



卷末特集

追加キャラはメ力に乗り込むお嬢様！

No. 2 篠生茉莉、電撃参戦決定!!

リューシャ&茉莉を徹底攻略！
Ver.1.45の最新情報も!!

2丁のガンデバイスを使いし、
4人対4人での手に汗握るチーム
戦を楽しめる『ガンスリンガーストラトス』。今回はオンライン
イベント“第5次解放戦争”以降

に追加されたリューシャ、茉莉の
攻略情報をお届け！このほか、
Ver.1.45で追加された新ウェポン
パックの紹介やイベントレポート
など、気になる情報も掲載する!!



第十七極東帝都管轄区所属

篠生茉莉

CV:伊瀬茉莉也

ジョナサンのライバルを自称する14歳
のメカ好き少女。勝気で男勝りな性格だが、教養ある大人の女性にあこがれており、慣れないお嬢様言葉を多用するカワ
イらしい一面も。搭乗するフレイヤ
は廃棄されたパワードスーツを改造して作られている。

フロンティアS所属



▲茉莉が装備するブースターは、瞬間に高速
移動を行える新武装。瞬時に間合いを詰めての
奇襲や緊急回避など、あらゆる局面で役に立つ。



4月22日に実施された
Ver.1.45へのアップデ
ートにて、篠生茉莉が
満を持して参戦！自身の開発したロボ“フレイヤ”に乗り込む彼女の実力ははたして？！

ガンスリンガーストラトス
●メーカー：スクウェア・エニックス ●稼働中
●ジャンル：オンラインマルチ対戦型ダブルガンACT
●操作方法：ガンデバイス×2
●プレイ料金：1プレイ／¥100.3プレイ／¥200(全国対戦のみ)
●プレイ人数：1~8人



参戦決定!!



CHECK WEBラジオ公開生放送スペシャルを電撃オンラインでレポート！

4月21日に実施された「ガンストラえ～ぶ！」の公開生放送イベント。司会進行を務める阿部敦さん、植田佳奈さんに加え、ゲストとして西田雅一さんも出演。また、伊瀬茉莉也さんのビデオレターにより茉莉の追加が決定した！大盛況だった本イベントの詳細は、下記URLの記事へGO!!

電撃オンラインURL▶ <http://news.dengeki.com/pr/gunslinger/>



©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



▲オフィシャルキャラクターも登場。
ついでに応えていた声優のみなさんも笑

“脱初級者”への
ワンポイントテクニック!!
電撃士隊が教える!!
「攻撃が当たらない」「カンタンにやられてしまう」という
本作を始めたばかりのプレイヤーに、立ち回りのコツを紹介！

① 敵に攻撃をする際は、ジャンプの着地際を狙え！

ロケットランチャーやスナイパーライフルなど、武器によ
つては動いている相手に攻撃を当てにくいもの。そんなと
きは相手が地面に着地した瞬間に狙ってみましょう。着地時
は一瞬動きが止まるので狙いやすいです。相手がダウンする
まで、連続で攻撃をたたき込んでまいりましょう！



着地の際は一瞬動きが止まる！

▲着地しそうな場所に武器を設置するのも有効！

自分が着地する際には物陰に隠れよう！

自分が着地する際は、バスや建物
の角など相手の死角に着地するよ
うに。その際、周囲の状況も確認！

② 攻撃をする際も、常に動き回り続けるのが大切！

攻撃に集中しきるあまりに足を止めてしまうと、敵の格
好的になってしまいます。ですので、攻撃をする際にも飛
行を繰り返すなど、絶えず動き続けるように心がけましょう。
ミニマップやターゲットラインにも注意を払い、なるべく敵
に背後を取られないように動くのも重要です。



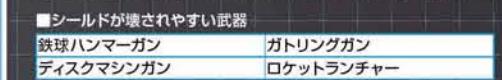
▲左右でギュンギュン動いて、左を右でギュンギュン動いて、左を右でギュンギュン動いて…

③ すぐに倒されちゃうときは、シールドを持つキャラを使ってみよう

近・中距離の戦闘では、
基本1対1の撃ち合いになる可能性が高い本作。どう
しても先に当たってやられるという場合は、シール
ドを持つキャラを使用することをオススメします。指
向性シールドなどは正面から攻撃をシャットアウト
してくれる所以、非常に有利に立ち回れるようになりますよ。

CAUTION! シールドが壊壊時は動きが止まるので注意！

非常に便利なシールドですが、破壊されるのを防ぐ
大きなスキができてしまいます。また、一撃でシールドを破壊
してしまう鉄球ハンマーガンなど、相性の悪い武器も。こう
した武器を持つ相手がいる場合は射程内に入らないよう注意！

▲着地の際に一瞬展開するのも非
常に有効。ボーランチャーや

などもしっかり防いでくれます。

GUNSLINGER STRATOS CHARACTER GUIDE

KINMATSU TOKUSHU 卷末特集

No. 2

ガンスリンガーストラトス

リューシャ 「電子戦を得意とする天才」

18歳、ロシア系。本名は、リュドミラ・ニコラエヴァ・イグナートワ。電子戦、プロファイリングの天才であり、カウンターテロを担当する。国際テロリストのオルガ・ジエインティンを担当し、彼女を追い込むも逆襲に遭い、爆弾テロに巻き込まれる。両足を失う重傷を負い現場復帰を危ぶまれるも、鉄の意志でリハビリをとげた。バックアップが専門の物静かで学究的な人物だったが、事故以来、テロを止めるために前線に出ることを選ぶ。「魔の瞳（*Со колглазом – ソーコングラス*）」は、彼女が開発した対スナイパー兵器。両足はサイボーグ義足となっている。



▲リューシャの専用武器であるエリア攻撃兵器の射程は無限。上空から降り注ぐ迫撃砲で相手を狙い撃つ！



性能 ▶上昇と飛行性能に優れる

ジャンプゲージが長いため非常に高くジャンプ可能。飛行速度は初速が速いものの慣性が弱いため、長いジャンプゲージを利用し連続で飛行していくのが移動の基本となる。武器はニードルガンやマシンガンなど、全体的に中距離を

意識したものが多い。また射程無限の専用武器、エリア攻撃兵器の攻撃時に足が止まり無防備になる特性と相まって、飛行性能を生かした中～遠距離での立ち回りが求められる。回復武器も所持しているので、支援寄りのキャラだ。



格闘 ▶追撃から大ダメージを狙う！

格闘は両腕のナイフと蹴りによる連続攻撃が目立つ。全体的に格闘の発生が速く、スキも少ないが威力はそれなり。ただし右格闘以外の格闘なら追撃が可能。使用できるWP（ウェポンパック）を見

ても中～遠距離向けのキャラのため接近戦には弱いものの、格闘を使われた際に下格闘でカウンターを狙える。カウンターが決まると相手が大きく上空に吹き飛ぶので、その間に距離をとろう。



Ver1.45で使用可能なリューシャのWPリスト

ウェポンパック名	コスト	耐久力	ダブルガンスタイル (右)	ダブルガンスタイル (左)	サイドスタイル	タンデムスタイル	入手方法
低コスト型「レスキュー」	1500	330	ビームガン Lv.2	ビームガン Lv.2	マシンガン Lv.3	エリア回復兵器 Lv.3	30000
低コスト型「タクティクス」	1600	340	ハンドガトリングガン Lv.1	トラップガン (地雷) Lv.2	バトルライフル Lv.3	エリア攻撃兵器 (迫撃砲) Lv.2	32000
汎用型「タクティクス」	1900	360	ビームガン Lv.3	指向性シールド Lv.1	ビームマシンガン Lv.3	エリア攻撃兵器 (迫撃砲) Lv.2	200000 or レンタル
標準型「レスキュー」	1900	350	ビームガン Lv.3	指向性シールド Lv.1	マシンガン Lv.4	エリア回復兵器 Lv.3	NESICA登録装備
標準型「タクティクス」	2000	360	ビームガン Lv.3	トラップガン (機雷) Lv.5	ニードルライフル Lv.4 (ライトアサルトライフル Lv.1)	エリア攻撃兵器 (迫撃砲) Lv.2	初期装備
高コスト型「レスキュー」	2200	400	ビームロッドガン Lv.4	指向性シールド Lv.1	バトルライフル Lv.5	エリア回復兵器 Lv.5	44000
制圧型「タクティクス」	2300	400	ビームガン Lv.6	エリアシールド Lv.2	ロックオンミサイルランチャー Lv.4	エリア攻撃兵器 (衛星砲) Lv.5	46000

※この情報は2013年4月19日現在の編集部調べのものです。内容等はバージョンアップ等で変更される可能性がありますのであらかじめご了承ください。

»専用武器&WP解説

① エリア攻撃兵器(迫撃砲、衛星砲)

目標地点に爆撃を行う武器。使用するとステージを上空から見た状態となり、任意の場所に攻撃できる。射程は無限。武器のレベルによって性能が大きく異なり、Lv.2の迫撃砲はロケットランチャーのように着弾地点にのみ攻撃判定が発生し、Lv.5の衛星砲は遙か上空まで伸びる円柱型のビーム攻撃となる。



▲迫撃砲はダメージは低いが連射が可能。衛星砲は連射性能が低いが、ビームが連続でヒットする特性があり、すべてヒットすればかなりの高ダメージ。また破壊可能な建物を破壊して爆弾する。

POINT ▶障害物に隠れて敵の着地を待つ

攻撃時にその場に立ち止まり、無防備になるため障害物の利用は必須。武器を構えれば相手を上空視点で確認できるので、安全な位置から相手の着地に合わせて攻撃しよう。Lv.2は連射性能を生かして着地付近にパラまき、Lv.5は正確に狙おう。



WP1▶標準型「タクティクス」

ここでは、現在リューシャだけが使用できる2種類の専用武器の解説をする。同時にNESICA登録後に使える2つの標準WPと、編集部オススメの新WPの活用ポイントをレクチャー。

② エリア回復兵器

エリア攻撃兵器と似たような性能だが、着弾地点周辺に回復効果のあるフィールドを展開する回復武器。回復ライフルと大きく異なるのは、フィールド内にいる



▲着弾地点にエリアシールドよりやや大きいフィールドを展開。射出と同時に50の反動ダメージを受ける。

エリア回復兵器 Lv.5 なら回復範囲が上空まで広がるので空中でも回復可能です！



中～遠距離に特化した妨害系WP

トラップガン、ニードルガン、エリア攻撃兵器と妨害寄りのWP。ニードルガンとサブのライトアサルトライフルで相手を接近させずに、エリア攻撃兵器で狙い撃つのがセオリーとなる。接近対策にトラップガンを設置しておくを忘れずに。



POINT ▶後退した相手にエリア攻撃兵器を

サイドのニードルガンやライトアサルトライフルでけん制し、後退した相手の着地にエリア攻撃兵器を重ねていく。相手を前線に出させない、接近させない立ち回りがこのWPの強みだ。



WP2▶標準型「レスキュー」

着地にエリア攻撃兵器を重ねていく。相手を前線に出させない、接近させない立ち回りがこのWPの強みだ。

WP3▶汎用型「タクティクス」

着地にエリア攻撃兵器を重ねていく。相手を前線に出させない、接近させない立ち回りがこのWPの強みだ。

広範囲回復で仲間を支援

エリア攻撃兵器をエリア回復兵器に変えた支援系WP。ダブルに指向性シールドを持っており、回復として必要な耐久力を温存しやすい構成になっている。おもな攻撃手段がサイドのマシンガンの



POINT ▶中距離で戦う仲間の回復

エリア回復は敵も回復するので、最前線の仲間への回復はリスクが大きい。前線の仲間を支援する中距離の仲間を中心

に回復しよう。ただし、エリア回復兵器は使用時の反動ダメージが大きいので多用は禁物。中距離で仲間と一緒にマシンガンで迎撃しつつ、回復の機会を狙おう。



攻守のバランスが整い扱いやすく！

耐久力はそのままに、標準型「タクティクス」よりもコストを100下げたWP。トラップガンが指向性シールドに変わったことで攻守のバランスがよくなった。サイドもニードルガンからビームマシンガンに変わり攻撃力がアップ。連射力が向上したことでも打ち合いにも強くなっている。基本的な戦い方は標準型「タクティクス」と変わらず、サイドで相手をけん制し、タンデムで着地を狙う。

ビームマシンガンを当てられる距離を中心に、エリア攻撃で敵を揺さぶりますよ！



篠生茉莉

C.V.: 伊瀬茉莉也



No. 2

ガンスリングガーストラトス

男勝りのメカニック少女

14歳。ジョナサンのライバルを自称するメカ好き少女で、秀才タイプ。子どもの頃は、ジョナサンを引っ張り回しつつ、いじめっこからぱったりしていたが、ジョナサンが足を骨折した事件以来、なんとなく疎遠になっていた。メカニックの家系であり、子どもの頃から工具に親しんで育つ。パワードスーツを改造した自作ロボットを作っていたが、再会したジョナサンが自分より優れたロボットを制作していたことにプライドを刺激され、一方的にライバル宣言。

茉莉のロボット“フレイヤ”は、実家のサポートを受けて、廃棄された新型機動兵士モデルを改造しただけなので、ゼロからバンタグリュエルを作ったジョナサンのほうが腕も才能も上である。そのことを彼女自身自覚しており、ジョナサンの才能に嫉妬している。力自慢のメカニックだらけの家で育ったせいで、基本的に男勝りで男の子っぽいしゃべり方。しかし彼女の理想は「教養ある大人の女性」で、今はそれを意識して、慣れないお嬢様言葉を使っている。



▲ジョナサンをライバル視してただけに自らも人型兵器に乗る。専用武器のブースターによる急速接近、離脱が可能。



フロンティアS所属

荒廃した世界で生き抜くメカニックの一派。裏ルートでさまざまな兵器を取り寄せたり、修理・改造したりしている。廃棄された国連のパワードスーツ、プロモモデル入手し、茉莉がそれをフレイヤに改造した。ジョナサンを追いかけ、また最大限にロボットが運用できる場所として、越境作戦に参加。



第十七機東帝都管理所属
メカニックの家系。廃棄されたパワードスーツの開発プラン入手し、茉莉がそこからフレイヤを組み立てた。越境作戦への参加活動は、フロンティアSと同じ。

性能 ▶近～中距離戦を得意とする機動兵器

ジョナサンと同じくロボット（フレイヤ）に乗って戦う。上昇性能や重量耐性など、ジョナサンと性能がやや似ている。飛行性能は初速が速く少しづつ速度が落ちていく。ジャンプゲージも多いほうなので、空中戦を長く行える性能だ。武器は近～中距離戦を意識したものが多く、ビームハンドガトリングガンを持つ「スキャンパー」系は中距離。鉄球ハンマーガンを持つ「シ

ジ」系は近距離寄りの構成となっている。専用装備のブースターは、完全な移動手段。相手からの攻撃を受けやすい、体格の大きさをカバーするための移動装備なので、ブースターを多用することが茉莉を操作するうえで非常に重要な。またロボットだけに格闘時の攻撃範囲は広くて優秀。ただし、連続攻撃が目立つため、相手にカットされやすいので位置取りに注意を。



サイズ比
ジョナサンよりやや小さい
◆サイズを比較するとジョナサンよりやや小さいのがわかる。コンパクトにまとまっているが、玉手やアーマンと比べると、横幅がかなり広い。

格闘 ▶ロボットらしいアクロバティックな格闘！

フレイヤを駆使したアクロバティックな格闘が特徴。全体的に攻撃回数の多い格闘が目立ち、攻撃範囲の広さから周囲の相手も巻き込む可能性も。どの格闘も追撃は難しいがダメージは高めなので、格闘中のスキに注意して使うといい。



Ver.1.45で使用可能な茉莉のWPリスト

ウェポンパック名	コスト	耐久力	ダブルガンスタイル(右)	ダブルガンスタイル(左)	サイドスタイル	タンデムスタイル	入手方法
低コスト型「スキャンパー」	1400	380	ビームハンドガトリングガン Lv.2	ブースター Lv.4	グレネードランチャー(時限式) Lv.3	ビームライフル Lv.4	28000
標準型「シージ」	1700	500	鉄球ハンマーガン Lv.2	ブースター Lv.2	火炎放電器 Lv.3	キャノン砲 Lv.3	NESICA登録装備
標準型「スキャンパー」	1800	400	ビームハンドガトリングガン Lv.3	ブースター Lv.4	バースターマシンガン Lv.3	ビームガトリングガン Lv.2	初期装備
近距離型「シージ」	1900	530	鉄球ハンマーガン Lv.3	ブースター Lv.4	火炎放電器 Lv.3	スタンクロケットランチャー Lv.3	200000円レンタル
強襲型「スキャンパー」	1900	450	マシンピストル Lv.3	ブースター Lv.4	フルオートショットガン Lv.5	ビームガトリングガン Lv.2	38000
高機動型「スキャンパー」	2000	450	ビームハンドガトリングガン Lv.3	ブースター Lv.6	バースターマシンガン Lv.3	ビームライフル Lv.4	42000
高火力型「シージ」	2200	700	鉄球ハンマーガン Lv.3	トップアタックミサイル Lv.3	キャノン砲 Lv.5	44000	

ここでは、最新のバージョンアップで使用可能になった茉莉の専用武器の解説をする。またNESICA登録後に使える2つの標準WPと、編集部オススメのWPによる戦術をレクチャーしていく。

»専用武器&WP解説

① ブースター

攻撃力は一切ないが、任意の方向に平行移動できる武器。ブースターを利用し



て上昇や下降はできないが、通常の飛行速度を大幅に上回る速さで移動できる。連射性能が高く弾数がある限り連続使用も可能。さらにジャンプゲージがなくてもブースターを使用できる。ただし、ブースター中に無敵時間などはない。

POINT ▶急接近と離脱！応用の利く武器

ジャンプゲージがなくてもブースターできるので、着地を狙ってくる敵の攻撃を避けられる。またあと少しジャンプゲージが足りず攻撃が届かないといったときに、ブースターで距離をつめて攻撃を行うことも可能。攻守にわたり、応用力が高い。



見えたら即座に使う！
ターゲットラインが見えたら即座に使う！

② トップアタックミサイル

高火力型「シージ」でのみ使えるロックオン系の新武器。ロックは1回のみ。弾道が非常に特殊で、一瞬で画面外に消えるほど大きく山なりに飛ぶ。ロックオ



ンした対象に向けて射出と同時に真上に砲弾が飛び、数秒後に対象の頭上から降り注ぐ。特殊な軌道のために障害物を越えて攻撃することが可能。



WP1▶標準型「スキャンパー」

コスト1800

耐久力400

中距離支援に特化したWP

中距離タイプの武器で構成されたWP。ブースターを持つ茉莉の特徴だが、体の大きさに対して耐久力がやや低め。そのためブースターを多用して最適距離を保

持する必要がある。このWPでは連射系の武器が多く、あまり弾切れをしない。中距離から弾をバラまくように立ち回り、接近されたらブースターで距離をとろう。

POINT ▶ブースターで互いの距離を徹底維持



少ない耐久力をカバーするためにも、ブースターで相手の射程距離から素早く離れることが必須。攻撃時は射程の長いビームハンドガトリングガンとビームガトリングガンを主体に、中距離を維持して攻撃だ。

相手の着地際、ブースターで距離をつめて至近距離から一撃を繰り出すことも。

WP3▶強襲型「スキャンパー」

コスト1900

耐久力450

急速接近からの一撃で相手を倒す！

中距離型で武器全体の弾数が多く扱いやすかった標準型「スキャンパー」を、より近距離向けにしたWP。サイドがフルオートショットガンになったことで火力

が大幅に向かし、接近戦に強くなった。ブースターの機動力を生かした急速接近から、至近距離でフルオートショットガンになったことで火力を揮発！

POINT ▶残弾状況で立ち回りを変えていく

メイン武器はフルオートショットガンだが、耐久力450は茉莉の大きさで前線を維持するにはやや低め。リード中のときは無理せず後退し、ビームガトリング

グガンを主体に迎撃。ただし、どの武器も弾数が少ないので無防備になりがち。ブースターで距離を取って反撃のチャンスをうかがおう。



私の前でスキを見せたら
ブースターで懐に飛び込んで
キツ~いのを見舞いますわよ



私の前でスキを見せたら
ブースターで懐に飛び込んで
キツ~いのを見舞いますわよ

私の前でスキを見せたら
ブースターで懐に飛び

GUNSLINGER STRATOS WEAPON PACK GUIDE

4月22日に行われたバージョンアップで変更や追加が行われたウェポンパックを、ピックアップして紹介する！

CHECK 1 主水とξ988に新WPが追加！

4月のバージョンアップでは追加キャラクターのみ新WPが追加された。主水の強襲型「ハンター」は、サイドスタイルにフルオートショットガンLv5がセットされているのがポイント。コストも1800と高くないため、編制によっては2落ち前提の立ち回りで前線を張るものアリ。スタンガンやクロスボウガンなど、妨害系の武器も充実しているため、これらで敵の動きを封じてから、フルオート



標準型「アドバンス」

キャラクター	ウェポンパック名	コスト	耐久力	属性	入手方法
風澄 徹	強襲型「レンジャー」	1900	400	ハンドガン Lv5	ハンドガン Lv5
	強化型「アサルト」	2000	440	マシンピストル Lv4	ライトアサルトライフ Lv3 軽量型指向性シールド Lv2
片桐 鏡華	中距離型「サポート」	1500	380	ハンドガトリングガン Lv1	ハンドグレネード Lv2 マシンガン Lv3
	攻撃特型「サポート」	1800	380	ハンドガトリングガン Lv1	ハンドガトリングガン Lv1 グラビティガン Lv3
	標準型「サポート」	1800	360	ハンドガン Lv2	アサルトライフ Lv3 ロックオンミサイルランチャー Lv3
片桐 鏡磨	低コスト型「カーネイジ」	1300	340	マグナム Lv3	ハンドグレネード Lv5 ゲレードランチャー(時限式) Lv3
	標準型「マッドネス」	1800	430	小型火炎放射器 Lv2	ハンドグレネード Lv5 軽量型指向性シールド Lv2
竜胆 しづね	高コスト型「カーネイジ」	2400	500	マグナム Lv5	ハンドグレネード Lv6 グレードランチャー(時限式) Lv5
	標準型「アイロマニア」	1700	380	小型火炎放射器 Lv3	火炎放射器 Lv3 ガトリングガン Lv2
オルガ・ジェンティン	強襲型「エクスプローダー」	1900	400	ハンドグレネード Lv6	ハンドグレネード Lv6 グラビティガン Lv3
	高火力型「エクスプローダー」	2200	410	マシンピストル Lv4	ハンドグレネード Lv5 ハーフブーンガン Lv4
	低コスト型「スナイパー」	1400	300	ハンドガン Lv2	ハンドガン Lv2 グラビティガン Lv2
オルガ・ジェンティン	汎用型「スナイパー」	1700	380	ハンドガン Lv4	ハンドグレネード Lv3 マシンガン Lv2
	ビーム兵装型「スナイパー」	1900	360	ビームガン Lv5	トラップガン(拘束) Lv2 ビームショットガン Lv2
	ビーム兵装型「ジャッシャー」	2100	320	ビームガン Lv5	指向性シールド Lv2 ビームライフル Lv4
	高コスト型「スナイパー」	2300	400	ハンドガン Lv5	トラップガン(機動) Lv5 グラビティガン Lv4
アーロン・パロウズ	汎用型「コマンダー」	1700	370	ビームガン Lv4	エアーシールド Lv2 ビームマシンガン Lv4
	低コスト型「インテリセーター」	1800	420	プラズマガン Lv4	ビームロッドガン Lv4 フルオートショットガン Lv3
ジョナサン・サイズモア	標準型「ストライカー」	1800	700	ビームガン Lv5	ハンドグレネード Lv3 ビームマシンガン Lv3
	突撃型「ストライカー」	2200	800	鉄球ハンマーガン Lv3	ビームショットガン Lv3 ガトリングガン Lv2
羅漢堂 旭	高コスト型「アーティリ」	2400	820	プラズマガン Lv4	鉄球ハンマーガン Lv4 ビームショットガン Lv5
	低コスト型「ヒーロガーナー」	1500	440	ハンドガトリングガン Lv2	ハンドガトリングガン Lv2 フルオートショットガン Lv3
草陰 稔	撃討型「ウォーリア」	2300	600	鉄球ハンマーガン Lv5	指向性シールド(反射型) Lv6 ハーフブーンガン Lv4
	高火力型「ストライカー」	2000	380	マシンピストル Lv4	ハンドグレネード Lv5 ライトアサルトライフ Lv3
ξ(クシー) 988	高コスト型「インブルスター」	2300	400	マグナム Lv6	ステルス装置 Lv2 ライトショットガン Lv4
	標準型「アドバンス」	1700	380	ビームフィンガーガン Lv4	クロスボウガン(高重力) Lv3 パブルライフル Lv3
真加部 主水	低コスト型「バトルマスター」	1600	400	マグナム Lv4	マグナム Lv2 グラビティガン Lv2
	標準型「ハンター」	1700	460	ハンドガン Lv3	クロスボウガン(高重力) Lv3 アサルトライフ Lv3
	低コスト型「バトルマスター」	1600	400	マグナム Lv4	マグナム Lv4 グラビティガン Lv2
	近距離強化型「ハンター」	2200	550	スタンガン Lv2	スタンガン Lv2 クロスボウガン(高重力) Lv3
	強襲型「ハンター」	1800	450	マグナム Lv4	スタンガン Lv3 フルオートショットガン Lv5

CHECK 2 鏡華の「サポート」系WPの回復ライフルを変更

今まで鏡華のWPのタンデムにはすべて回復ライフルがセットされていたが、バージョンアップにより「サポート」系WPは、ダブルガン(左)が指向性シールドという点がポイント。初のシールド持ちWPとなり、自衛力が向上している。中距離からパブルビームガンやビームマシンガンでけん制つつ、状況したいシールドを張りながら前に出られるWPだ。



▶回復武器を持たなくなった「サポート」系は通常通りの回復量に。もちろん、後方支援系のオルガやエリア回復を持っているリューシャは、回復が半減するので注意。

▲4人チーム以外で出撃する場合、鏡華が2人以上になったときに備えて、3つのうち1つは「サポート」系のWPをセットしておくのも1つの戦略だ。

CHECK 3 ジョナサンや主水などの耐久力が上昇！

ジョナサンや主水、羅漢堂など当たり判定がやや大きめのキャラクターたちの耐久力が上昇。今回のバージョンアップは基本的に上方調整が多く、総火力が上がるが、耐久力が上がるWPに関しては相対的に以前とそれほど変わらずに立ち回れるだろう。しかし、体格が大きいことは変わらないため、着地などは建物を使って射線が通らないように気を付けたい。

▲高コスト型「アーティリ」と突撃型「ストライカー」は、耐久力が800を超えるようになった！

標準型「アドバンス」

キャラクター	ウェポンパック名	コスト	耐久力	属性	入手方法
風澄 徹	強襲型「レンジャー」	1900	400	ハンドガン Lv5	ライトアサルトライフ Lv3 軽量型指向性シールド Lv2
	強化型「アサルト」	2000	440	マシンピストル Lv4	ライトショットガン Lv4
片桐 鏡華	中距離型「サポート」	1500	380	ハンドガトリングガン Lv1	ハンドグレネード Lv2 マシンガン Lv3
	攻撃特型「サポート」	1800	380	ハンドガトリングガン Lv1	ハンドガトリングガン Lv1 グラビティガン Lv3
	標準型「サポート」	1800	360	ハンドガン Lv2	アサルトライフ Lv3 ロックオンミサイルランチャー Lv3
片桐 鏡磨	低コスト型「カーネイジ」	1300	340	マグナム Lv3	ハンドグレネード Lv5 ゲレードランチャー(時限式) Lv3
	標準型「マッドネス」	1800	430	小型火炎放射器 Lv2	ハンドグレネード Lv5 軽量型指向性シールド Lv2
竜胆 しづね	高コスト型「カーネイジ」	2400	500	マグナム Lv5	ハンドグレネード Lv6 グレードランチャー(時限式) Lv5
	標準型「アイロマニア」	1700	380	小型火炎放射器 Lv3	火炎放射器 Lv3 ガトリングガン Lv2
オルガ・ジェンティン	強襲型「エクスプローダー」	1900	400	ハンドグレネード Lv6	ハンドグレネード Lv6 グラビティガン Lv3
	高火力型「エクスプローダー」	2200	410	マシンピストル Lv4	ハンドグレネード Lv5 ハーフブーンガン Lv4
	低コスト型「スナイパー」	1400	300	ハンドガン Lv2	ハンドガン Lv2 グラビティガン Lv2
オルガ・ジェンティン	汎用型「スナイパー」	1700	380	ハンドガン Lv4	ハンドグレネード Lv3 マシンガン Lv2
	ビーム兵装型「スナイパー」	1900	360	ビームガン Lv5	トラップガン(拘束) Lv2 ビームショットガン Lv2
	ビーム兵装型「ジャッシャー」	2100	320	ビームガン Lv5	指向性シールド Lv2 ビームライフル Lv4
	高コスト型「スナイパー」	2300	400	ハンドガン Lv5	トラップガン(機動) Lv5 グラビティガン Lv4
アーロン・パロウズ	汎用型「コマンダー」	1700	370	ビームガン Lv4	エアーシールド Lv2 ビームマシンガン Lv4
	低コスト型「インテリセーター」	1800	420	プラズマガン Lv4	ビームロッドガン Lv4 フルオートショットガン Lv3
ジョナサン・サイズモア	標準型「ストライカー」	1800	700	ビームガン Lv5	ハンドグレネード Lv3 ビームマシンガン Lv3
	突撃型「ストライcker」	2200	800	鉄球ハンマーガン Lv3	ビームショットガン Lv3 ガトリングガン Lv2
羅漢堂 旭	高コスト型「アーティリ」	2400	820	プラズマガン Lv4	鉄球ハンマーガン Lv4 ビームショットガン Lv5
	低コスト型「ヒーロガーナー」	1500	440	ハンドガトリングガン Lv2	ハンドガトリングガン Lv2 フルオートショットガン Lv3
草陰 稔	撃討型「ウォーリア」	2300	600	鉄球ハンマーガン Lv5	指向性シールド(反射型) Lv6 ハーフブーンガン Lv4
	高火力型「ストライcker」	2000	380	マシンピストル Lv4	ハンドグレネード Lv5 ライトアサルトライフ Lv3
ξ(クシー) 988	高コスト型「インブルスター」	2300	400	マグナム Lv6	ステルス装置 Lv2 ライトショットガン Lv4
	標準型「アドバンス」	1700	380	ビームフィンガーガン Lv4	クロスボウガン(高重力) Lv3 パブルライフル Lv3
真加部 主水	低コスト型「バトルマスター」	1600	400	マグナム Lv4	マグナム Lv2 グラビティガン Lv2
	標準型「ハンター」	1700	460	ハンドガン Lv3	クロスボウガン(高重力) Lv3 アサルトライフ Lv3
	低コスト型「バトルマスター」	1600	400	マグナム Lv4	マグナム Lv4 グラビティガン Lv2
	近距離強化型「ハンター」	2200	550	スタンガン Lv2	スタンガン Lv2 クロスボウガン(高重力) Lv3
	強襲型「ハンター」	1800	450	マグナム Lv4	スタンガン Lv3 フルオートショットガン Lv5

4月22日に行われたバージョンアップで変更や追加が行われたウェポンパックを、ピックアップして紹介する！

プロゲーマーのふ～ど氏やマゴ氏が主催する大会の模様をお届け！ 10時間以上にもおよぶ時間を制し、約200名のプレイヤーの頂点に立ったのは……？

電撃銃士隊 活動報告書 電アケ版 FILE.6

TOPANGA主催大会「勝ちたがり杯」をレポート！

YU：4月13日に行われた、TOPANGA主催の大会を取材してきました～！（^▽^）
シュー：お疲れ様。というか、ニコ生を見たときにYUさんが普通に実況してピクリとしたんだけれど（笑）。
いやー、ふ～どさんやマゴさんが、運営をしながらニコ生で実況解説をして、なおかつフレイバーとしても出場するっていうから、さすがにレベルな試合が繰り広げられていましたよ！

それはいいへんだったことで手伝ってきました。で、大会の盛り上がりとかはどうだったの？ ギャラリーも多かったらしいけど。
プレイヤーさんとギャラリー合わせたら300人くらいいたんじゃないかな。わざわざこのために遠征してきた人もいたようだし。フレイバーながらニコ生で出場するっていうから、さすがにハイレベルな試合が繰り広げられていましたよ！

それはいいへんだったことで手伝ってきました。で、大会の盛り上がりとかはどうだったの？ ギャラリーも多かったらしいけど。
プレイヤーさんとギャラリー合わせたら300人くらいいたんじゃないかな。わざわざこのために遠征してきた人もいたようだし。フレイバーながらニコ生で出場するっていうから、さすがにハイレベルな試合が繰り広げられていましたよ！

といったところ。なあ、プロゲーマーたちが注目していたプレイヤーは羅漢堂使ったK君。フリークメラ多用して、敵が警戒しないように近づいていたようですが、それでも勝ったのは相性がよく、お互いを早い段階で理解できたからだと思います。（K君）

第1部 初戦から強豪チームと接戦を繰り広げる！

大会は1部と2部の2つにトーナメントを分け、それぞれ優勝したチームで決勝戦を行う形式。1回戦は1勝1敗で3回戦まで勝者がわからないという展開が多く、状況報告の声に熱が入る場面も。



大会は1部と2部の2つにトーナメントを分け、それぞれ優勝したチームで決勝戦を行う形式。1回戦は1勝1敗で3回戦まで勝者がわからないという展開が多く、状況報告の声に熱が入る場面も。



第2部 1度も負けることなく圧倒的な実力を見せつけて優勝！