

# PHANTASY STAR™ ONLINE 2

ファンタシースターオンライン

シリーズ25周年記念コンサート「シンパシー2013」での電撃発表から3カ月。新要素が満載のエピソード2の詳細がいよいよ明らか！

## 今夏配信のエピソード2情報を中心にお届け！

エピソード2の配信が発表されてから3カ月、「ファンタシースター感謝祭2013」の東京会場で、ついにその詳細が明らかとなった。そこで今回は、エピソード2の新情報を中心に紹介。さらに、1周年記念アップデート後半の情報や、クラススキル攻略第2弾など盛りだくさんの内容をお届け！

チーム電撃警備保障 『PSO2』連載企画 2ndシーズン 第7回

PC PS Vita RPG サービス中

### ファンタシースターオンライン2

- セガ
- ゲームダウンロード無料、スペシャルパッケージ版¥5,229(税込)
- 基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用

# 新種族、新クラス、新武器カテゴリー……

## PC版プレミアムパッケージ第2弾も

### エピソード2配信当日に発売決定！

エピソード2の配信に合わせて、プレミアムパッケージの第2弾が発売決定。豪華8大特典のゲーム内アイテムに加えて、ミニサントラCDまで付いてくる。もちろん、エピソード2自体はダウンロード&基本プレイ無料で、パッケージを購入しなくても遊べるので安心してほしい。なお、アイテムコードはPS Vitaでも使用可能だ。

- 特典
- ①コスチューム2種セット ②マグ進化デバイス/ビート
  - ③新カテゴリー武器2種セット ④プレミアムセット30日
  - ⑤FUN1000獲得チケット ⑥スカーブール×5個
  - ⑦カラチェンジパス ⑧ベスト系アイテムセット(ドライブベスト+100%、能力追加成功率+20%、強化成功率+20%)



剣影 / リヒト(カタナ)



ヒロクテリ / リヒト(バレットボウ)

▲「PSU」と「PSP2インフィニティ」で登場したデザインだが、武器カテゴリーは変更されている。

DATA

### ファンタシースターオンライン2 プレミアムパッケージVol.2

- 2013年7月17日発売
- PC/オンライン専用
- ¥6,279(税込)



イーサン・レブカ+ビート(マグ)



カレン・レブカ

▲「PSU」Ep1の主人公とヒロインのコスチュームが手に入る！

電撃警備保障 チーム

ついにエピソード2の情報が解禁！ 新生する『PSO2』から目が離せませんよ!!

URL▶ <http://dps.dengeki.com/pso2/>

**レトロ**  
種族:ヒューマン♂  
クラス:ハンターLv.60

ようやくハンター&ファイターのレベルが80に。さあ、次はテクター！ エピソード2までになんとかしないといって思ってるけど、きっと間に合わないな〜。

**ステラ**  
種族:キャスト♀  
クラス:レンジャーLv.60

新クラスのプレイヤーは、打撃と射撃の両方を使えます。既存のクラスも、サブクラスに組み合わせることでこれまでとは違った魅力が引き出せそうな予感。

**ユウヒ**  
種族:ニューマン♂  
クラス:テクターLv.58

新アドクエに欲しいもんがいっぱい!! でも、行ける機会が少ない!! ザ・タロットと神杖アマテラスええな〜。今のひん度や手に入るんはいつになるやら(笑)。

**セレン**  
種族:ヒューマン♀  
クラス:ハンターLv.51

新種族や新武器の情報がワクワク！ バレットボウは背中になんか矢筒があるのいいですね〜。和風のコスチュームと合わせて使ってみたい!! (´▽`)

**スーザンアントン**  
種族:ヒューマン♀  
クラス:ガンナーLv.48

プレイヤー、というかバレットボウが超気になる〜。クラス取得条件が気になりますね〜。今のうちにハンターのレベルも上げておいたほうがいいかな？

**ホロ=ロウ**  
種族:キャスト♀  
クラス:ハンターLv.32

A.Cスクラッチの「カテドラルクロス」と「カテドラルヴェール」が欲しいです。ツインマシンガン装備で、戦うスターごっこがしたいのです(追貞)！

**-ゆっけ-**  
種族:ニューマン♀  
クラス:ハンターLv.27

新種族、デューマンが気になりすぎます。見た目がカッコいいです。オッドアイ万歳!! エピソード2配信したら、ロビーでめっちゃ見かけるといいな!!

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

### PSO2遊撃隊活動報告

3G/Wi-Fiモデルを持ちながら、SIMなしで使っている人に朗報！ 最近は月額1000円以下の格安SIMが増えて、なかでもオススメは「OCNモバイルエントリー d LTE 980」。LTE非対応のPS Vitaでも、下り最大14Mbpsのハイスピード通信が！

▲「OCNモバイルエントリー d LTE 980」。実測では下り最大1.6Mbpsというスピードで、超快適。

雑誌情報 週刊アスキー2013年6月25日号→発売中/¥390(税込)  
週刊アスキー2013年7月2日号→6月18日発売/¥390(税込)



※ユーザーのレベルアップ

## 新種族 デューマン

### アークスに新たな種族が加わる!

新たに追加されるデューマンは、額の角とオッドアイが特徴的な種族。パラメータは攻撃面の伸び率が高く、アタッカーとして活躍できそう。デューマンがどのような経緯でアークスに加わるのかは、今後の情報に期待してほしい。

- 特徴**
- 成長時の攻撃パラメータの伸び率が高い
  - 左右の瞳色変更(オッドアイ)が可能
  - 男性は1本、女性は2本の角を持つ
  - 人型(※)とは異なる肌カラーを設定できる



別々に設定できる、左右の瞳の種類と色は、



▶ヒューマンとは異なり、肌パレットの上部は異なり。

# 第4の種族 デューマン



▲攻撃パラメータの高さゆえ、打撃と射撃が使えるプレイヤーとの相性がいい!?

## エピソード2!



最初の見どころは、攻撃に秀でたクールな新種族・デューマン!



「PSP2インフィニティ」と同様、防御能力が低く攻撃能力が高い感じですかね?

ちなみに、キャラクターではオッドアイ角の設定が可能です

エピソード2では2キャラ目まで無料で作れるので、ひたすら作ってみるのもアリ!

エピソード2から始める人なら最初から選べますヨ!

### CHECK 姉妹作で登場したデューマンとの関係は!?

「PSP2インフィニティ」に登場したデューマンは、SEEDウィルスとワクチンの相互作用でヒューマンが突然変異した種族。外見の特徴は異なるものの、「PSO2」でデューマンがどのような経緯で登場するのかのヒントになるかもしれない。

# “エピソード2”7月17日始動!!

## 新クラス ブレイバー

### 初心者から上級者まで楽しめる!

ブレイバーは、カタナとパレットボウという新武器を使うクラス。取得しただけで効果を得られる「初心者向け」と、条件を満たすと高い効果を得られる「上級者向け」のスキル群があり、プレイスタイルにあわせて幅広く楽しめそう。

- 特徴**
- スキルツリーが、初心者向けスキル群と上級者向けスキル群に枝分かれしている
  - 新武器のカタナとパレットボウが装備できる
  - アクティブスキル「カタナコンバット」で、爽快感のあるアクションが楽しめる

### 新武器カテゴリーも2種類追加!



パレットボウ(PA:グラヴィティポイント)

▲▶カンタン操作で殺陣のような戦い方ができるカタナと、チャージアクションが主体のパレットボウ。遠近両方の武器が使えるのが特徴。



カタナ(PA:サクラエントウ)

## 新クラス・ブレイバー

次に注目なのがブレイバー! 「カタナ」と「パレットボウ」を装備できる新クラスや!



弓(パレットボウ)は、待ち望んでいた人も多かったのうれしいですね~

テクニックみたいにチャージアクションが主体みたいだね

あとはなんといってもカタナ!

居合い斬りみたいなPAがカッコよええ!

6/26に登場する着物みたいな新コスチュームとあわせて、気分はサムライや!

ついでにチョンマゲかぶせたい……

### カタナPA

居合のように、片手で抜き打つ動きが多い。攻撃範囲と速度に優れている!? カタナを上げるPAもあり、遠近両方での活躍を期待できる。



アサギリレンダン



カンランキキョウ



ヒエツツバキ

### パレットボウPA

範囲爆発させるものや、上空から矢を降らせるPAが用意されている。アサトライフルとランチャーの中間的な性能になりそうだ。



シャープボマー



トロンジアルアロウ



マスターシュート



### はみ出しEP2最新情報 デューマン編

エピソード2開始時より、2キャラクターまで無料で作成することが可能になります。現在のキャラクターの種族を変えることはできませんが、これを使ってデューマンを作ってみるのもいいでしょう。ちなみに、すでに2キャラ以上作成しているアカウントでは、1キャラだけ無料で追加ができること。いろいろと試してみるのもいいでしょう。

## 新惑星 ウォパル

### 時間によってさまざまな表情を見せる水の惑星

ナベリウス、アムドゥスキア、リリーバに続く第四の惑星としてウォパルが登場。地表のほとんどが海でおおわれているほか、朝から夜への移り変わりといった現実さながらの時間の変化が特徴だ。



空をおおう水の膜が、絶えず水があふれ、巨大な滝となって降り注ぐ。



▲昼は花から毒ガスが噴射、夜はエネミーが凶暴化するなど、フィールドの時間によってオブジェクトや敵の挙動が変化する。

### 海岸に巣くう新エネミーを駆逐せよ!!

ウォパルに巣くうのは、海王種と呼ばれる新たな種族。独特の色合いをした不気味な外見を持ち、集団で現れることが多い。さらに、新たなダーカーの姿もあり、激しい戦いになりそうだ。



リューダーソーサラー



セクレズン



オルグブラン

▲新たなダーカーは鳥のような姿で、PP吸収攻撃などを使用。海王種の見た目も独特だ。

### クエストの舞台とは新フィールドとなる海岸!

ウォパルの地表に存在するエリア。クエスト中は時間がシームレスに変化し、地表やエネミーに影響を及ぼす。



### 仲間と道を切り開け!

▲自然と敵が侵入者の行く手を阻む。仲間と力を合わせ、最奥地を目指せ!



▲ウォパルに生息する2体のボスエネミー。オルグブランは巨躯を生かした力強い攻撃を繰り返す。バル・ロドスは、エリアにある銃座を活用した戦いがカギに!?

## 新キャラクター アザナミ、イオ

### エピソード2のカギを握る2人の重要人物

新たに登場するのは、プレイヤーを創設したアザナミと、新種族デューマンのイオ。2人ともエピソード2からの新要素に深くかかわっているだけに、物語の中心的な存在になるはず。彼女らの加入によって、どんな展開になるのだろうか。



アザナミ (CV: 中原麻衣)

▲プレイヤーを創設したヒューマンの女性。行動力がずば抜けて高く、レギアスにつまとってカタナの手ほどきを受けたというエピソードも。

▲新人アークスのデューマン。ぶっさらぼうで一人称は「おれ」という男勝りな性格だが、れっきとした女の子。



イオ (CV: 竹達彩奈)

## 新アクション 新フォトンアーツ&テクニク

### 計12種類の新フォトンアーツ&新テクニクが判明!

新武器カテゴリーの追加に伴い、既存武器カテゴリーにも新たなP Aとテクニクが追加される。現在わかっているのは新P Aが6種類と、新テクニクが6種類の計12種類。ソードなどの新P Aは、続報に期待しよう!

▼エフェクトを見る限り、広範囲を攻撃できそう? 双小剣は集団戦が苦手なだけに大きな力になりそう!



ワイルドラウンド (自在槍)



ブラディサババンド (双小剣)



ナ・ソウデ (雷)

ナ・メギド (雷)

▲ナ・メギドはロックオン場所に発生! ナ・ソウデはタリスと相性がよさそうだ。

### ■そのほかの新PA、テクニク

PA	クライゼンシュラク (銃剣)、テッドリサークル (両剣)、バックハンドスマッシュ (鎧拳)、ヒールスタンプ (双機銃)
テクニク	ナ・フォエ (火)、ナ・バータ (氷)、ザンパース (風)、ナ・グランツ (光)

6月26日  
配信予定

## ファンタシースター感謝祭オンライン2013 アップデート情報Part1 スクラッチ編

6月後半に行われるアップデート情報をお届け! Part 1ではスクラッチを公開!!

前半のコラボ系とはがらりと変わり、お祭りムードがただようアイテムが登場。6月の星座、蟹座をモチーフにしたものも!

FUN  
スクラッチ



おでこ包帯

キャンサークラウン

キャンサーマスク

くわえ葉っぱ

チークスター

スリット入りソックス黒

レース付ニーソックス桃

レース付ニーソックス黒



ACO  
スクラッチ

ねじりはちまき

クワトロアンテナ

ミラセリアヘッドギア

天女の羽衣

スターコンタクト犬

ネコ目犬



\*ブレイメディック (銃剣)

▲どちらもインパクト満点の武器迷彩! メディカルドレスでナース気分!

\*ヘット・ザ・キャンサー (双機銃)



はみ出しEP2最新情報  
新エネミー編

新ボスエネミーのバル・ロドスは、大渦のなかを自在に泳ぎ回る超大型の海王種。身体から水泡を放射し、ミサイルみたいに降り注がせて攻撃してくるみたい。本体の特徴は破壊可能部位の多さ。各部位を破壊することで弱点を露出させられるらしいから、まずは部位破壊を狙うのが重要になるやらな〜。船上での、通常の銃座や敵を釣り上げられる拘束用銃座を使った戦い……今までは違う新鮮なボス戦が楽しめそうやわ! (ユウヒ)



## 新システム アークスロード、サポートパートナー

### 冒険が楽しくなる2種類の新システムが追加

今から始める初心者にも優しい新システムが登場。楽しむひと、自分だけのパートナーを育てる楽し  
冒険でさまざまな知識を身につけて自身が成長する！ 育成が一緒に味わえる！

#### アークスロード 新人アークスを一人前へと導く！

「アークスロード」は、ゲームを始め  
たばかりのプレイヤーをナビゲートし  
てくれる新システム。指示をこなして  
いくだけで、本作の基本が身につく！



#### ① 内容を確認して指示どおりに行動

▲まずは新キャラのアスタルテからスタン  
プカードを入手。目的地に表示されるマー  
カーを目印にして動いてみよう。



#### ② 内容達成でスタンプ が押される

◀指示どおりに行動し、カ  
ードに書かれた内容を達成  
するとスタンプが押される。  
これを繰り返して、本作の  
基本システムを覚えよう。

#### ③ コンプリート で報酬獲得！

▶カードに書かれた  
内容をすべて達  
成すると報酬を獲  
得！ アイテムを  
活用して、どん  
どんプレイしよう。

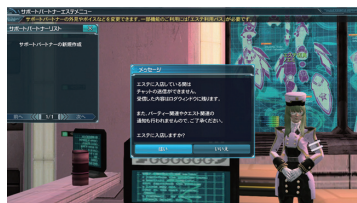


#### サポートパートナー プレイヤーをサポートしてくれる頼もしい相棒！

「サポートパートナー」は、プレイヤーをサ  
ポートしてくれるNPC。パートナーキャラ  
として戦闘に参加してくれるのはもちろん、  
特定のクライアントオーダーを手伝わせるこ  
ともできる。さらに種族や性別、衣装などに  
加え、装備やクラスもカスタマイズ可能！

#### サポートパートナーの主な特徴

- パートナーキャラとして戦闘に参加
- 単独行動でクライアントオーダーを補助
- 種族、性別、クラス（途中変更可能）、名前、  
外見のカスタマイズが可能



▲作成はエッセで行う。作成  
したサポートパートナーはマ  
イ(ミニ)ルームと呼び出す。



#### 全員にミニルームを配布！

▲全プレイヤーにミニルームが支給されるため、無  
料でもサポートパートナーは利用可能だ。

#### 容姿や装備をカスタマイズして 最高のパートナーに仕上げよう！

◀カスタマイズで自  
分だけの最高のパー  
トナーに！ 性別を  
自分とは逆にすれば、  
男女両方のキャラ作  
成を楽しめる！



## EP2の気になる 部分に質問！

教えて！

## 酒井P!!

—エピソード2で新たに登場するアザナミ、イ  
オはどんなキャラクターなのでしょう？

**酒井智史氏（以下、敬称略）**：アザナミは、オーザ  
やマールー、リサのような、そのクラスを代表する  
キャラクターとしての役割を担ってもらっています。  
また、同時にジョーゼフやバルバのような教員役  
も兼ねているので、プレイヤーに関するさまざまな  
クライアントオーダーを彼女から受けることになり  
ます。特定のクライアントオーダーをクリアすると、  
パートナーカードももらえますよ。イオは、エプ  
ソッド2のスタート直後では唯一の「デューマン」N  
PCです。彼女からは、デューマンについての思わ  
ぬ情報を得られるかもしれません。最初はクライ  
アントオーダーやパートナーカードがありませんが、  
将来的には実装を検討したいですね。

—サポートパートナーの特徴を教えてください。  
**酒井**：サポートパートナーは、体格がプレイヤーた  
ちよりもひと回り小さい、特殊な存在です。支給時  
に種族・性別・クラス・名前を決めることができ、  
容姿もキャラクタークリエイト機能でプレイヤー同  
様に変更できます。戦闘能力は高くないものの装備  
品やコスチュームを装備させることもでき、クエス  
トと一緒に連れて行くこともできます。また、プ  
レイヤーが受注しているクライアントオーダーの一部  
を手伝ってもらうことができます。手伝いを頼むと、  
単独で探索に出発し、一定時間後に成果とともに戻  
ってきます。探索はプレイヤーがログアウト中も行  
ってくれるので、ゲームを終える前に手伝いを頼  
んでおく、次にゲームを始めた時に探索終了報告の  
メールが届いていたりします。

—サポートパートナーはどのように成長していく  
のでしょうか。  
**酒井**：クライアントオーダーの手伝いの探索から戻  
ってきた時に、成果に応じてサポートパートナーが  
経験値を得て、クラスレベルが上がっていきます。  
サポートパートナーのクラスレベル上昇速度はプ  
レイヤーのものとは異なり、独自に調整されています。  
クラスレベルとは別に、「好感度」「性格」といった  
要素もありますので、育成要素もお楽しみいただけ  
ると思いますよ。

—今回の発表内容で最も注目してほしい要素は？  
**酒井**：もちろんすべてが注目要素ですが、やはり新  
種族デューマンと、新武器であるカタナとバレット  
ボウです。じつはデューマンは「PSP2インフィ  
ニティ」で追加されたのではなく、当時企画段階だ  
った「PSO2」に入る予定の要素だったのです。これ  
は裏話ですが（笑）。また、サポートパートナー  
は着せ替えやエッセも楽しめるので、新たにキャ  
クターを作れる感覚で楽しんでもらえるのではない  
でしょうか？

—エピソード2の初報でかなりの情報が出ました  
が、ほかにまだまだ新要素はあるのですか？  
**酒井**：エピソード2と言うのは、今後1年間続いて  
いくアップデートの総称でもあるので、まだまだこ  
れから新しい要素が毎月のように追加されていま  
す。これからも進化を続けていく「PSO2」にぜひ  
ご期待いただければと思います。

## 新惑星ウォパル

エピソード2では  
海の惑星・ウォパルも追加！



わー！ きれい！

ついに！ ビキニスイムウェアが似合う  
フィールド登場！



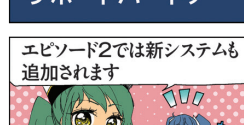
フィールドだけでなく、新エネミーも  
独特です



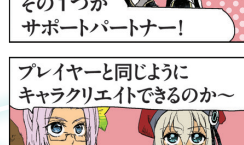
とくに  
ボスのバル・ロドスは  
とにかくデカそう！



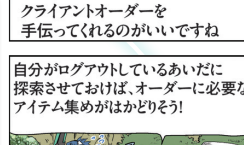
船の上で戦うのが  
アツそうですね！



「PSO」プレイヤーなら  
かつてのボス、デ・ロル・レを  
思い出しますね（笑）



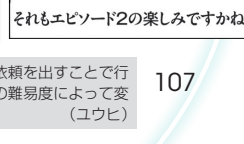
その1つが  
サポートパートナー！



プレイヤーと同じように  
キャラクリエイトできるのか～



一緒に戦ってくれるだけでなく、  
クライアントオーダーを  
手伝ってくれるのがいいですね



自分がログアウトしているあいだに  
探索させておけば、オーダーに必要な  
アイテム集めがはかどりそう！

新クラスやマグにサポートパートナー……  
育てるものがどんどん増える予感……

▲初登場は「PSU」。織姫  
さながらの外見がステキ。

それもエピソード2の楽しみですかね



▲七夕に合いそうな新コスチュームに加え、メディカルドレスの新作やクーナが着用しているコスチュームがラインナップ！

## はみ出しEP2最新情報 サポートパートナー編

クライアントオーダー補助機能についての補足。手伝わせられるのは受注中の一部オーダーで、サポートパートナーに手伝いの依頼を出すことで行  
動を開始。するとサポートパートナー単独で対象クエストに出発して、数時間後にマイルームに帰ってくる。成否は、オーダーの難易度によって変  
わるらしいわ。主に素材採取系を手伝ってくれるっぴいから、ログアウト前に依頼→インしたときに結果確認、とかよさそう！  
(コウヒ)

# クラススキル攻略 後編

クライアントオーダーで解放される、3クラスのスキルを解説。プレイスタイルに合ったスキルを選ぼう！

## これから育成する人は必見！

今回の攻略で解説する3クラスは、それぞれ同系統の初期クラスがLv.30以上になると出現するクライアントオーダーをクリアすると解放される。まだ解放されていない、あるいはこれからレベルを上げるというプレイヤーは、この記事を参考にして育成してほしい。なお、ガンナーのスキルは5月29日のバランス調整後のデータとなっている。



▲バランス調整で、「ゼロレンジアドバンス」の効果範囲がアップ。



## ファイター [FIGHTER]

ファイターのスキルツリーは、強力な2種類のスタンスを序盤から習得できる。残ったポイントでどのスキルを取るかが、実質的な選択技だ。

### スキル選択 選択枝の幅は6クラスのなかで最も少ない

どんなスキル構成にする場合でも、2種類のスタンスは必ず取ることに。そのため、両スタンスを中心に習得するのが理にかな

っている。3種類のスレイヤー系は、習得までに必要なポイント数を考えると「打撃アップ」などに振ったほうがいだろう。

#### オススメ1 ブレイブスタンス

必要最低SP 4

ハンターのスタンスとは異なり、テクニクにも効果があるアクティブスキル。敵の向きで判定されるため、正面から「デッドリーアーチャー」などで敵の背後に攻撃を当てても正面と判定される。背後からのダメージが上昇する「ワイススタンス」と使い分けられ、どんな敵にも対処できるだろう。「ブレイブS（ワイススタンス）アップ」の習得も忘れずに。



▲ターゲットの前方が背面フェイクになる。

#### ブレイブスタンスの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
正面威力	105%	107%	109%	112%	115%	116%	117%	118%	119%	120%
背面威力	95%	93%	91%	88%	85%	84%	83%	82%	81%	80%
リキャスト	60秒									

#### オススメ2 チェイスアドバンス

必要最低SP 19

敵が状態異常のときに、打撃攻撃のダメージが上昇する。クーツ・ドラゴンへのポイズンなど、本来の効果とは異なる特殊

リアクションに対しては無効。使用する武器に状態異常系の特殊能力を付けていれば、スキルの効果を受けられる状況は多い。

#### チェイスアドバンスの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
威力	110%	112%	114%	118%	120%	123%	126%	130%	135%	140%



## ガンナー [GUNNER]

ダメージ倍率アップ系のスキルは多いものの、発動条件に難があるガンナーは、自分のプレイスタイルによって必要なスキルが大きく異なる。

### スキル選択 「チェーンフィニッシュ」を取るか否か

「チェーンフィニッシュ」は強力だが、ザコ戦で積極的に使わないならポイントを振るのもったいない。汎用性を重視するな

ら、ツリーの左側を重点的に取るといだろう。「オートメイトデッドライン」は、発動条件がやや厳しいのがネック。

#### オススメ1 アタックPPリストレイト

必要最低SP 19

通常攻撃のPP回復量がアップするスキル。ガンナーは、ほかのクラスよりもダメージ倍率アップ系のスキルの条件が厳しい

ものの、PAを連発すれば火力はカバーできる。また、全武器の通常攻撃に効果があるので、サブクラス用としても役立つ。

#### アタックPPリストレイトの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
PP回復量	110%	120%	130%	140%	150%	160%	170%	180%	190%	200%

#### オススメ2 パーフェクトキーパー

必要最低SP 22

HPが最大値のときのみ、ダメージ倍率アップの効果を受けられる。条件がカンタンで、効果も大きいのが利点。武器にHP

増加の特殊能力が付いていると、持ち替えたときに最大値ではなくなってしまうことも。武器ごとの特殊能力に注意しよう。

#### パーフェクトキーパーの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
威力	110%	111%	112%	113%	114%	115%	116%	117%	118%	120%

### ファイターのクラススキル一覧

スキル名	効果 (Lv.1~10)		解説
ステップ	-	-	軽快な動作で踏み込み短距離を素早く移動する。初期習得スキル。Lv.1まで
ステップアドバンス	効果時間0.05秒~0.20秒	-	ステップ中の無敵時間が延長
ステップアタック	-	-	ステップ中の攻撃アクションが可能となる。Lv.1まで
ジャストリバーサル	-	-	吹き飛ばされてダウンしたときにジャンプ操作で素早く起き上がる。Lv.1まで
打撃アップ1、2、3	打撃力+3~+50	-	打撃力が上昇する
HPアップ1、2	HP+3~+50	-	HP最大値が上昇する
打撃防御アップ1	打撃防御力+3~+50	-	打撃防御が上昇する
ナックルギア	-	-	連続攻撃の段階に応じて、ギアがたまり、ギア数に応じて攻撃速度が上昇する。Lv.1まで
ツインダガーギア	-	-	ジャンプ回数に応じて、ギアがたまり、ギア数に応じてPAの威力が上昇する。Lv.1まで
ダブルセイバークリア	-	-	攻撃を当てたギアがたまり、連続アクションで敵、ギアの段階に応じて、ダメージを与える敵を範囲にまよらす。Lv.1まで
ブレイブスタンス	正面威力105%~120% リキャスト60秒	背面威力95%~80%	正面から与えるダメージが増加するスタンススキル。背後から与えるダメージは減少する
ブレイブSアップ1	威力102%~120%	-	ブレイブスタンス中、エネミーの正面からダメージを与えたときにボーナスを得る
ブレイブクリティカル	発動率1%~20%	-	ブレイブスタンス中、エネミーの正面からダメージを与えたときのクリティカルヒット率が上昇する
ワイススタンス	正面威力95%~80% リキャスト60秒	背面威力115%~130%	背後から与えるダメージが増加するスタンススキル。正面から与えるダメージは減少する
ワイススタンスアップ1	威力102%~130%	-	ワイススタンス中、エネミーの背後からダメージを与えたときにボーナスを得る
ワイスクリティカル	発動率1%~25%	-	ワイススタンス中、エネミーの背後からダメージを与えたときのクリティカルヒット率が上昇する
チェイスアドバンス	威力110%~140%	-	状態異常を受けているエネミーに対して打撃攻撃を行うとダメージが増えることがある
チェイスバインド	発動率20~70%	-	状態異常を受けているエネミーに対して打撃攻撃を行うとバインド状態にすることがある
ハーフラインスレイヤー	打撃力+20~+100	射撃力+20~+100	HPが50%以下になったとき、打撃力と射撃力が上昇する
デッドラインスレイヤー	打撃力+20~+100	射撃力+20~+100	HPが25%以下になったとき、打撃力と射撃力が上昇する
PPスレイヤー	打撃力+20~+100	射撃力+20~+100	PPが50%以下になったとき、打撃力と射撃力が上昇する
レアマスターファイター	打撃力+30~+50	-	レアリティ★10以上の武器を装備していると、打撃力が上昇する。このスキルはメインクラスのみ適用される

### ガンナーのクラススキル一覧

スキル名	効果 (Lv.1~10)		解説
ダイブロール	-	-	飛び込むような挙動で短距離を素早く移動する。初期習得スキル。Lv.1まで
ダイブロールアドバンス	効果時間0.05~0.20秒	-	ダイブロール中の無敵時間が延長
ジャストリバーサル	-	-	吹き飛ばされてダウンしたときにジャンプ操作で素早く起き上がる。Lv.1まで
射撃アップ1、2、3	射撃力+3~+50	-	射撃力が上昇する
技量アップ1、2	技量+3~+50	-	技量が上昇する
射撃防御アップ1、2	射撃防御+3~+50	-	射撃防御力が上昇する
HPアップ1	HP+3~+50	-	HP最大値が上昇する
ツインマシンガンギア	-	-	攻撃を当てるとギアがたまり、攻撃の威力が上昇する。Lv.1まで
ショウタイム	ヒット効果100%~200% 効果時間30秒	ギア上昇率110%~200% リキャスト60秒	ツインマシンガンギア一定強エネミーの自分に付いたダメージを自分に、ギアの上昇率を大きく上げる。Lv.1まで
チェイントリガー	リキャスト150秒~60秒	-	スキル発動後に通常攻撃をヒットさせるとチェーンを開始する
チェーンフィニッシュ	威力101%~135%	-	チェーンフィニッシュダメージが上昇する
ゼロレンジアドバンス1、2	威力101%~115%	-	近距離で射撃攻撃をヒットするとダメージが上昇する
エアリアルアドバンス	威力102%~120%	-	空中にいるエネミーに攻撃をヒットさせたときダメージが上昇する
アタックPPリストレイト	PP増加率110%~200%	-	通常攻撃をヒットさせたときのPP回復量が増加する
パーフェクトキーパー	威力110%~120%	-	HPが100%のとき、エネミーへのダメージが増加する
オートメイトデッドライン	発動率20%~100%	-	HPが25%以下になったとき、自動でメイトアビリティを使用する
レアマスターガンナー	射撃力+30~+50	-	レアリティ★10以上の武器を装備していると、射撃力が上昇する。このスキルはメインクラスのみ適用される





# テクター [TECTOR]

フォースにはない風、光、闇属性の威力を高めるスキルと、PP回復効率をアップするスキルがそろう。

## 続・スキル解説①

ということでエピソード2情報が  
大公開されて、ちょっと縮小気味  
ですが……



前号に続いてスキル解説・後編です!

まずファイターですが  
ブレイズ・ワイズの2つのスタンスは  
レベルを上げておきたいところ!



前から殴るか、後ろから  
殴るか、ですね!

あとは武器にバーンやポイズンなどの  
状態異常効果を追加して……



「チェイスアドバンス」で火力の  
大幅アップも可能です

ということで、ハンターの  
サブクラスに設定して攻撃力アップを  
狙う人も多いね~



あたる場合、  
まずクラス取得からだな~(汗)

## 続・スキル解説②

ガンナーはスキルの種類が  
少なめなので、あんまり迷わないかも!



なかでも  
「アタックPPリストレイト」は  
習得して損なしです!

先日のアップデートで、ガンナーの  
一部のスキルの効果範囲や威力が  
アップしたのも注目です



最後のテクターは、  
げっこう習得に悩みそうです

大きくければ、  
補助&回復を強化するかや  
法撃の威力をアップさせるかや



いずれにせよPP回復量がアップする  
スキルは取っておいたほうがエエよ~

と、いろいろ悩みつづ  
プレイヤーのスキルが登場したら  
また悩むんだらうな~



悩むのも楽しいで!

## スキル選択 火力型か補助型かの方向性を決めておく

まばらにスキルを習得すると  
中途半端になりがちなのは、フ  
ォースと同じ。自分のスタイル  
に合わせて火力を重視するか補  
助を重視するかを決め、それに  
沿ってスキルを習得していこう。  
代表的なスキルは右を参照。

### 火力用、補助用の主なスキル

- 火力を高める主なスキル  
○マスタリー、エレメントウ  
ィークヒット
- 補助能力を高める主なスキル  
シフト (デバンド) アドバンス、  
エクステンドアシスト

## オススメ1 PPコンバート 必要最低SP 19

0.2秒ごとのPP回復量が增加。5で15回復と劇的な効果が得られ  
通常は1秒で5回復だが、スキル。法撃クラスはフォースの「チ  
ャージPPリバイバル」と併用を。

### PPコンバートの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
HP最大値	80%	79%	78%	77%	76%	75%	74%	73%	72%	70%
PP回復量	+1			+2					+4	+5
効果時間					30秒					
リキャスト					120秒					

## オススメ2 エクステンドアシスト 必要最低SP 7

「シフト」と「デバンド」の効果時間を上昇  
させるスキル。通常は1回で15秒、合計1分  
までしか効果を得られないが、スキルを習得  
することで最大3分まで効果時間が延長する。  
ただし1回ごとの効果時間に変化はない。



3分  
分続  
続さ  
せる  
には  
12回  
(チャ  
ージ)を  
必要  
にす  
る

### エクステンドアシストの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
効果時間延長	60秒	65秒	70秒	75秒	80秒	85秒	90秒	95秒	100秒	120秒

## オススメ3 テリトリーパースト 必要最低SP 9

特定のテクニックの効果範囲を  
広げるスキル。補助テクニックの  
範囲拡大はもちろん、「ゾンディ  
ール」にも効果があるので、攻撃  
用としても便利だ。

### 効果が得られるテクニック

- シフト ●デバンド
- レスタ ●アンティ
- ゾンディール ●メギバース

### テリトリーパーストの効果

効果	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5	Lv.6	Lv.7	Lv.8	Lv.9	Lv.10
効果時間	90秒	92秒	94秒	96秒	98秒	100秒	102秒	104秒	106秒	110秒
リキャスト						120秒				

## テクターのクラススキル一覧

スキル名	効果 (Lv.1~10)	解説
ミラーージュエスケープ	-	発動中無敵になる回避アクション。初期習得スキル。Lv.1まで
ジャストリバーサル	-	ダウンしたときにジャンプで素早く起き上がる。Lv.1まで
法撃アップ1、2	法撃力+3~50	法撃力がアップする
シフトアドバンス	シフト効果105~125%	「シフト」の効果を上昇させる
シフトクリティカル	発動率5~15%	「シフト」の効果中に、クリティカル攻撃が発生する確率が上がる
ウィンドマスタリー1、2	威力105~120%	ザン系テクニックの威力を上昇させる
ウォンドキア	-	ギアをためておく。通常攻撃に法撃力依存の爆発を発生させる。Lv.1まで
ミラーージュバースト	発動率101~110%	ミラーージュ確率を上昇させる
PPアップ1、2	PP最大値+1~10	PPの最大値を上昇させる
デバンドアドバンス	デバンド効果105~125%	「デバンド」の効果を上昇させる
デバンドカット	減少率95~85%	「デバンド」の効果中に、一定の割合のダメージを軽減する
ライトマスタリー1、2	威力105~120%	グランツ系テクニックの威力を上昇させる
バニックブースト	発動率101~110%	バニック確率を上昇させる
レスタアドバンス	HP回復量101~120%	「レスタ」の回復量を上昇させる
PPリストレイト1	PP増加率110~140%	PPの自動回復速度を上昇させる
エレメントウイークヒット	威力101~120%	弱点属性のダメージを上昇させる
テリトリーパースト	効果時間90~110秒	リキャスト120秒 一定時間、補助テクニックの効果範囲が広がる
メギドマスタリー1、2	威力105~120%	メギド系テクニックの威力を上昇させる
ポイズンブースト	発動率101~110%	ポイズン確率を上昇させる
法撃防御アップ1	法撃防御力+3~50	法撃防御力を上昇させる
PPコンバート	HP最大値80~70% 効果時間30秒	PP回復量+1~5 リキャスト120秒 一時的にPP回復量が上昇する代わりに、最大HPが低下する
ポイズンイグニッション	威力100~300% リキャスト120~30秒	ポイズン中のエネミーを爆発し、ダメージとポイズンの状態異常を与える
エクステンドアシスト	効果時間60~120秒	「シフト」、「デバンド」の効果時間上限を延長する
レアマスタリーテクター	法撃力+30~50	レアリティ★10以上の武器を装備していると、法撃力が上昇する。このスキルはメインクラスのみ適用される

## スキルの有無によるテクニクの効果範囲比較



▲視認しやすい「メギバース」での比較。  
スキル発動で範囲が広がり、より多くの  
敵や味方に効果を与えられる。

## News 『ファンタシースター オンライン2es』の クローズドβテストが始まる!

シリーズ初のスマホ専  
用タイトル『PSO 2es』の  
続報が到着! 下記の  
条件を満たしているプレ  
イヤーは、クローズドβ  
テストに応募してみよう。



応募条件を満たしてココ↑にアクセス!

### 参加特典も用意!



シャト帽子

- ① シャト帽子
- ② トライバースト +50%
- ③ FUN500獲得チケット

### 1 応募資格

6月26日のメンテナンス時に「PSO 2」のデータが存在していること。メンテナンス実施前の最後にログインしたデータがβテスト用に使用される。

### 2 対応機種

Android 2.3以上が搭載されているスマートフォン端末が必要。

- |             |  |
|-------------|--|
| 推奨スマートフォン端末 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・Xperia acro (SO-02C/IS11S)</li> <li>・Xperia acro HD (SO-03D/IS12S)</li> <li>・Xperia GX (SO-04D)</li> <li>・Xperia SX (SO-05D)</li> <li>・GALAXY S II (SC-03D)</li> <li>・GALAXY S III (SC-06D)</li> </ul> |
|-------------|--|

## アップデート情報Part2 クエスト&ロビー編

シリーズファンお待ちかねの、あのクエストが、ついに登場!

### クエスト 待望の「バーニングレンジャー」をモチーフにした緊急クエストが登場!

新緊急クエスト「アークシップの災禍」は、炎に包まれた市街地から人々を救出するという風変わった内容。特殊装備「レスキューガン」で炎を消化し、要救助者を助け出せ。



### アークスよ、炎のANGELとなれ

▲炎に囲まれた要救助者を助けてポイントを稼ごう。クエスト中に流れるBGMは、もちろんあの曲!

119  
防の  
電話  
番号  
にち  
なれ  
ば  
カ  
ーの  
レ  
ア  
が  
出  
や  
す  
い。



### ロビー セタロビーで星に願いを

7月17日までの約3週間にわたり、7月7日のセタにちなんだロビーに変化! ゲートエリアやショップエリアに色か飾られ、短冊や吹流しが祭り模様のロビーを彩る。新コスチュームのゴコウバオリやユカタウルを着て、年に一度のをお祭りを存分に楽しもう!



### 短冊にレア祈願♪

◀セタといえはお願い事。短冊に願いを込めておけば、欲しい貴重なアイテムが手に入るかも!



ユウヒのスキルツリー構成  
テクター編

フォースがメインやから、テクターは主にサブクラスとして使用。「PPリストレイト」をLv.10&「PPコンバート」を現状はLv.3まで習得して、フォースのスキル「チャージPPリバイバル」との併用でPP切れをなるべく防ぐようにしてるわ。あと、補助は別になくてもええやうって感じの脳筋から「エレメントウイークヒット」もLv.10! 「テリトリーパースト」はレベル上げても発動時間しか変わらんからLv.1で満足。(ユウヒ)