

電撃

PSO2

電撃 PlayStation



ファンタシースターオンライン2

特別号 コミュニケーション&スタートガイド



PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン

PS Vita版から始めるプレイヤー必見!
スタートダッシュに最適な1冊

チャットコマンド一覧などのチャットの基本からプレイヤーの活動拠点であるロビー解説まで、初心者役に立つ情報が満載!
迷ったときに便利なプレイナビ&用語集も!



本誌にはアイテムコード付!

トリメイト×10個/スターアトマイザー×5個
グラインダー×30個/FUN500獲得チケット

武器「ファティウーマ/リヒト」
(ワイヤードランス・全クラス装備可)

電撃ファンタースターオンライン2

特別号・コミュニケーション&スタートガイド

初るぞX

P.03

コミュニケーション

オンラインゲームで最も重要となる、コミュニケーションにかかわるポイントを解説。チャットまわりのシステムやロビーアクション、オートワードなど、見逃さない情報ばかり!

P.06

ロビーガイド

プレイヤーたちの拠点となるアークス・ロビーを徹底ガイド。NPCの居場所がわかるロビーマップはもちろん、ロビーで利用できる各種システムの解説もあわせてお届けする。

P.10

『PSO2』プレイナビ

パーティプレイやレベル上げのコツ、マグの育成についてなど、始めたばかりのプレイヤーが直面するであろう悩みを、攻略班イチの知識を持つステラが解決!

P.12

『PSO2』用語集

深い世界観を持つ本作には、シリーズならではの専門用語が数多く登場する。ここでは、そんな用語についてわかりやすく解説。より深く世界観を楽しみたい人は必見だ。

アイテムコード解説

付録のアイテムコードについて解説。なお、コードの詳細は本誌のP.226で確認せよ!

①武器「ファティウマ／リヒト」

レアリティ:★7
武器カテゴリ:ワイヤードランス
装備クラス:全クラス装備可能
属性:雷50%
特殊能力:ショックⅣ、EXPブーストI

レベル1から装備できる全クラス対応の武器が、このファティウマ／リヒト。属性は雷50%で特殊能力も充実しているため、ハードのクエストまでは主力として活躍するはずだ。なお、「PSU」や「PSポートابل」シリーズでは、クロー(ツインクロー)として登場している。



“電撃”だけに雷属性50%!

◀ゴツゴツした男らしいデザインがウリ。特殊能力の1つ「ショックⅣ」は、相手の行動を封じるのに役立つはずだ。「EXPブーストI」もうれしい。

②トリメイト×10個

HPが全快する回復薬10個セット。あって困るものじゃない!

③スターアトマイザー×5個

自分だけでなく、仲間のHPも回復できる回復薬。パーティプレイで使おう。

④グラインダー×30個

ベテランプレイヤーでもうれしいグラインダー30個セット。目指せ+10!

⑤FUN500獲得チケット

FUNスクラッチを引くのに必要なアイテムがもらえるチケット。今すぐ5回引くべし。

使用方法

- ①ビジュアルにアクセスして「アイテムコード」を選択
- ②本誌特典封筒の16ケタのコードを入力
- ③倉庫にアクセスして「受け取り専用倉庫」内の「運営倉庫」から取り出せばOK!



『PSO2』本誌攻略班 電撃ゲーム 警備保障

PS Vita版のサービスインにあわせて2人増員され、合計7名となったメンバー。ここでは、そんな7人に『PSO2』にまつわる7つの質問をぶつけてみた!

メンバーに聞く7つの質問

- ①入手した武器で一番のお気に入り?
- ②好きなNPCキャラは?
- ③ストーリークエストは何章まで進んでる?
- ④一番苦手なエネミーは?
- ⑤ゲームをしていて一番の思い出は?
- ⑥ドットゥをどう思う?
- ⑦『PSO2』の最大の魅力とは?

ゲーム内運氣上昇中

レトロ ヒューマン♀

クラス
メイン:ファイターLv.53
サブ:ハンターLv.54

メイン装備

武器:ファルクロー
コスチューム:アドヴェントス
ユニット:リア/ラクスネイル
アーム/ラクスネイル
レッグ/ラクスネイル



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①ファルクロー。出たことが信じられない!
 - ②ブリギッタがかわいすぎる。本田翼キャラ!
 - ③8章まで終わってます。マターもあと5つ
 - ④クオーツ・ドラゴン。ピームよく食らう……
 - ⑤旧友との再会。偶然だっただけにうれしい!
 - ⑥タークファルスより強敵だと思います
 - ⑦バリドラは反復横跳びでギアをためるとか、そういう他愛もない話で盛り上げられるところ!

やっぱり生き字引 ステラ キャスト♀

クラス
メイン:レンジャーLv.55
サブ:ガンナーLv.55

メイン装備

武器:キャノンレガシー
パーティ:イオニアシリーズなど
ユニット:リア/ヴァーダーバック
アーム/ヴァーダーアーム
レッグ/ヴァーダーレグス



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①ルインシャルム。展開ギミックがカッコイイ!
 - ②クロト。とぼけた性格とオーダーが魅力です
 - ③8章。マターもコンプリートしました
 - ④ウインディラ。弱点がない敵は苦手です
 - ⑤初めてマルチ12人で遊んだとき、オンラインゲームの楽しさを再認識しました
 - ⑥『PSO2』のラスボス。いつか倒します!
 - ⑦キャラクリ。誰でも理想のキャラが作れます

見た目はクール内面はワール ユウヒ ニューマン♀

クラス
メイン:フォースLv.51
サブ:レンジャーLv.32

メイン装備

武器:ラムダヴィスパーン
コスチューム:カナキエイカ
ユニット:リア/リュクスワール
アーム/リュクスエンテ
レッグ/リュクスネロ



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①バンクピンロッド。『PSU』で初めて手に入れたレア武器で、思い出したい!
 - ②リサ。リサ様。のしらしたい撃たりたい!
 - ③8章まで。タークファルス四天王も見たのでスノウ(ファンク)ハンサー。速すぎ……
 - ④初冒険の森林。広がる世界にワクワク
 - ⑤敵として登場はよ。はよ!
 - ⑥ソロでも気軽に遊べると。ほっち勢やし!

猪突猛進おてんば娘

セレン ヒューマン♀

クラス
メイン:ハンターLv.46
サブ:レンジャーLv.30

メイン装備

武器:ラムダヴィルメリア
コスチューム:エクエストリア
ユニット:リア/ヤークトフェル
アーム/ヤークトロー
レッグ/ヤークトコーダ



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①ラムダヴィルメリア。絶対愛用中です!
 - ②リリパ族。とにかくカワイイ。ウーっ!
 - ③6章。まだ全キヤ見てないです……
 - ④スノウ(ハンサー)とスノウ(ハンサー)
 - ⑤タークファルス敵で★10武器ゲット!
 - ⑥イラっとするけど、いないと困る存在
 - ⑦ソロでもパーティでも気軽に楽しめるところ! ちょっとした時間にプレイできます!

影の支配者

スーザンアントン♀

クラス
メイン:レンジャーLv.29
サブ:ハンターLv.12

メイン装備

武器:アルバラフレイム
コスチューム:エレティックレヌ
ユニット:リア/ティラフラβ
アーム/ラジウバウチα
レッグ/サグロウスβ



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①なし。目標はフレイムジット!
 - ②/ティとティア
 - ③2章。レベルもただでこれまでプレイ環境が限定されていたのでPS Vitaで本気出す!
 - ④Eトラリアルで出てくるウォル・ドラゴン
 - ⑤低Lv.3人のタークファルス・エルダー戦
 - ⑥すごく……ドットゥです……
 - ⑦ボス戦の緊張感とロビーのゆったり感

NEW 見た目がイチバン! ホロ=ロウ キャスト♀

クラス
メイン:ハンターLv.19
サブ:もうちょっと!

メイン装備

武器:デライトスカ
パーティ:ローズ・ボティなど
ユニット:リア/プロストルα
アーム/ティクステンβ
レッグ/プレアズα



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①プラオレット。ギミックがカッコイイ!
 - ②現段階ではティアだけそのうち変わらそう。パティに(えっ)
 - ③まだ2章で止まっています
 - ④出会っているなかではウォル・ドラゴン
 - ⑤シンバルアートを完成させたこと!
 - ⑥声はいいけどなんか腹立つ(笑)
 - ⑦自由度の高いキャラクタークリエイト

NEW PS Vita参入組

-ゆっけ- ニューマン♀

クラス
メイン:ハンターLv.2
サブ:なし

メイン装備

武器:ソード
コスチューム:ガードウイング
ユニット:-
アーム/-
レッグ/-



普段の姿

- 7
の
回
答
- ①初期装備から何もいじらず
 - ②暑苦しそうませ/先輩で
 - ③始めたばかりの第1章! これからこれから
 - ④きつとこれから強いヤツに遭遇するんだと
 - ⑤キャラクリで何体も作り直したよ
 - ⑥さっく話題のドットゥに会ってきました。なんかエラそう(笑)! 自慢落々ですね
 - ⑦ストーリーもガンシヤ楽しめそうなところ!

コミュニケーション

ほかのプレイヤーと意思の疎通を図る際に役立つ要素を解説。活用して積極的にコミュニケーションを取ってこよう。



※一部写真にはPS Vita版のクロスプラットフォーム対応に関する可能性が示されています。また、記事は2015年10月現在のものです。

1 チャットの使い方をしよう!

他人とのコミュニケーションに必要な不可欠なチャット。チャットにはチームチャットやウィスパーチャットなど、複数の種類があるので、それぞれの違いを理解しよう。PS Vitaでのチャットは、画面に表示されるキーボードをタッチして文字を入力していく。文字の入力中は、使用できるアクションも制限されてしまう。戦闘中のチャットにはくれぐれも注意しよう。



▲仲のいいフレンドとチャットでワイワイ騒ぎながらプレイできるのも、「PSO2」の魅力の1つ。



ココに触れてチャットを開始!

タッチ▶ショートカットワード
事前に登録してある言葉を発言するショートカットワードのリストが表示される。

もう1度タッチ▶
フリーチャット
画面にキーボードが表示され、自由に文字を打ちこんで発言できる。

■チャットウィンドウの見方



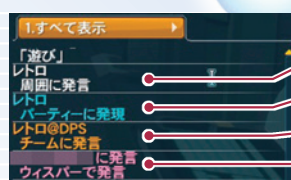
- 1 文字入力タブ
- 2 フキダシ選択タブ
- 3 濃符選択タブ
- 4 カットイン選択タブ
- 5 ロビーアクション選択タブ
- 6 シンボルアート選択タブ
- 7 現在の発言先
- 8 選択範囲(発言先)の変更
- 9 テキスト入力欄
- 10 発言ボタン
- 11 ログ閲覧ボタン

チャットの発言先

- 周囲▶** 周囲にいるプレイヤー全員
- パーティー▶** 同じパーティーのメンバーだけ
- チーム▶** 同じチームに所属するプレイヤーだけ
- ウィスパー▶** 対象として選んだプレイヤーだけ

■入力画面が変化

①の文字入力タブを②～⑥に変更すると、フキダシの形やカットインなどを選択する画面が表示される(上の写真)。使いたいものをタッチで選択する。



チャットログの見方

- 周囲チャット(白)
- パーティーチャット(青)
- チームチャット(オレンジ)
- ウィスパーチャット(ピンク)

2 ショートカットワードでスムーズに連携

ショートカットワードとは、あらかじめ登録しておいた言葉を瞬時に発言できる機能のこと。仲間間に回復してもらったときのお礼や、連携して攻撃のタイミングを合わせたいときなど、主にチャットをするヒマがない戦闘中に役立つ。特定のイベントを味方に知らせるときにも役立つので、ひんぱんに使う言葉は登録しておくとう便利だ。

登録しておくとう便利な言葉

- あいさつ用の言葉
- お礼の言葉
- 位置を知らせる言葉
- 行動を提案する言葉 など

■ショートカットワードの実用例 (<pos>や<t>は半角で入力)

入力コマンド	実行するタイミング
<pos>に<t>が出現しました!	敵を発見した際に、敵の種類と場所を伝えたいとき
<pos>に戦闘機が不時着!	戦闘機の不時着した場所を伝えたいとき

3 オートワードを設定してみよう

特定の条件を満たした際に自動的に発言する機能。対応している条件は下記のとおり、アクションや出来事がキーになっている。事前に設定しておく、戦闘時のやりとりの手間をはぶくことが可能。ただし、登録しすぎるとクエスト中に絶えず発言し続けることになるため、登録の際には注意しよう。

1項目につき3つまで登録可能!



▲複数登録した場合は、ランダムで1つだけ発言される。

■オートワードを設定できる項目

種別	項目	種別	項目	種別	項目
イベント	クエスト開始時	メンバー	クエストに途中参加	アクション	回復アイテム使用
	クエストクリア時		自分がレベルアップ		レアアイテム取得
	ETトライアル発生		仲間がレベルアップ		小ダメージ
	ETトライアル成功		回復してもらった		中ダメージ
ETトライアル失敗	補助してもらった	大ダメージ	通常攻撃		
PSE発生	戦闘不能になった	PA/テクニク発動	復活した		
PSEレベルアップ	残りHPが30%未満	復活した	ジャットガード成功		
PSEバースト	残りHPが10%未満	残りHPが10%未満	回避アクション		
クエストを受注した		残りHPが10%未満	スキル発動		

4 多彩な用途に使えるシンボルアート

シンボルアートは、用意された多種多様な図形を組み合わせることで、オリジナルのシンボルを描くことができる機能。作成したものは、チャットに使うことができるほか、マイショップの広告としてアピールすることも可能だ。チームのシンボルとして使用されるチームフラッグ用の小型シンボルアートも作成できるなど、用途はさまざま。また、他人が発言したシンボルアートを保存することもできる。



図形を組合せ、イラストを形作っていく

▲シンボルアート作りは根気との勝負。意外なパーツが役に立つことも多いので、いろいろ試してみよう。



戦場カメラマン・ホロ=ロウが伝授

スクリーンショットの上手な撮り方

ちゃんとした写真を撮るならまず、頭上表示をオフに。PS Vitaのスクリーンショットは、ボタンを押して数秒遅れて撮影されるため、アクションなど動いているシーンを撮りたいなら、気持ち早めにボタンを押すのがコツです。

スクリーンショットの撮り方と確認方法

PSボタン&STARTボタンを同時に押す

PS Vitaのメニューの「フォト」→「スクリーンショット」で閲覧可能

うまく撮るコツ

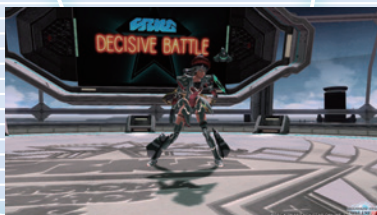
- 明るい場所で撮る
- 動いているシーンの場合、撮りたい時間より早めにボタンを押す
- クイックメニューの「キャラクター頭上表示切替」→「表示なし」に変更



▲撮りたいシーン近くになったら、シャッターを切りまくる! あとで至高の1枚を選び出しましょう。

5 ロビーアクションを楽しもう

ロビーアクションを使うと、おじぎをしたり、手を振ったり、座ったりと、キャラクターに多彩なアクションを取らせることができる。チャットのタブからタッチするだけでなく、コマンドを入力することでショートカットワードなどに組み込むことも可能。なお、性別によってモーションが異なるが、コマンドの先頭の文字を「/cla」に変えると、異性用のモーションを使用できる。

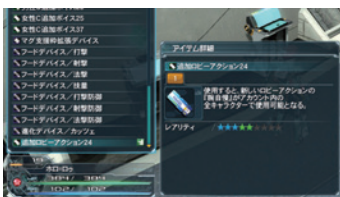


▲他人の動きをまねる「モノマネ」を使えば、ダンスの動きをシンクロさせることもできる。

追加ロビーアクションの入手方法

①「ACスクラッチ」や「FUNスクラッチ」で入手

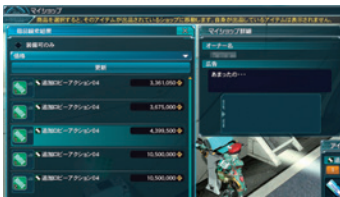
スクラッチからは追加ロビーアクションが手に入ることがある。追加ロビーアクションはアカウントごとに管理されるので、使用後はほかのキャラでもアクション可能だ。



◀手に入るものは時期によって異なるので注意!

②プレイヤーの「マイショップ」から購入

プレイヤーが個人で売買を行っているマイショップでは、追加ロビーアクションが売られていることも。貴重なものは値が張るが、狙ったものを手に入れられるのが利点。



◀すでにスクラッチでは手に入らないものも買える!

■基本ロビーアクション一覧(記号と英数字は半角で入力。コマンドのうしろは半角スペースを空けてセリフをつなげる)

アクション	コマンド	アクション	コマンド
モノマネ	/la monomane	応援	/la yell
挨拶	/la greet	気合を入れる	/la guts
手を振る	/la wave	大笑い	/la laugh
礼	/la bow	拍手	/la clap
敬礼	/la salute	座る1	/la sit1
肯定	/la yes	座る2	/la sit2
否定	/la no	ポーズ1	/la pose1
謝る	/la sorry	ポーズ2	/la pose2
挑発	/la provoke	ダンス1	/la dance1
褒める	/la praise	ダンス2	/la dance2
キス	/la kiss		
元気?	/la howareyou		
指を指す	/la you		

クイックメニューでもロビーアクションを選択可能!!

チーム・電撃警備保障イチョシ! ロビーアクション



背中自慢

リリパリュックを自慢するときに最適。顔は見えないけど、きっとドヤ顔。

キス

ラッピーの魅力をアピール。ボスのムービー中に、カットイン付きで使います。

気合を入れる

この、いかにも「元気マックス!!」感がわかりやすくてつい使っちゃいます。

ポーズ1

断つ然、ポーズ1で! 初めに見た時の衝撃(笑ゲキ)度ナンバー1!

6 仲よくなったプレイヤーをフレンドリストに登録

仲よくなったプレイヤーは、フレンドリストに登録しておく、一緒に遊ぶ際に便利な機能が使えようになる。自分と違うブロックにフレンドがいた場合も、そのフレンドのもとへ一瞬で移動できる。また、クエストに出発する際、チームやフレンドだけが参加できるよう制限をかけることも可能だ。

フレンドリストの特徴

- ログイン中のフレンドやオフラインのフレンドを確認できる
- フレンドのステータスや現在地を知ることができる
- リストからフレンドを選択してパーティ招待やブロック移動を行える

CHECK PS Vita版はタッチでフレンド登録可能!

PS Vita版では、目の前にいるプレイヤーキャラをタッチするだけで、フレンドリストやブラックリストへの登録、グッジョブの送信などのメニューを出すことが可能。なお、ブラックリストに登録

すると、そのプレイヤーからのチャット、パーティーへの招待や参加、フレンド登録、アークササーチの検索、トレード申し込み、マイルーム出入室、マイショップの利用といった要素を拒否できる。

7 メールを活用し、連絡を取り合う

フレンドかチームメンバーにメッセージを送ることができる。フレンドリストやチームメンバーリストから直接送信も可能。

メールの特徴

- フレンドかチームメンバーにしか送れない
- 新着メールは画面中央上側に表示される



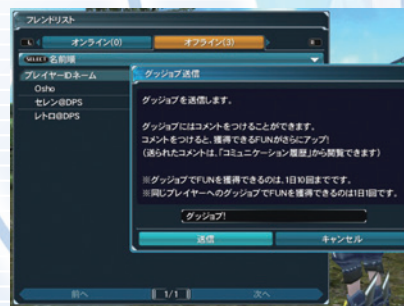
▲新着メールが到着すると、画面中央上側にメール着信を告げるアイコンが表示され、ひと目で判断できる。

8 グッジョブを送りFUNをゲット!

グッジョブとは、ほかのプレイヤーに対してちょっとした応援や感謝の気持ちを送ることができる機能。短いメッセージを付け加えることもでき、送信することでFUNを獲得できる。なお、FUNをもらえるのは1日10人まで。1人につき1日1回だけなので、同じ相手に送ってもFUNは獲得できない。

こんなときにグッジョブを

- お礼の代わりに!
- 毎日のあいさつに
- メッセージを残したいとき



送った人と送られた人両方がFUNを入手できる!

◀FUNはグッジョブを送られた方も入手可能。ちりも積もれば山となる、の言葉どおり、毎日10人に送るだけでも、かなりの量のFUNを集められる。

FUNスクラッチ大好き・ホロ=ロウが伝授

グッジョブをどんどん送ってFUNを稼ごう!

FUNをためるコツは、毎日ログインすることと、毎日しっかりグッジョブを送信することです。プレミアムセットの利用中や、フレンドへのグッジョブにはボーナスがつくので、できる限りこれらを併用すると効率よく集められます。コメントを書くことでも微量ながらボーナスがつくので、できるだけ書くといいでしょ。

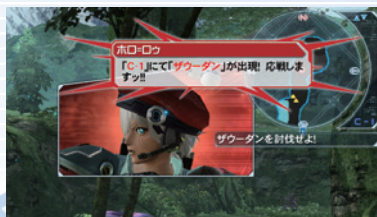
入手できるFUNの量

グッジョブを送った …………… +2
コメントを書いた …………… +1
フレンドに送った …………… +2
プレミアムセット利用中 … +15
最大 …………… +20



9 チャットコマンドを使いこなす!

フキダシの形を変えたり、ロビークションを行なったりという特殊効果は、チャットコマンドを活用することでショートカットやオートワードに登録することができる。「/」がついているものは文章の最初に、「||」や「<>」でくられているものは、文章の途中などに組み込んで機能する。キャンプシップやマイルームなど、人目につかない場所で実際に発言して、効果を確認してみよう。



▲チャットコマンドは複数を組み合わせてもできる。さまざまな感情を表現することが可能だ。

■文字列代入コマンド(すべて半角で入力。前後にスペースは不要)

代入文字列	コマンド	代入文字列	コマンド
自分のキャラクター名	<me>	現在いるエリア名	<ar>
直前にターゲットした人や物	<t>	現在いるマップ座標	<pos>
装備中の武器	<wp>	クラスとレベル	<cl>
直前に使用したフォトンアーツ	<pa>	現在HP/最大HP	<hp>
直前に使用したテクニック	<tc>	現在PP/最大PP	<pp>

文字列代入の例

※例えばマップ中のB-1の座標でモンスターのザウダンをターゲットしている場合
 <pos>に<t>が出現! 応援求む!! ……と入力すると
 B-1にザウダンが出現! 応援求む!! ……と表示される

■フキダシ(半角英字で入力。続けて半角スペースをあけてセリフを入力)

名称	コマンド	名称	コマンド
もわもわ	/moya	強調	/toge

■カットイン一覧(すべて半角で入力)

カットイン	カメラ方向	コマンド	カットイン	カメラ方向	コマンド
通常	正面	/ci 1	不信感	正面	/ci 5 1
	斜め横	/ci 1 2		斜め横	/ci 5 2
	斜め上	/ci 1 3		斜め上	/ci 5 3
	斜め下	/ci 1 4		斜め下	/ci 5 4
	横	/ci 1 5		横	/ci 5 5
笑顔	正面	/ci 2 1	目閉じ	正面	/ci 6 1
	斜め横	/ci 2 2		斜め横	/ci 6 2
	斜め上	/ci 2 3		斜め上	/ci 6 3
	斜め下	/ci 2 4		斜め下	/ci 6 4
	横	/ci 2 5		横	/ci 6 5
怒り	正面	/ci 3 1	通常(口バクなし)	正面	/ci 7 1
	斜め横	/ci 3 2		斜め横	/ci 7 2
	斜め上	/ci 3 3		斜め上	/ci 7 3
	斜め下	/ci 3 4		斜め下	/ci 7 4
	横	/ci 3 5		横	/ci 7 5
悲しみ	正面	/ci 4 1			
	斜め横	/ci 4 2			
	斜め上	/ci 4 3			
	斜め下	/ci 4 4			
	横	/ci 4 5			

※実際に入力する際は「/ci2 (半角スペース) 1 (半角スペース) セリフ」といった形で半角スペースを挿入する必要がある。

■文字色(すべて半角で入力。前後のスペースは不要。うしろに入力したセリフの色が変化)

文字色	コマンド	実際の表示	文字色	コマンド	実際の表示
赤	{red}	よろしくお願ひします	黄色	{yel}	よろしくお願ひします
ベージュ	{bei}	よろしくお願ひします	青	{blu}	よろしくお願ひします
緑	{gre}	よろしくお願ひします	紫	{pur}	よろしくお願ひします
すみれ色	{vio}	よろしくお願ひします	灰色	{gra}	よろしくお願ひします
黒	{blk}	よろしくお願ひします	白	{whil}	よろしくお願ひします
橙	{ora}	よろしくお願ひします	デフォルト	{def}	よろしくお願ひします

■漫符リスト(半角英数字で入力。続けて半角スペースをあけてセリフを入力)

汗1	/mn1	ぶんぶん	/mn12	たれ線 + 汗1	/mn23	テレ線 + ぶんぶん	/mn29	不満 + 感嘆疑問符	/mn35
汗2	/mn2	不満	/mn13	汗2 + テレ線	/mn24	ホロ=ロウ エクトプラズム + がいこつ	/mn30	驚き + 感嘆符	/mn36
血管	/mn3	笑い線	/mn15	不満 + 血管	/mn25	ホロ=ロウ ひらめき + 感嘆疑問符	/mn31	笑い線 + ハート	/mn37
エクトプラズム	/mn4	ハート	/mn16	血管 + 感嘆符	/mn26	ホロ=ロウ 呆け + ハート	/mn32	笑い線 + 音符	/mn38
たれ線	/mn5	音符	/mn17	ホロ=ロウ 汗2 + ため息	/mn27	ホロ=ロウ ぶんぶん + ため息	/mn33	ぶんぶん + 疑問符	/mn39
テレ線	/mn6	感嘆符	/mn18	たれ線 + ため息	/mn27	ホロ=ロウ ぶんぶん + 疑問符	/mn33	ぶんぶん + 疑問符	/mn39
昇天	/mn7	疑問符	/mn19	呆け + テレ線	/mn28	不満 + 感嘆符	/mn34		
がいこつ	/mn8	感嘆疑問符	/mn20						
ひらめき	/mn9	眠い	/mn21						
呆け	/mn10	驚き	/mn22						
ため息	/mn11								

ロビーガイド

交流を深める者、買い物を楽しむ者、クエストへ向かう者。多くのアークスが集い、交差するロビーを紹介しよう。



1 役割が異なる2つのエリアで構成されている

アークス・ロビーは、ゲートエリアとショップエリアの2つのエリアで構成されている。ゲートエリアには、主にクエストへ旅立つために必要な施設が存在。ショップエリアには、アイテムや装備品などを購入できる店が建ち並んでいる。

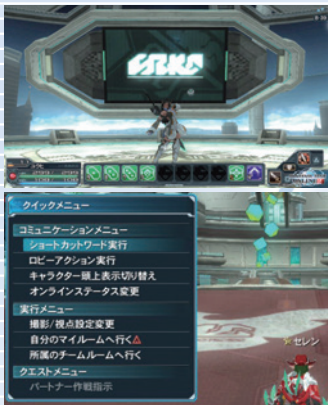
ゲートエリア	クエストへの出発やクラス変更、チーム設定などが行える
ショップエリア	多くの店が存在し、装備品の購入や強化、アイテム交換などが行える



▲ロビー内にある2種類のテレポーターを使えば、ほかの場所へ移動できる。移動先は色で判断！

広大なロビーに多くの施設が存在!

▲実用的なものに加え、イベントステージなどの娯楽施設も。時期によって内装も変化する。

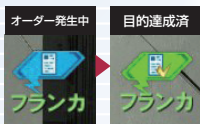


ブロック移動に加え、マイルームにも移動できる

▲ブロックを移動するときは、自分の目的やプレイ環境に合った場所を選ぶとよい。マイルームに行きたい場合もここから、またはクイックメニューから移動しよう。

2 NPCやカウンターで3種のオーダーが受注できる

ロビー内にいるNPCからは、形式が異なる3種類のオーダーが受注できる。依頼内容を作成すると経験値やメセタなどが獲得できるのに加え、新たな機能が解放されることも。



▲オーダーが発生しているNPCには、頭上に青色のフキダシが表示。内容を作成すると線が変わり、報酬が受け取れる。



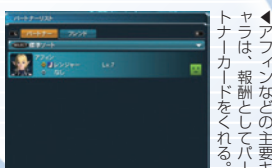
プレミアム期間中は40個まで受注可能!

▲合計で20個まで受注可能。プレミアム期間中は数が倍になるので、多く受けた人は活用を。

クライアントオーダー エリアにいるNPCから受けられるオーダー

ロビーにいる特定のNPCから受注できるオーダー。1回限りのものと、達成から一定時間経過で再受注可能になるものの2つがある。報酬は経験値やメセタ、アイテムが主だが、コフィーからの依頼に限り、新フィールドや新クラスなど機能拡張に影響。

依頼主 **ゼノ、コフィー、クレシダなど多数**



▲アフィンなどの主要キヤラは報酬としてパートナーカードをくれる。

デイリーオーダー

日替わりで内容が変化!

毎日0時に依頼内容が更新される日替わりのオーダー。アイテム調達、エネミー撃破、クエストクリアの3パターンで、それぞれ規定数をこなすものと達成数に応じて報酬が増えるものの2種類が存在。報酬も高いものが多く、受けておいて損はない!

依頼主 **デイリーオーダー管理官(ファイナ)**

チームオーダー

チーム所属時に受注できる

所属チームを成長させるのが目的のオーダー。依頼内容は、毎週水曜のメンテナンス時に変更される。アイテム集めがメインで、達成するとチームの経験値であるTP(チームポイント)を獲得。1週間で獲得できるTPは、1人につき3000TPまで。

依頼主 **チームカウンター係員(ファーマなど)**

ゲートエリア

クエストカウンター
デイリーオーダー
クエストカウンター
称号カウンター
クラスカウンター
チームカウンター
メディカルセンター

1 ハンス 2 アフィン 3 コフィー 4 ラヴェール 5 マールー 6 オーゼ
7 エコー 8 フィリア 9 ローラ 10 バルバラ 11 マトイ 12 リサ
13 テオドール(2階) 14 クロト(2階) 15 ジョーゼフ(2階)

A B C...エリア移動
Z...ブロック移動

ショップエリア

アイテムショップ
武器ショップ
輝石錬成ショップ(2階)
ディスクショップ
エクスキューブ交換ショップ(2階)
エステ(2階)
フォントドロップ交換ショップ(2階)
アイテムラボ
ユニットショップ
鑑定ショップ
コスチュームショップ
マイルームショップ
公認ネットカフェカウンター
リサイクルショップ
パッチ交換ショップ

16 シオン 17 ジラード 18 エメライン 19 ティア 20 パティ 21 シー
22 ゲットムハルト 23 ゼノ 24 クレシダ 25 フランカ 26 アキ 27 ライト
28 メルフォンシーナ 29 ジャン 30 ルベルト 31 ロッティ 32 ジグ
33 ウルク 34 レダ(2階) 35 ロジオ(3階) 36 フーリエ(3階)

A B C...エリア移動
Z...ブロック移動

(*).....NPCはストーリーの進行状況などによっては、マップの場所いない場合があります。

3 ビジフォンや倉庫にアクセスできる端末が存在

ロビーのいたる場所には、ビジフォンや倉庫にアクセスできる端末が存在。各端末は見た目が違うのはもちろん、搭載されて

いる機能も大きく異なる。どちらもゲームプレイには欠かせない機能が活用できるので、それぞれの特徴を覚えておこう。



▲ロビー内のほか、マイルームやチームルームにも用意されている。



倉庫 持ちきれないアイテムを預けよう

緑色のホログラムが目印。アイテムの出し入れが行える。無料で使える倉庫のほか、ACを使うと利用できる

倉庫も存在。なお、倉庫内のアイテムはアカウント内の同シブのキャラ間で共有される。

■倉庫の種類

倉庫名	収納数	概要
すべての倉庫	-	運営倉庫以外に収納されている全アイテムが表示される
基本倉庫	200	全プレイヤーが無料で使用できる倉庫
一時倉庫	30	アイテムバックに入り切らなかったアイテムが一時的に保管される
プレミアム倉庫	300	プレミアム期間中のみ使用できる倉庫。期間が終了すると、倉庫内にあるアイテムや装備品の預け入れが不可能になる(取り出しは可能)
拡張倉庫1~3	各500	ACを使って30日間、または90日間レンタルできる倉庫。最大3つまでレンタルでき、膨大な数のアイテムや装備品が預けられる
運営倉庫	-	運営からのプレゼントや、コードを入力したアイテムが保管される

ビジフォン アイテム売買など多くの機能を搭載!

紫色のホログラムが目印。アイテムの購入&出品が行えるマイショップやフレンドパートナーの登録など、

さまざまな機能を搭載している。メセタ稼ぎや交流に役立つ機能が多いので、活用しよう。

■機能一覧

機能	概要	機能	概要
マイショップ	アイテムの出品や購入が行える	凶鑑リスト	手に入れたアイテムなどが閲覧できる
フレンドパートナー	自キャラをフレンドパートナーとして登録する	プレイ実績	プレイ時間などを確認できる
アークスサーチ	キャラ名やIDからプレイヤーを検索できる	ランキング	アイテム入数などのランキングが見られる
		アイテムコード	アイテムコードが入力できる

機能Pick Up ①

マイショップ

ほかのプレイヤーが出品しているアイテムの購入と、自身のアイテムを出品する2つの機能がある。購入は自由に行えるが、出品サービスはAC、または特定のアイテム^(※1)が必要だ。

■マイショップ内メニューの概要

商品検索	名称やカテゴリなどを設定し、ほかのプレイヤーが出品している商品を検索する
ショップ検索	プレイヤーIDネームやキャラクター名、広告文で検索し、該当するショップを表示する
フレンドのショップを探す	フレンド登録を行ったプレイヤーの店を一覧で表示する
チームメンバーのショップを探す	チームメンバーのプレイヤーの店を一覧で表示する
マイショップ管理	アイテムの出品や取り下げ、売り上げ金の入手、広告設定などが行える

購入 アイテム名検索やカテゴリ検索を活用!

さまざまな検索方法が用意されているので、目的にあった検索方法で商品を探そう。欲しい商品や特殊能力が決まっているなら名称を入力。マグのE字用など1つの対象にこだわらない場合は、カテゴリやサブカテゴリ、レアリティを設定して商品を検索しよう。



▲検索の開始は、基本的に「価格順で検索」を選ぶ。基本的には「価格順で検索」を選ぶ。

出品 相場を調べてから価格を決めよう

「相場を見る」で、出品しようとしている商品の状況を知るのが大事。一覧を参考に値段を設定して、買ってもらえるようにすること。

利用条件

- プレミアムセット期間中
- ネットカフェプレミアム中
- マイショップ利用権の期間中

▲出品数と値段を設定したら、「出品」を選択!

機能Pick Up ②

フレンドパートナー

「フレンドパートナー」から自分のキャラを登録すると、フレンド登録を行ったプレイヤーが、クエストに出発する際、自分のキャラをNPCとして連れて行けるようになる。キャラの外見や装備、クラス、サブレットから使用するアイテムなどは、登録時のものを反映。また、登録時に設定した項目ごとに、特定の状況になると特殊効果が発動する。

■特性の効果



「キャラクター性」による特殊効果はなし!

▲特殊効果に影響する項目は「特性」と「特殊補正」の2つ。「キャラクター性」は好みものを選んでい。

名称	効果
朝型	AM時間中、確率でアクション頻度や精度が上昇
夜型	PM時間中、確率でアクション頻度や精度が上昇
晴れ好き	フィールドが晴れるとき、確率でアクション頻度や精度が上昇
曇り好き	フィールドが曇り以外るとき、確率でアクション頻度や精度が上昇
大型狙い	大型エネミーとの戦闘時に、確率でアクション頻度や精度が上昇
小型狙い	小、中型エネミーとの戦闘時に、確率でアクション頻度や精度が上昇
逆境好き	自分のHPが少ないときに、確率でアクション頻度や精度が上昇
スロースターター	一定数のエネミー撃破後に、確率でアクション頻度や精度が上昇
さびしがり屋	近くに2人以上のキャラがいると、確率でアクション頻度や精度が上昇
ダーカー狙い	ダーカー種との戦闘時に、確率でアクション頻度や精度が上昇
原生狙い	原生種との戦闘時に、確率でアクション頻度や精度が上昇
メカ狙い	機甲種との戦闘時に、確率でアクション頻度や精度が上昇
龍族狙い	龍族との戦闘時に、確率でアクション頻度や精度が上昇
ツンデレ	一定の好感度に達すると、アクション頻度や精度が上昇

■特殊補正の効果

名称	効果
起死回生	死亡時に1度だけ復活し、シフト&デバンドがかかる
臨戦態勢	エネミー出現時に、確率でシフトがかかる
徹底防御	エネミー出現時に、確率でデバンドがかかる
激昂	味方死亡時に、自分にシフト&デバンドがかかる
復活支援	味方死亡時に、低確率で1度だけムーンアトマイザーを使う
ヒューマン好き	パーティにヒューマンがいると、確率でシフト&デバンドがかかる
キャスト好き	パーティにキャストがいると、確率でシフト&デバンドがかかる
ニューマン好き	パーティにニューマンがいると、確率でシフト&デバンドがかかる
オトコ好き	パーティに男性キャラがいると、確率でシフト&デバンドがかかる
オンナ好き	パーティに女性キャラがいると、確率でシフト&デバンドがかかる
コンディショマスター	攻撃命中時に、確率で状態異常を付与する

アークスカード編集はメインメニューで!

現在のキャラなどが表示されるアークスカードを編集する機能。以前はビジフォンで設定していたが、メインメニューでも設定可能になった。趣味やコメントに加え、ウィッシュリスト(欲しいもの)やプレゼントリストなども書き込めるので、自分をアピールするのに役立つ! なお、閲覧可能者をフレンド限定などに絞ることもできる。



▲シンボルアートもアークスカードに反映可能。



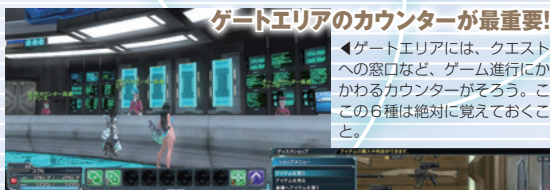
フレバは很棒! のユウヒが伝授 呼んでもらえるように設定!

フレンドパートナーはセット中のものすべてを使う点に注目。いろんな武器やらPAをセットするより、1つの武器だけに絞って役割を明確にしたほうが、呼び出す側もわかりやすいんじゃないかな。あとテレバインなんかのアイテムはフレバやと使わへんから、ほかのものにしたほうがええよ!

(※1)……FUNスクラッチで入手できる「マイショップ出店3日」など。
(※2)……1日1度のみ。

4 重要なカウンターの役割を知ろう

ロビー内には、それぞれが独自の役割を持つ21種類のカウンターが存在している。最初から使うカウンターはもちろん、なかにはある程度レベルが上がってから使うことになるものも。重要なカウンターの役割を覚えておき、使えるようになったらすぐに活用できるようにしておこう。



ゲートエリアのカウンターが最重要!

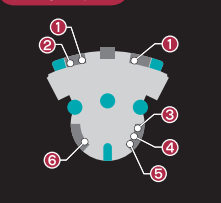
ゲートエリアには、クエストへの窓口など、ゲーム進行にかかわるカウンターがそろろう。この6種は絶対に覚えておくこと。

序盤はショップエリアを活用

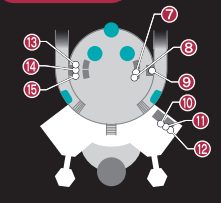
ゲーム開始直後は装備品やPA、テクニクがそろっていないので、各ショップで購入するのも手だ。



ゲートエリア



ショップエリア



■ゲートエリアのカウンター

1 クエストカウンター	クエストに出発するためのカウンター
2 デイリーオーダー	デイリーオーダーが受注できる
3 称号カウンター	やり込みに応じた称号と、称号獲得による報酬が得られる
4 クラスカウンター	クラス変更やクラススキル習得などを行う
5 チームカウンター	チームの結成や、チームオーダーの受注が行える
6 メディカルセンター	クエスト中に効果を発揮するドリンクが飲める

■ショップエリアのカウンター

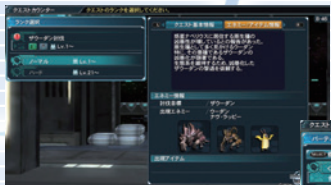
アイテムショップ	モノメイトなどの消費アイテムが購入できる
コスチュームショップ	各種族のデフォルトコスチュームが購入できる
ユニットショップ	ユニットが購入できる
武器ショップ	武器が購入できる
ディスクショップ	各武器の基本となるPAとテクニクが購入できる
7 アイテムラボ	アイテム強化や特殊能力追加などが行える
8 鑑定ショップ	スペシャルウェポンを鑑定して装備可能にできる
マイルームショップ	マイルームに飾るルームグッズが購入できる
9 エステ	自身のキャラの容姿やボイスなどが変更できる
10 パッチ交換ショップ	「お友達招待システム」で得たパッチを景品に交換できる
11 リサイクルショップ	ACスクラップアイテムや★10装備をアイテムに交換できる
12 公認ネットカフェカウンター	ネットカフェポイントをアイテムに交換できる
13 輝石錬成ショップ	輝石や武器を限定武器に交換できる
14 エクスキューブ交換ショップ	エクスキューブをアイテムなどに交換できる
15 フォントドロップ交換ショップ	フォントドロップなどをアイテムや装備品に交換できる

1 クエストカウンター クエストへ挑むための窓口!

ゲートエリア北側の左右に用意されているクエストカウンターでは、本作のメイン要素であるクエストが受注できる。クエストは大きく分けて6種類あり、各種類から挑戦するクエストを選択して、フィールドへとおもむく。また、クエストにはノーマル、ハード、ベリハードの3つの難易度が用意されており、難易度が上がるにつれて敵の強さが上昇する。

■クエストの種類

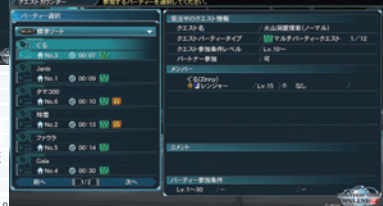
フリーフィールド	各エリアの最後に解放されるクエスト。大型ボスが登場する
アーククエスト	基本となるクエスト。現在あるものをクリアすると次が出現
タイムアタッククエスト	クリアまでの時間を競うクエスト。地形や敵配置は固定
ストーリークエスト	アークスの仲間たちとの物語が展開するクエスト
アドバンスクエスト	専用のアイテムを消費し、強力な敵が出現するクエストに挑む
緊急クエスト	ランダムで発生するクエスト。さまざまな種類やボスが存在



▲選択画面では、出現する敵やレベル、入手できる主なアイテムが確認できる。

ほかのパーティーへの参加や検索も可能

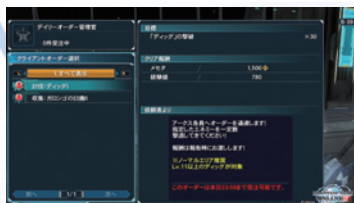
▶現在のブロックにいるパーティーや、ほかのブロックのパーティーなどを検索。目的に合ったパーティーがあれば参加しよう。



2 デイリーオーダー 日替わりのオーダーを受注

デイリーオーダーが受注できるデイリーオーダー管理官のカウンターは、西にあるクエストカウンターの横に用意されている。受注したオーダーは翌日以降も持ち越されるので、達成しやすい依頼や報酬が魅力的な依頼があった場合は、受注しておくといい。活用すれば、レベル上げもラクラク!

クエスト前に内容を確認!

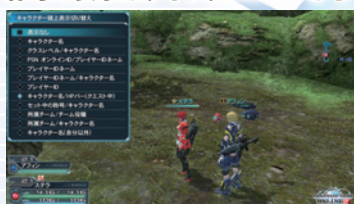


▲報酬内容が上り修正されたので、積極的に受注しよう。

3 称号カウンター 条件を達成した称号を獲得!

ゲートエリアの南東にあるカウンター。プレイヤー、アイテム、クエスト、キャラクター、コミュニティの5項目に用意されている条件を満たすことで、話しかけた際に称号が獲得できる。獲得した称号は、自身の頭上に表示可能。また、各称号に用意されている達成報酬の受け取りも行える。

称号の表示はクイックメニューから

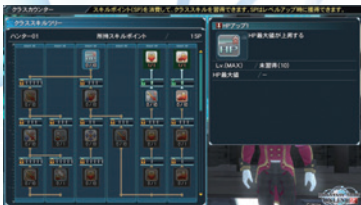


▲メインメニューで称号を表示。クイックメニューでも表示。

4 クラスカウンター クラス変更やスキル習得はここで!

クラスの変更や、レベルアップ時に得られるSPを使ってスキルの習得などが行える。育てたクラスのレベルはそのままの

で、気軽にいろいろなクラスでプレイしてみよう。なおクラス変更時に装備がはずれることがあるので、クエスト前に確認を!



クラスカウンターでできること

- メインクラス、サブクラスの変更
- クラススキルの習得
- スキルツリー変更
- スキルツリーの追加とリセット(有料)

▲スキルツリーのリセットにはACサービスが必要なので、習得するスキルは慎重に選ぶよ。

5 チームカウンター チームの設定やチームオーダーの受注が可能

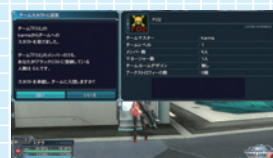
ほかのプレイヤーとの集まりであるチームに関するカウンター。チーム設定のほか、チームオーダーの受注やチーム管理もここで行う。また、チームルーム内でもチームカウンターが利用できる。

■チームの設定、加入条件

設定	いずれかのクラスレベルが10になる
加入	チームへの招待を受ける

CHECK チームの機能や役職による違いを確認!

チームを設定、またはほかのプレイヤーのチームに加入すると、役職やチームレベルに応じたさまざまな機能が使えるようになる。なお、メンバーのスカウトや除名などは、マネージャー以上の役職しか行えない。



▲ほかのプレイヤーを積極的にスカウトしよう。チームを大きくしよう。

チームの主な機能

- チームオーダー……チーム単位で受注する
- チーム倉庫……チームメンバーが共有する倉庫。初期収納数は30個。プレミアムセットが必要
- チームルーム……チームメンバーのみが入室できるチーム専用のルーム
- フォントツリー……レアドロップ率アップなどさまざまな恩恵が得られる

6 メディカルセンター クエストで効果を発揮するドリンクが飲める

攻撃力アップや防御力アップなど、クエスト中に効果を発揮するドリンクが飲める。種類はローラのオーダーを達成すると増加。

ドリンクの特徴

- 一時的にキャラの能力が上がる
- 攻撃力アップなどの5種類がある
- 種類はクライアントオーダー達成で増加
- 各種類に応じた副効果が発生する



キャンプシップにも端末が存在

▲クエスト受注後に、端末から飲むことも可能。怠っているときなどはここで済ませよう。



7 アイテムラボ 装備品の強化や特殊能力追加などが行える

ショップエリアの中央付近に位置。特定の装備品やアイテムを用意することで、武器やユニットの性能を高められる。序盤は利用する機会が少ないものの、ゲームが進むにつれて不可欠な場所に。メセタやアイテムなど多くのものを消費するが、その見返りは絶大!



▲店員のドウドウ。いろいろな意味で忘れられない存在になるはず。

アイテム強化

装備品を強化して性能を高められる。強化は最大10段階まで可能。強化段階が進むほど能力の上昇量が大きくなるが、失敗する確率も上がる。また、レア度が高いものほど失敗しやすい。

必要なもの
グラインダー、装備品、メセタ

特殊能力追加

装備品に特殊能力を追加できる。もとの性能に加えて各能力を上げられるので非常に便利だが、そのぶんハードルは高め。さまざまな知識が必要になる強化形式なので、ある程度ゲームが進むまで手を出さないのも手。

必要なもの
強化する装備、強化する装備と同系統(武器、ユニット)の特殊能力付き装備、メセタ

属性強化

武器の属性値を高められる。「アイテム強化」や「特殊能力追加」とは異なり、失敗はなし。属性値が高いほど与えられるダメージも増えるので、積極的に強化しよう。

必要なもの
シンセサイザー、強化する属性付き武器、強化する武器と同名の武器、メセタ

潜在能力解放

レア度が★7以上の特定の武器に秘められた能力を解放する強化形式。失敗がなく、解放後は潜在能力が付く代わりに、強化段階がリセットされる。解放は3回まで可能で、解放するたびに能力の効果上昇。

必要なもの
+10まで強化した潜在能力のある武器、フォトンスフィア

8 鑑定ショップ スペシャルウェポンを鑑定

クエストで手に入れたスペシャルウェポンを鑑定し、装備できるようにしてくれるカウンター。鑑定時には、好きな属性と、3種類の特殊能力のうちどれか1つを付けられるので、通常のドロップ品よりも高性能になりやすい。



鑑定時に設定できるもの

- 属性…炎、氷、雷、風、光、闇のなかから1つを選択。属性値は25%以上になる
- 特殊能力…「ラッキーライズ1」、「メセタフィーバー1」、「EXPブースト1」から1つを選択



▲鑑定後の武器は★7以上鑑定金額で大まかな判断がつく。

9 エステ プレイヤーキャラの外見やボイスが変更できる

ショップエリア2階の東側に位置。髪型や身長などの容姿に加え、キャラボイスなども変更できる。キャラの外見やボイスに飽きてき

たとときや、気分を変えたいときに利用しよう。なお、ファッションカテゴリのカラー変更には、カラーチェンジパスが必要だ。



▲一部の項目の変更には有料アイテムが必要。

CHECK エステの一定時間再利用権について

プレミアムセット期間中に限り、ACアイテム「エステ利用パス」を使ったあとに、1時間内であれば自由に再編集できる。ロビーに出て違和感を覚えたらすぐにエステへ。

■エステで変更できる項目と内容

(「種族」の欄は、選択できる種族を示す。H:ヒュマン、N:ニューマン、C:キャスト)

部位	項目	内容	エステ	種族		
				H	N	C
顔	顔ベースタイプ	10種類の顔パターンから顔のベースを選ぶ(Cは♀のみ)	有料	○	○	○
	顔フレンドモーフィング	4つの要素を増減させて顔のモーフィングができる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○
	顔(VJエーション)選択	童顔や年齢顔など顔の(VJエーション)が選択できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	肌カラー設定	Cがヒト型フェイス時に設定可能。顔の肌の色を設定できる	有料	-	-	○
	瞳パターン選択	瞳や瞳孔の大きさを設定できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	瞳カラー選択	瞳部分の色を設定できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	まゆげ選択	まゆげの形を選択できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	まゆげカラー選択	まゆげの色を設定できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	まゆげ選択	まゆげの量を選択できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	メイクパターン選択1	フェイスポイントなどを設定できる。1と2に同じものは選択不可。また、ポイントが重なった際に表示される優先順位は2→1となる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	メイクパターン選択2	フェイスポイントなどを設定できる。1と2に同じものは選択不可。また、ポイントが重なった際に表示される優先順位は2→1となる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	輪郭の調整	輪郭の長さや横幅などを調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○
	顔パーツ位置の調整	目の位置など顔パーツの位置を調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○
	目の調整	目の大きさや角度を調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○
鼻のサイズ調整	鼻の大きさや横幅を調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○	
鼻の高さ調整	鼻の高さや角度を調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○	
目の調整	目の大きさや角度を調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○	
口の調整	口の大きさや角度を調整できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○	
髪・パーツ	ヘアスタイル選択	髪型を選択できる	無料	○	○	-
	ヘアカラー選択	髪色を設定できる	無料	○	○	-
	ヘッドパーツ選択	ヒト型フェイス時に設定可能。髪型を選択できる	無料	-	-	○
	ヘッドパーツカラー設定	ヒト型フェイス時に設定可能。髪色を設定できる	有料	-	-	○

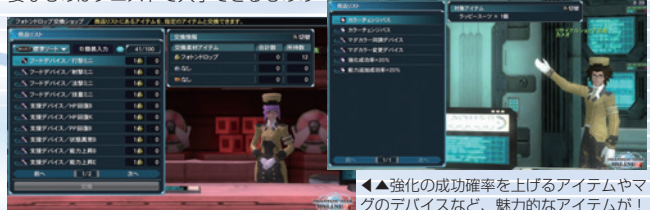
部位	項目	内容	エステ	種族		
				H	N	C
体型	体型ベースタイプ	体型パターンのなかから体型のベースを選択できる	有料	○	○	○
	体型フレンドモーフィング	4つの要素を増減させて体型のモーフィングができる	有料	○	○	○
	肌カラー設定	肌の色を設定できる	有料	○	○	-
	ボディイベント選択	ボディイベントや腕・脚部分のアクセサリが選択できる(Cはヒト型時)	無料	○	○	○
	ボディ選択	ボディの形状を選択できる	無料	-	-	○
	アーム選択	アームの形状を選択できる	無料	-	-	○
	レッグ選択	レッグの形状を選択できる	無料	-	-	○
	体型的調整	体の大きさや横幅などが調整できる	有料	○	○	○
	バストの調整	胸の(バスト)を調整できる(♀のみ)	有料	○	○	○
	腕の調整	腕の長さや太さなどが調整できる	有料	○	○	○
	脚の調整	脚の長さや太さなどが調整できる	有料	○	○	○
	筋肉量設定	筋肉量を設定できる(Cはヒト型時)	有料	○	○	○
	コスチューム選択	6種類のなかからコスチュームを選択できる	-	○	○	-
	コスチュームカラー選択	コスチュームの色を選択できる	★	○	○	-
メインカラー設定	メインカラーを設定できる	★	-	-	○	
サブカラー設定1	サブカラーを設定できる	★	-	-	○	
サブカラー設定2	サブカラーを設定できる(Cは肌カラーに相当)	★	-	-	○	
サブカラー設定3	サブカラーを設定できる	★	-	-	○	
アクセサリ	アクセサリ選択1	メガネなどのアクセサリを選択できる。1、2、3に同じものは選択不可。また、アクセサリが重なった際に表示される優先順位は3→2→1となる	無料	○	○	○
	アクセサリ選択2	アクセサリを選択できる	無料	○	○	○
	アクセサリ選択3	アクセサリを選択できる	無料	○	○	○
	ステッカー選択	コスチュームなどに貼られるステッカーが選択できる	無料	○	○	○
声	ボイス選択	ボイスの選択やリッチ変更ができる	無料	○	○	○
	走行モーション選択	走行時のモーションを設定できる	無料	-	-	○

※「エステ」の欄はエステでパーツを変更するとき、有料アイテムが必要を示す。なお、「2」と書かれたパーツは変更できない。また、「★マーク」は「カラーチェンジパス」で変更可能になる。「コスチューム」は変更不可のものもあつてい

10 ~ 15 交換系カウンター 特定のアイテムや装備と交換で便利アイテムや強力な装備を入手!

ショップエリア1階の南東側と同一エリア2階の西側には、特定のアイテムや装備品を便利アイテムや強力な装備に交換してくれるカウンターがある。交換に必要なものはクエストで入手できるものの

ほか、ネットカフェの利用など特殊な条件を満たさなければならない場合も。ここでしか手に入らない限定品も多いので、機会があったら利用してみよう!



▲強化の成功確率を上げるアイテムやマシンのデバイスなど、魅力的なアイテムが!

■各カウンターでの交換に必要なものと主な交換品

番号	カウンター名	必要なもの	主な入手方法	主な交換品
10	パッチ交換ショップ	アークスパッチ青	SEGA IDを取得していない人を「PSO2」に招待し、対象のプレイヤーが一定レベル以上になる	限定武器、限定アクセサリなど
11	リサイクルショップ	ACスクラッチアイテム、★10装備など	ACスクラッチやマイショップで対象のアイテムを手に入れる、クエストで装備品を入手する	カラーチェンジパス、進化デバイスなど
12	公認ネットカフェカウンター	カフェポイント	公認ネットカフェからログインし、一定時間が経過する	便利アイテム、エクスキューブなど
13	輝石錬成ショップ	虹輝石イリディスタ、風輝石ヴァーユ、特定のレア武器など	ダークファルス・エルダーを撃破する、アドバンスクエストで手に入れる、クエストなどで対象の武器を手に入れる	高性能かつ特殊能力つきの限定★10武器
14	エクスキューブ交換ショップ	エクスキューブ	レベル上限到達後に一定の経験値をためる、リサイクルショップやネットカフェカウンターで交換	限定ユニット、アクション変更デバイスなど
15	フォントドロップ交換ショップ	フォントドロップ、フォントリスタル、フォトンスフィア	各種フォトンを一数ためて変換する。クエストで入手する、リサイクルショップで交換	獲得経験値上昇アイテム、フードデバイスなど



初心者必見

チーム・電撃警備
保障の生き字引
ステラが贈る

『PSO2』プレイナビ

どう遊べばいいのかわからないという人のために、8つのCASEに分けて解説。知っておくと役立つ情報満載！

CASE 1 ひとまず流れに沿ってプレイしたい

ストーリー0章をクリアしたあとは、何をするのもプレイヤーの自由。何をしたいのかわからないという人は、まずアフィンとジャンのクライアントオーダーを受けるといい。ロビー内にある各施設の使い方などを教えてくれるので、基本をしっかりと学ぼう。アーククエストは、1回クリアすると次のクエストが出現する。フリーフィールドや新エリア解放には、特定のクライアントオーダーのクリアが必要。森林から遺跡まで全7エリアあるが、どこでも流れは同じだ。



▶▶ NPCたちの依頼を受けて、さまざまな内容をごなしていくクライアントオーダー。目的を達成したあとは、依頼者へ報告すればクリアだ。

■クエスト出現の流れ

※CO:クライアントオーダー

「ザウーダン討伐」をクリア

「フォンガルフ討伐」をクリア

「ダガン殲滅任務:森林」をクリア

「ナヴ・ラッピー捕獲任務」をクリア

CO「自由探索許可:森林」をクリア

「森林探索」をクリア

CO「探索許可申請試験・1」をクリア

新エリア・火山洞窟解放!



- POINT ●アーククエストをクリアして行ける場所を増やそう
- アフィンやジャンのクライアントオーダーで基本的なシステムを学ぼう

CASE 2 とにかく早くレベルを上げたい!

本作は、レベルを上げやすいバランスだが、3つのポイントをおさえることで効率よく育成できる。まず1つ目は、パーティーを組むこと。パーティー人数で獲得経験値が増加し、さらにフィールド内の人数が多いほど敵の出現数も増えるので一石二鳥だ。しかも、1人よりせん滅速度も上がるのでいいことづくめ。2つ目は、クライアントオーダーを活用すること。報酬でまとまった経験値を得られるので、クエストへ行くついでに受けておこう。3つ目は、「獲得経験値+75%」を使うこと。フォトンスフィアで交換でき、入手難度も高くない。



マルチパーティーエリア

▶▶ マルチパーティーエリアで集団行動すれば、せん滅もラク!

- POINT ●パーティーを組んで取得経験値をアップ(2人で+10%、3人で+15%、4人で+20%)
- クライアントオーダーをクリアして経験値などの報酬をゲット
- フォトンスフィアをフォントドロップ交換ショップで「獲得経験値+75%」に交換して使用

CASE 3 パーティープレイのコツを知りたい

一番カンタンなのは、目的のクエストに合ったブロックで募集するか、募集しているパーティーに入る方法だ。パーティー名やコメントに目的を書くことで、スムーズにパーティーが組める。なお、マルチパーティーエリアが12人になると、メンバーに空きがあっても参加できない。緊急クエスト待ちで事前に募集する場合は、シングルパーティーのクエストで募集するのが◎。



▲あいさつはパーティープレイの基本。ちょっとしたコミュニケーションで、楽しく遊べる。

■ゲーム内で使われている主な略称&コメントの意味

コメント	意味
赤トラ	まれに発生する開始時の文字色が赤いEトライアル
(緊急) 淵	緊急クエスト「淵へと迫りもの」のこと
(緊急) ファンク、森	緊急クエスト「ファンクバナー討伐」のこと
周回	2回以上同じクエストをプレイすること。または、同じエリアを回ること
パス〇〇	ルームに入るためのパスワード
部位破壊アリ/ナシ	ボスの部位を破壊するかどうか
ボス直	道中のエネミーを無視してボスエリアへ向かう
マルチぐるぐる	マルチパーティーエリアでプレイする
MAP全埋め	エリア内の全域を回ること
N、H、VH	クエストの難易度。Nはノーマル、Hはハード、VHはベリーハードを指す
NPCx	パートナーキャラクターをパーティーに加ええない
Sクリア	クエストクリア時の評価が高くなるようにエネミーを倒す

- POINT ●募集コメントはわかりやすく、目的をしっかりと書こう
- 目的に応じて「パスワード」や「マルチプレイ要求の制限」を使いこなそう

CASE 4 ストーリークエストを楽しみたい

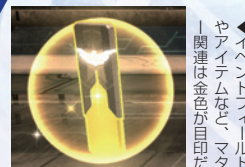
ストーリークエストを進めるには、まずシオンからマターボードを入手しよう。オレンジ色のキーマターを埋めると、新たなストーリーが出現。1つの章に複数の分岐がある場合、すべてクリアしなければ次へ進めない仕組みだ。先に進めなくなったときは、ストーリークエスト選択画面のアイコンに注目。王冠のアイコンが半分の場合は、やり残した分岐があるということだ。



▲シオンはマターボードを入手できる状態のときに、ロビーのオブジェクト広場に登場する。

マターボードの進め方

進めたいマターボードを選択すると、マターの搜索が開始される。ボードのマスに書かれた目的を達成すると、自動的に解放されていく。複数のマターボードを同時に進めることはできないので、行くクエストと目的が合ったマターボードを選択しよう。



▶▶ イベントフィールドやアイテムなど、マター関連は金色が目印だ。

- POINT ●マターボードはショップエリアにいるシオンから受け取れる
- ストーリークエストは分岐ルートもプレイしよう
- マターアイテムは対象のエネミーを規定数まで倒せば必ずドロップする

疑問を解決! 電プレお悩み相談室

ゲームを始めたばかりの人がつまずきやすいポイントを、Q&A形式で回答する。



ゲームを始めるのに必要なものって何?



SEN IDとSEGA ID、無線LAN環境などがあれば、ゲームソフトの入手も含めて無料で始められます

PS Vita本体と無線LAN環境、4.4GB以上の空きがあるメモリーカード、そしてSEN IDとSEGA IDが必要になります。ゲームソフトは、PlayStation®Storeから無料でダウンロードできるので、これらがあればすぐに始められるでしょう。ちなみに、3G回線にも対応してい



どのシップで始めるのがオススメ?



各シップで違いはありませんが、友だちと一緒に遊ぶなら同じシップを選びましょう



基本はシップ間の移動はできませんが、A Cサービスの「シップ移動(¥700)」を行うことで移動が可能になります。移動時に持って行けるものはキャラクターと所

持品のみで、一度移動すると120時間戻れなくなります。できるだけ友人と同じシップでスタートしましょう。



フレンドを作るにはどうしたらいいですか?



現実で友人を作るのと同じです。しり込みせず、積極的にフレンド申請をしましょう

見ず知らずの人とフレンドになるのは、現実で友人を作るのと同じ。一緒にクエストをプレイして、この人とは仲よくなれそうだなと思ったら、こちらから積極的にフレンド申請しましょう。フレンドとの付き合いで注意すべき点は、相手も同じ人間だということ。自分

CASE 5 チーム機能を使いこなしたい

チーム機能を拡張するには、チームポイント (TP) が必要だ。TPは、毎週水曜日に更新されるチームオーダーをクリアすることで獲得。1人で獲得できるTPは1週間につき3,000なので、チームメンバーの協力が不可欠だろう。TPを消費して拡張するので、計画的に使うのが重要。まずは右のような流れで進め、支援効果のレベルを上げよう。ちなみに、チーム倉庫は相手が不在でもアイテムのやりとりができるので便利だ。

■フォントツリーの育成の流れ

チームレベルを2まで上げる

チームルームをゲットする

フォントツリーの支援効果レベルを上げる



フォントツリーの補充にも、TPを消費する。

■フォントツリーの支援効果

支援項目	効果
攻撃力アップ	打撃・射撃・法撃の各能力が上昇する(4~10%)
防御力アップ	打撃防御・射撃防御・法撃防御の各能力が上昇する(4~10%)
経験値アップ	獲得経験値が上昇する(2~5%)
レアドロップアップ	レアドロップ率が上昇する(2~5%)
支援発生確率アップ	支援効果が発生する確率(25~40%)
支援効果時間アップ	支援効果が発生している時間(2~5時間)

POINT ●チーム機能を拡張するには、チームオーダーで獲得できるTPを消費する
●支援効果を利用するとフォントウォーターを消費する

CASE 6 マグの育成を始めたい

マグを育成することで、支援効果や強力がそのままキャラクターのステータスに上なフォントプラストを使えるようになる。乗せられるので重要。必要な能力を重点的とくに支援効果は、そのレベルぶんの数値に伸ばすように、エサを与えて調整しよう。

名称	打撃支援	射撃支援	法撃支援	技量支援	打撃防壁支援	射撃防壁支援	法撃防壁支援
打撃武器	中~大↑	-	-	小~中↑	中~大↓	-	-
射撃武器	-	中~大↑	-	小~中↑	-	中~大↓	-
法撃武器	-	-	中~大↑	小~中↑	-	-	中~大↓
リアユニット	-	-	-	小~中↑	-	-	-
アムユニット	-	中~大↓	-	小~中↑	-	中~大↑	-
レックユニット	中~大↓	-	-	小~中↑	中~大↑	-	-
サブユニット	-	-	-	中~大↓	小~中↑	小~中↑	小~中↑
モノメイト	小↑	-	-	小↓	小↑	-	-
ドレイド	-	小↑	-	中↓	-	小↑	-
トリメイト	-	-	小↑	中↓	-	-	小↑
ツリアトマイザー	小↓	小↓	小↓	小↓	-	-	-
スタートマイザー	小↓	小↓	小↓	大↓	-	-	-
ムーンアートマイザー	小↓	小↓	小↓	大↓	小↑	小↑	小↑
デウス	-	-	-	大↓	小↓	小↓	小↓
ルームグッズ※2	-	大↓	-	大↓	小↓	小↓	小↓
ルームグッズ※3	-	-	大↓	大↓	-	-	小↑
ルームグッズ※4	小↓	-	-	大↓	大↓	-	-
ルームグッズ※5	-	小↓	-	大↓	-	大↓	-
ルームグッズ※6	-	-	小↓	大↓	-	-	大↓
フードデバイス/打撃	特大↑	-	-	-	-	-	-
フードデバイス/射撃	-	特大↑	-	-	-	-	-
フードデバイス/法撃	-	-	特大↑	-	-	-	-
フードデバイス/技量	-	-	-	特大↑	-	-	-
フードデバイス/打撃防御	-	-	-	-	特大↑	-	-
フードデバイス/射撃防御	-	-	-	-	-	特大↑	-
フードデバイス/法撃防御	-	-	-	-	-	-	特大↑
ダウンデバイス/打撃	特大↓	-	-	-	-	-	-
ダウンデバイス/射撃	-	特大↓	-	-	-	-	-
ダウンデバイス/法撃	-	-	特大↓	-	-	-	-
ダウンデバイス/技量	-	-	-	特大↓	-	-	-
ダウンデバイス/打撃防御	-	-	-	-	特大↓	-	-
ダウンデバイス/射撃防御	-	-	-	-	-	特大↓	-
ダウンデバイス/法撃防御	-	-	-	-	-	-	特大↓

POINT ●マグの支援レベルはキャラクターのステータスに上乗せされる
●武器やユニットの装備条件はマグやスキルによる上昇ぶんも含まれる

がやられてイヤなことはいらない、言葉づかいには気をつける、プライベートな情報を聞き出さないなど、マナーを守って遊べばトラブルにはならないはずだ。

武器やユニットの強化はするべきですか?

ムリに強化する必要はありません

武器やユニットの強化は、高レベル帯のクエストでも必須というわけではありません。もちろん、強さを求めるなら強化すべきですが、その費用はかなり高くなります。レベルが上がり、メセタに余裕ができたときに挑戦

するといでしょう。とくに序盤は、先へ進むと次々に強い装備が出てくるので強化は不要です。強化が苦手な人は、マイショップで強化済みの武器を買いましょう。

欲しいレアが出ません!

レアは手に入りにくいからレアなんです

レアアイテムは、誰もが欲しいと思うのが当然。しかし、カンタンに手に入らないからこそレアなんです。フォントツリーやレアドロップ率アップの効果駆使して、入手できるチャンスを高めましょう。苦労したからこそ、

CASE 7 ACサービスの詳細を知りたい

ACで利用できるサービスは、拡張倉庫やスキルツリー追加などさまざま。どれも便利だが、決して必須というわけではない。電プレのオススメは、「プレミアムセット」と「アイテムバック拡張」の2つ。とくに「プレミアムセット」は便利な機能が満載で値段もお手ごろ。とはいえ、ACサービスは必須ではないので、必要に応じて利用するといだろう。



▲ACスクラッチのアイテムは、ほかのプレイヤーが出品したものをメセタでも購入できる。

プレミアムセットの効果

- マイショップでアイテムの販売ができる
- マイルームを利用できる
- プレミアムセット利用者同士でトレード機能が使用できる
- チーム倉庫を利用できる(チーム加入時)
- FUN獲得量が増加する
- プレミアム倉庫(300個)が利用できる
- ドリンク効果で高い効果が出やすくなり、必ず副効果が発生する
- ドリンクの副効果にプレミアム専用の効果が追加される
- クライアントオーダーの受注上限が20~40に増える
- シンボルアートの保存数が40個に増える
- 混雑ブロックでもプレミアムスペースに空きがあれば移動できる
- エステバス利用後、1時間は再利用が可能になる など

■主なACサービス一覧

ACサービス	内容
マイショップ出店チケット	一定期間マイショップで出品できる
マイルーム利用チケット	一定期間自分のマイルームを利用できる
拡張倉庫利用チケット	一定期間追加倉庫(500個)を利用できる
エステ利用/バス	エステで体型など特定の項目を変更できる
マグ獲得チケット	2体目以降のマグを獲得できる(最大10体まで)
スキルツリー追加パス	任意のクラスにスキルツリーを1つ追加する(最大20個まで)
アイテムバック拡張チケット	アイテムバックの所持数が10個増える(初期は50個、最大100個まで)
ACスクラッチ券	ACスクラッチをプレイするのに使用する
スケープドール	戦闘不能時に使用するとその場で復活できる

POINT ●プレミアムセットは便利な機能が満載でオトク!
●強力な武器の販売、有料クエストは一切ないので無料で楽しめる!

CASE 8 マイルームで遊びたい

ルームグッズを設置して遊べる。ルームグッズにはそれぞれ設置に必要なポイントがあり、最大100ポイントまで置くことが可能。ほかの人のマイルームに置くこともできるが、移動や撤去ができるのはその部屋の持ち主だけだ。なお、リフォームチケットを使うと、すべてのルームグッズが撤去されてしまうので注意。先にリフォームしてから、ルームグッズを設置すると2度手間にならない。マイルームはなくても困らないが、フレンドを呼んで遊んだり、クエストの息抜きにジュークボックスで音楽を楽しむなど、あると本作をより楽しく遊べるはずだ。



ルームグッズも豊富!



▲タイルやバススタッフは、専用モーションも存在!

POINT ●最大100ポイントまでルームグッズを設置できる
●ほかの人のマイルームにルームグッズをプレゼント(設置)することも可能

ゲットできたときの喜びは大きいです。入手するまでの経緯を楽しみ、その苦労をみんなと話すのもレアアイテムを探すおもしろさと言えるのではないのでしょうか。大切なのはあきらめないことです!

あきらめたらそこで試合終了ですよ、



▲鑑賞リストには自分だけ拾ったアイテムのみ登録される仕組みだ。

『PSO2』用語集

C B A C h Z G h C Z A B Y

アークス (あーくす)

惑星間航行船団「オラクル」に所属する惑星調査組織、またはその組織に所属するメンバーのこと。アークスシップを拠点に活動し、各惑星へと降下する資格を持つ。アークスになるには、フォトンを操る才能があり、厳しい訓練を受けなければならない。プレイヤーは訓練を終えたばかりの新人という位置付け。

アークスシップ (あーくすしっぷ)

アークスの活動拠点と、生活空間を兼ねた宇宙船。複数のエリアがあり、一般人が立ち入ることができるショップエリア、クエストへ出発するためのゲートエリアなどが存在する。総数は不明だが、百隻以上のアークスシップがあるようで、各シップにはウル、ラグズ、テミスなど個別の名称が付けられている。

アムドゥスキア (あむどうすきあ)

火山とマグマに覆われた過酷な環境の惑星。龍族が住み、侵略してくるダーカーと独自に戦っている。空中には、磁力で浮遊した大陸が存在し、そこには地上とは別の部族の龍族が暮らしている。

オラクル (おらくる)

惑星間航行能力を持った宇宙船団。ヒューマン、ニューマン、キャストの3種族が存在する。巨大なマザーシップと、多数の宇宙船によって構成されていて、その規模はかなり大きい。アークスとアークスシップも、この船団に所属している。惑星を開拓するのが目的のようだが、詳細は明かされていない。



▲巨大なマザーシップは、オラクルの象徴。多数の宇宙船のなかには、食料生産のためのプラントなども存在する。

機甲種 (きこうしゅ)

惑星リリーパで活動する機械の総称。彼らを作ったリリーパの住民はすでに存在せず、主を失った今でも惑星を守るために侵入者を排除しようとする。ヒトと同サイズのものから、超巨大戦艦までさまざま。

原生種 (げんせいしゅ)

惑星ナペリウスに生息する生物全般。地球上の狼やサル、鳥などに似た姿で、比較のおとなしい。凍土エリアに住む原生種は仲間意識が強く、キングイエーデヤデ・マルモスは同族が倒されると凶暴になる。

三英雄 (さんえいゆう)

六芒均衡メンバーのうち、レギアス、カスラ、クラリスクレイスの3人を指す。襲名制で、現在のカスラは2代目、クラリスクレイスは3代目となっている。なお、レギアスは初代のままだ。



▲三英雄の1人であり、六芒均衡の一を務めるレギアス。生ける伝説と呼ばれており、アークス全体を守るために奮闘中。

創世器 (そうせいき)

採算を無視して作られたプロトタイプの武器。強すぎて扱いが難しいため、それをデチューンされたものが現在流通している武器と言われている。

テクニク (てくにく)

フォースやテクターが使える能力で、フォトンの力を操ってさまざまな現象を起こす。魔法や超自然的なものではなく、科学的な理論に裏付けられている。

ダーカー (だーかー)

空間を自在に転移する能力を持ち、さまざまな場所に現れる謎の敵。あらゆるものに侵食する力を持つ。侵食された生物は凶暴化し、無機物は意のままに操られてしまう。目的は不明だが、全宇宙の敵と言われている。



ナペリウス (なペリうす)

豊かな自然に恵まれた惑星で、森林や凍土、そして謎の遺跡が存在する。安全な星だと言われていたが、突如ダーカーが出現するようになった。

フォトン (ふおとん)

ヒトの体内や自然など、さまざまな場所に存在するエネルギー。フォトンを操ることで、さまざまな現象を起こしたり、身を守ることが可能。また、ダーカーを滅ぼすことができる唯一の力でもある。

ラッピー (らっぴー)

『PSO』シリーズのマスコットのエネミーで、かわいらしい鳥の姿をしている。ハロウィンやバレンタインには、ラタン・ラッピーやラブ・ラッピーという名前で登場するなど、期間限定でさまざまな姿に変化。

龍族 (りゅうぞく)

惑星アムドゥスキアに住む知的生命体。翻訳機を使えば、アークスたちと会話ができるものもいる。ヒの一族、チの一族、コの一族などいくつか系統があるようで、それぞれ性格や考え方が異なる。人型のほか、飛竜型やドラゴン型などさまざまな姿の龍族が存在。



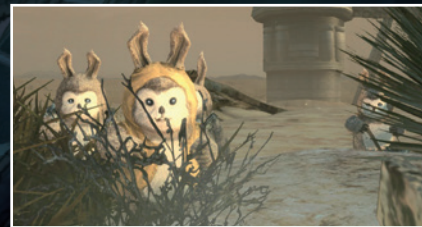
▲火山帯のウォール・ドラゴンと海陸大陸のクオーツ・ドラゴンは、龍族のなかでもとくに強大な力を持つ。

リリーパ (りりーぱ)

一面が砂漠に覆われた惑星。かつて先住民がいたらしく、鉱石採掘のプラントなどの建造物が数多く残っている。地下には坑道が存在し、さまざまな機械が残っていることから、かなり高度な文明があったことがうかがえる。

リリーパ族 (りりーぱぞく)

ラッピーの立場を狙う(?)第2のマスコットキャラクター。ぬいぐるみのような姿の小動物で、「リリー」と鳴く。ガラクタを集めてモノを作るのが得意なほか、身振り手振りや鳴き声でヒトとの意思疎通もできる。なお、2月13日のアップデートでリリーパ族の姿を模した着ぐるみ・リリーパスーツが実装された。



▲ストーリークエスト内では、とあるキャストを看病するなど、心優しい一面を見せている。

六芒均衡 (ろくぼうきんこう)

アークスのなかでもトップクラスの実力を持つ6人。実力のほか、生存能力も問われる。三英雄と言われていた3人に、新たに3人を加えて六芒均衡と呼ばれるようになった。メンバーはレギアス、マリア、カスラ、クラリスクレイス、ヒューイで、残る1人は不明。

Γ Η Δ Π Ε Α Ω Χ Ω ρ Α Β C Π Δ ρ Π ζ ρ