックを強化して、ダメージを狙え!

### オススメ2 テックチャージアドバンス

チャージしたテクニックの威力上げるスキル。各属性のマスタリーよりも倍率は低いが、全属性に効果があるため汎用性が高い。テクニックは、チャージ攻撃がメインになるため、使いやすさはバツグン。

### オススメ2 チャージPPリバイバル

チャージ中でもPPが回復するスキル。チャージ後、すぐにテクニックを発動したと仮定しても、5~6程度PPが回復する。また、このスキルの取得は1ポイントあればいいのでコストパフォーマンスもいい。

**テクター** ステータス HP:低、打撃:中、射撃:低、法撃:高、打防:高、射防:低、法防:低  
 こんな人にオススメ 鈍器で殴りたい、補助テクニックで仲間を支援したい  
 使用条件 ●フォースLv.30 ●CO「テクタークラス許可申請試験」クリア

## ウォンドで接近戦もこなせる支援役

フォースよりも打撃力が高く、接近戦で戦えるのが特徴。とはいえ、HPが低いのは変わらないのでメインはテクニックになるだろう。武器の法撃力の差で、テクニックの威力はフォースに劣るものの、スキルでカバーできる。ハンターやファイターと一緒に前衛で戦う場合は、補助や回復で保護する立ち回りがメインになるだろう。

### 使用可能武器

**タリス** <<<<

フォースで使うときとまったく変わらない。オススメに「ギ・グランツ」が入っているのは、スキルとの相性が影響している。「ソング」は、範囲内の敵を引き寄せさせる効果があるので、敵を集めるのに便利。

オススメ テクニック ●ギ・グランツ ●ソング

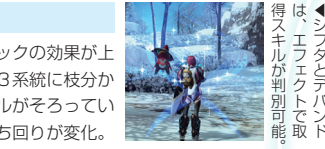
**ウォンド** <<<<

「ウォンドギア」を取得すれば、通常攻撃はトップクラス。チャージした「ザン」を当ててギアをためる、「メギバース」で回復しながら戦うなど、ほかの法撃武器とはひと味違った戦術が使える。

オススメ テクニック ●ザン ●メギバース

## スキル 補助系のスキルが充実!

シフトやデバド、レスタといったテクニックの効果が上昇するスキルが充実。ツリーは風・光・闇の3系統に枝分かれしていて、とくに光ルートにオススメスキルがそろっている。補助と攻撃のどちらを優先するかで、立ち回りも変化する。



シフトやデバドは、エフェクトバースで得スキルが判別可能

### オススメ2 PPリストレイト

通常時のPP回復量が上昇するスキル。フォースの「チャージPPリバイバル」やフォントラストの「ケートス・ブレイ」など、あらゆるPP自動回復に影響するため、地味だが効果は高い。

### オススメ2 エレメントウィークヒット

弱点属性で攻撃したときに、与えるダメージが上昇する。弱点に属性を合わせる必要があるものの、効果はバツグン。打撃や射撃でも威力は上がるが、テクニック使用時よりも上昇率は低いので注意しよう。

キャラクタークリエイト時にはハンター、レンジャー、フォースしか選べません。残りの3クラスで遊びたい人は、まず使用条件を満たせるクラスを選びましょう。ちなみに、追加クラスは上級職ではないので、どちらが強いということはありません。記事を読んで迷っている人は、とにかくゲームを始めてください。クラスカウンターでいつでも自由にクラス変更できるので、3つのクラスを触ってみて一番いいもので遊びましょう。(ステラ)

# 最新情報 ストーリー9章と3月上旬配信内容

気になるPS Vita版先行配信ストーリーの概要と、3月のアップデート内容の一部をお届け！

## レンジャーの魅力

ライフルで弱点を狙い、ランチャーで複数の敵を一掃！

レンジャーはそんな中～遠距離攻撃が得意なクラスです

序盤は一発のデカイランチャーがラクラク！

ライフルは「ウィークバレット」のスキルを覚えてからが本領発揮ですね

レンジャーの場合はLv.30で条件をクリアするとガンナーになることが可能

レンジャーよりも接近戦を要求されますが、ボス戦では無類の強さを誇ります

とにかく銃がバンバン撃てるわかりやすいクラスってことですね！

うーん、こっちはそれだけじゃない気がする(苦笑)

## PS Vita版先行 ストーリー9章はアイドルと謎の少女、そしてドラゴンが物語の軸に!?

PS Vita版で先行配信されるストーリー9章では、アークスのアイドル「クーナ」、そして「謎の少女」と「クローム・ドラゴン」を軸にした物語が描かれる。「クローム・ドラゴン」は、エネミーを捕食すると

いうこれまでにない特性を持つ。捕食すると、各部位にパーツが生えてパワーアップするようだ。新キャラクターたちがどんな関係かは、プレイしてのお楽しみ。右のイラストを見ると、2人についてのヒントが!

### 謎の少女とドラゴン両者の関係は!?

▶▶クローム・ドラゴン、エネミーを捕食してパワーアップする。謎の少女からは「ハドレッド」と呼ばれているが、どんな関係かは不明。



### 暴走龍 クローム・ドラゴン



**クーナ**  
CV: 喜多村英梨  
アークスたちを慰勞するアイドル。お遊びで遊びにくることもあるとか。

**謎の少女**  
CV: ???  
暴走龍を追っているようだが多くを語らず、アークスかどうか不明。

## 3月上旬配信 新スクラッチ「ユニバーススターコレクション」でシリーズのコスチュームが登場

3月上旬配信予定の新スクラッチは、『PSU』シリーズの人気コスチュームが登場! 『PSポータブル2』のヒロインであるエミリアのコスチュームやガーディアンズ制服など、ファンにはうれしいものばかりだ。もちろん、コスチュームだけでなく髪型やアクセサリも手に入る。ちなみに、ここに掲載したコスチュームと、男性用のガーディアンズ制服は全種族装備可能。みんな、シリーズの英雄たちになりきろう!



マリーウィンド+マリーウィンドギア

▲『イルミナス』後期に配信された「Project Cute」シリーズからは、かわいさを重視したデザインが人気のマリーウィンドが登場。

### FUNスクラッチ アクセサリが充実!!

無料で引けるFUNスクラッチにも、新アイテムが多数追加。とくにアクセサリが充実していて、オシャレに着飾るなら見逃せない。ここで紹介している3点以外にも追加されるので、今のうちにFUNをためておいて配信を待つのも手だ。



ウサギリボン

サイバーゴーグル

リーダーアンテナ

◀カワイイ系だけでなく、キヤースに似合いそうなものも!



ブルーラビースーツ



エミリア・レブカ+ハーフアップポニー

◀これを着てピンクラビースーツのキャラと並べば、ラビースーツのキャラが誕生!?



ガーディアンズ制服レブカ+ヘッドナトランサー

◀◀エミリアやルミアのコスチュームは、ファンならぜひゲットしたい逸品。ガーディアンズ制服は、もちろん男性用も配信される。

## フォースの魅力

攻撃! 補助! 回復!

テクニクを使った攻撃の多彩さならフォースやな!

最初こそ強力なテクニクが少なく苦労するけど……

ある程度育ったフォースのテクニクは強いぞ〜!

あと、フォースLv.30で条件をクリアするとテクターになれるんや

こっちは補助・回復が得意で、ギアを生かした打撃でも大ダメージを期待できるぞ

とにかく魔法っぽい攻撃がガンガンできるわかりやすいクラスってことですね!

うん……もうそれでいいや……

### クラス選択のコツ サブクラス編

特定のクライアントオーダーをクリアすると、メインクラスとは別にサブクラスが設定できるようになります。サブクラスを設定すると、そのクラスのスキルとPA、テクニクが使用可能。さらに、サブクラスの能力の20%がステータスに上乗せされます。そのため、サブクラス用に別のクラスを育てるのも重要。ゲームに慣れてきたら、いろいろなクラスをプレイして戦術の幅を広げていけば、別のクラスで遊ぶ楽しみも見つかるはずですよ。(レトロ)