

PHANTASY STAR ONLINE 2

ファンタジースターオンライン

スポーツの秋、到来！ 新フィールドの「探掘場跡」を堪能したあとは、体操着の女の子たちと楽しく運動してみませんか？

秋を彩る♡

魅惑のアップデートが満載！！

チーム電撃
警備保障
「PSO2」連載企画
3rdシーズン 第4回

「追憶の熱砂」第2弾の情報を一挙にお届け！ ファンタジースターオンライン2

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

300万IDを突破してなお、まだまだの熱砂」第2弾の情報を中心に紹介していく。新クエストやチーム機能拡張など、盛りだくさんの内容だ！

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、スペシャルパッケージ版¥5,229(税込)
●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用 ●シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版ディレクター：菅沼裕、エピソード2開発ディレクター：中村圭介



TGS2013で新フィールド「海底」が先行体験できる！

9月19日から22日の4日間にわたって開催される「東京ゲームショー2013」のセガブースに、『PSO2』のプレイアブル出展が決定！ 11月配信予定の新フィールド「海底」を、ひと足早くプレイ可能だ。「海底」には、なんらかの力によって水中に存在すると思われる遺跡があり、未知の海王種や鳥系ダーカーが巣くっている。新フィールドに秘められた謎をいち早く知りたい人は、ぜひ体験してみよう！



「遺跡」エリアを思わせる幻想的な雰囲気
▲深い青のなかに虹色のオブジェクトが点在し、幻想的な雰囲気をかもし出している。



新たな海王種と鳥系ダーカーが襲い来る！



◀◀二足歩行の新鳥系ダーカー。ブリュー・リンガーダにも少し似ているが、強さや攻撃方法が



▼カニのような海王種に加えて、亀と蛇が融合したような奇怪気になるところ。なエネミーも！ 角の色は、各首の攻撃属性を表している！



Ship5で活動中
チーム電撃
警備保障

TGSでの海底ステージ体験が楽しみです！
URL▶http://dps.dengeki.com/pso2/

スーザアト子
種族：ヒューマン♀
メイン：ガンナーLv.49
サブ：レンジャーLv.33

絶対修羅場ですが、バニースーツが出るまでスクラッチをやめるわけにはいかない！ ウザ耳も一緒に欲しいですが、はたして…

レトロ
種族：ヒューマン♀
メイン：レンジャーLv.60
サブ：ハンターLv.60

ついにレンジャーもカンスト！ 次は何にしようかな。ここはやっぱリテクターかな。せっかく引いたアシ、装備しないとな。ね！

ホロ=ロウ
種族：キャスト♀
メイン：ハンターLv.42
サブ：レンジャーLv.15

8月末のブースイベントで稼げた人も多いのでは？ 自分ですか？ 仕事満げで、気づいたら期間が終わってました……ふふ(泣)。

ステラ
種族：キャスト♀
メイン：レンジャーLv.60
サブ：ハンターLv.60

「PS NOVA」の発表にはビックリしました。新作というのはもちろん、開発がトライエースと聞いてどんな内容になるのか楽しみ。

-ゆっけ-
種族：ニューマン♀
メイン：ハンターLv.34
サブ：ファイターLv.20

シーの日焼け&タトゥー姿、どう見てもバカンス楽しみすぎでしょう。うらやま。秋の大運動会シーズンはジャージが欲しいです。

ユウヒ
種族：ニューマン♀
メイン：フォースLv.60
サブ：テクターLv.60

バタバタしてるうちにレベル上限解放が来そうだから、最近はおスメインでエクスキューブ狙い。「サ・メキド」楽しいです！

野良
種族：ニューマン♀
メイン：ハンターLv.44
サブ：プレイヤーLv.22

1号をShip6に残し、2号をShip5にお嫁に出しました。チーム・電撃警備保障にも合流！ ラグズのみなさんよろしくニャー

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

PSO2遊撃隊活動報告

まだ夏気分が抜けないチーム週アスメンバーで、新惑星ウオバルに行ってみました！ 途中、しめ切り当日で仕事が入って突然動きが止まるメンバーやら、毒を食らったまま敵に突っ込みあえなく倒れるメンバーやら……。いやはや……大丈夫なの？ このチーム。▲横で倒れているのがマキノ。HPがガンガン減っていたので、解毒をしようとした矢先でした……。

雑誌 週刊アスキー2013年9月24日号→発売中/¥390(税込)
情報 週刊アスキー2013年10月1日号→9月17日発売/¥390(税込)



9月25日アップデート情報



追憶の熱砂第2弾

最新アップデート情報

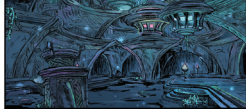
おなじみの新スクラッチアイテムに加えて、新クエストとチームルーム拡張機能が登場!

TGS2013で海底へGO!

今号の発売日の1週間後は東京ゲームショー2013が開催!



そしてこのゲームショーで新フィールド「海底」がお披露目!



意外にも(?) Vol.548の予想が少し当たりましたね!



気になる人は9月21~22日に幕張メッセへGO!



「追憶の熱砂」第2弾!

そしてゲームショー翌週の9月25日には「追憶の熱砂」のアップデート第2弾が配信!



目玉はやっぱり新エクストリームクエストの「極限訓練:遺跡と海王」かな~



注目はなんといっても魔石で交換できる新たな★11武器です



振ると紅葉が舞う武器は、マルチパーティーエリアで注目の!



ストーリークエスト

採掘場跡が舞台のエピソード2・第3章が配信!

ダークファルスの復活により、新たな展開を見せるストーリークエスト・EP2。第3章では、9月5日のアップデートで追加されたフィールド「採掘場跡」が、早くも物語の舞台として登場する。「不意の邂逅」と名付けられた今回の物語では、アフィンルートとフリーエ&マリアルトがある模様。「邂逅」が指し示す人物とは?



10年前に行方不明となった、アフィンの姉の謎が明らかになる?

▲▲フリーエとともに採掘場跡を訪れた主人公はマリアと出会い、3人で奥へと進んでいく。その先には、アークスの制服と思われる衣服に身を包んだ人物が……。



10年前とは容姿が異なるようだが?

エクストリームクエスト

海王種とダーカーが出現する「極限訓練:遺跡と海王」を制覇せよ!

3つ目のエクストリームクエストとなる「極限訓練:遺跡と海王」では、海岸に出現する海王種や、さまざまなダーカーが出現。ブルメッタやアクルプス、リュウダソーサーなど、通常フィールドでもやっかいな敵が出現するため、ほかのエクストリームクエストと比べると難易度が高くなっている。また、海岸と同様に時間変化が採用されており、ステージの時間に応じて海王種の行動が変化するのも特徴だ。



大型モンスターを蹴散らして最深部を目指せ!

◀◀オルグブランやダーク・ラグネが出現し、進行をばむ。さらに、ステージ後半にはバル・ロドスも登場!



「極限訓練:遺跡と海王」の特徴

- 海王種や各種ダーカーが出現
- ステージの時間が朝~深夜へと変化し、時間に合わせて海王種の行動が変化
- 「極限訓練:凍土と機甲」「極限訓練:森林と龍」と比べると難易度が高い

CHECK 輝石・魔石錬成ショップに 新品が大量追加!

新エクストリームクエスト追加にともない、輝石・魔石錬成ショップにも新アイテムが多数登場する。一番の注目アイテムは、秋をイメージしたデザインの7種類の★11交換武器! これまで15種類の武器カテゴリ一すべてに★11交換武器が登場。目的の武器を目指してエクストリームクエストに挑戦しよう!!

カタナに待望の★11交換武器が登場!



▲華を散らすかのように、容易に対象を両断する抜剣。精錬の果てに生まれた芸術的一品で、居合いのたびに紅葉が舞い散る。

エクストリームバスが交換可能に!



▲交換には、各エクストリームクエストの最深部クリアで得られる「触媒」を1つ使用する。

合計7種類の★11武器が加わる!



▲逆刃の剣を対にして、つなぎあわせた両剣。舞うたびに血の華が散るゆえの名称。



▲古めかしい造形のなかに最新技術が用いられた芸術的長銃。狙いを定める姿こそ美しい。



▲厄払いとして投げられる伝統品を武装用として加工錬成した導具。福を寄せ、忌を遠ざける。

★11 ユニットは3セットが追加

◀ネイバーシリーズのほか、ヴァイゼンシリーズとディールシリーズが追加。ネイバーとディールは機械的、ヴァイゼンは鋭利なデザインが特徴。



▲厄払いとして投げられる伝統品を武装用として加工錬成した導具。福を寄せ、忌を遠ざける。

残り3つの★11交換武器はコレ



自在槍・嵐魔
舞い散る枯葉の如く、音もなくその刃を敵へと到達させる自在槍。



銃剣・仲秋丸
葉の色変わりを表現した刃が美しい伝統的な装飾の施された銃剣。



強弓・天河一位
引き絞られたその弓は、天に浮かぶ星すら射貫くといわれる強弓。

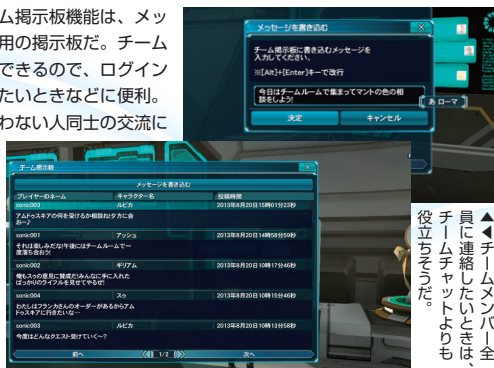
チームルーム拡張機能 新機能でチームルームがさらに便利に

これまでさまざまな機能が追加されてきたチームルームだが、新たに2つの要素が追加される。とくに大きな追加要素はチーム掲示板機能。チームメンバーへの連絡がしやすくなる便利な機能なので、この追

加を喜びプレイヤーも多いだろう。もう1つは、砂漠拠点の追加。こちらはこれまでの拠点と同様で、チームルームの内装を変更できる。もちろん、消費するチームポイントもこれまでの拠点と同じだ。

チーム掲示板機能 チームルームで利用できる掲示板

新たに追加されるチーム掲示板機能は、メッセージを残せるチーム専用の掲示板だ。チームメンバーなら誰でも利用できるの、ログインしていない仲間に連絡したいときなどに便利。また、プレイ時間帯が合わない人同士の交流にもひと役買いそうだ。ちなみに、チームルームのデフォルト機能として追加される。そのため、チームルームさえ持っていれば、新たにチームポイントを消費することなくすぐに利用可能だ。



▲チームメンバー全員に連絡したいときは、チームチャットよりも役立ちそうだ。

砂漠拠点 新拠点はタワーとリリーパ族が見どころ



▲拠点内にはカタバルトもあり、離れた場所から別の足場へジャンプできるようだ。



拠点内にはリリーパ族も!?

▲拠点内の岩壁には、いたるところにリリーパ族が生息している。彼らの生活空間やカワイイ姿を見られるのは、リリーパ族好きにはうれしいところ。

温泉、森林、海岸に続いて、新たに配信される砂漠拠点は、高低差のある立体的な地形が特徴。岩場を足場として昇り降りでき、意外なところに足場が隠されていることも。また、ルームの中央にはタワーが設置されていて、ここにも登ることができる。

ACスクラッチ スポーツの秋にピッタリな「オータムスポーツフェスティバル」が登場!

新たなACスクラッチ「オータムスポーツフェスティバル」では、ジャージやブルマなど、スポーツをテーマにしたコスチュームが登場。それに加えて、「インフィニティ」の人気コスチュームも配信されるのでシリーズファンなら見逃さない! 瞳2パターンホワイトクロスアイは、大と小の2種類。星座を模した武器迷彩はダブルセイバー用だ。



エンゼルパフェム+パフェムツインアップ+パフェムインカム

▲アイドルのようなかわいらしさが魅力の組み合わせ。



サイバーヘッドフォン パフェムウィング ライブラピアス 封印されし真眼
ネコのひげ+もふもふネコ耳 ホワイトクロスアイ大 *ラメド・ザ・リブラ (ダブルセイバー武器迷彩)



アークスジャージF アークスジャージM エクササイズブルマ
ディバインKシリーズ アリスリーパーシリーズ パニッシュジャケット

FUNスクラッチ 新メイクパターン追加!

FUNスクラッチの更新では、新たなメイクパターンやアクセサリ、ルームグッズなどが多数追加される。ACスクラッチと同様に、スポーツをテーマにしたものが多い。ハチマキカチューシャは、白以外に赤・青・黒が存在。メイクパターンの艶ほくろと泣きほくろは、AとBで左右の位置が異なる。

ルームグッズ類

- ストレートベンチ ●バーベル
- ウェイトチェッカー ●スポーティロッカー
- モダンウォッチ ●コーナーベンチ
- ダンベル ●ヨーガマット
- サンドバッグ



スポーツキャップA 白ハチマキカチューシャ ライブラヘアピン
ふとまゆ 艶ほくろB 泣きほくろB

FUNスクラッチ なつかしのアイテムが!

FUNショップに追加されるフトンガチャンは、いわゆるガチャガチャだ。自分の持っているアイテムをフトンガチャンの景品として入れて金額を設定すると、ほかのプレイヤーが利用できる。中に入れられるアイテムの種類やレアリティ制限は不明だが、使い方はユニークな遊び方もできそうだ。



フトンガチャン

▲「PSU」でおなじみのフトンガチャンが復活!





サポートパートナー育成講座 基本編

EP2で新たに追加されたサポートパートナーの育成を手助け!

チームルーム機能拡張

アップデートではチームルーム機能がさらに拡張します



リリーバ族のいる砂漠拠点とか……

待望のチームルーム用の掲示板・チーム掲示板も!



よし! これでいっそう原稿の催促がはかどるな!



しまった……!



あ ジャージとかブルマとか体操着関連のACスクラッチも見逃さない!

この人が着ているとなんか違和感……

サポートパートナーと性格

今回はサポートパートナーについても基本的な解説をしました



アイテム調達系のクライアントオーダーには欠かせない相棒!

注意点は、探索指示でのみレベルが上がることや、武器変更でクラスが変わることですね



あと、性格も意外と重要な

例えばおっとりした性格のフォースならインテ系を使うとか、使用するPAやテクニクが決まってくるぞ



とはいえ、最も大事なものは愛! セリフの反応も違ってくるし自分の好きな性格で育てるのが一番や!



だね~

クラス 装備させた武器によって変わる

サポートパートナーのクラスは、装備させた武器によって変化する。武器ごとに対応クラスは決まっているが、ガンスラッシュと全クラス装備可能な武器だけは例外。これを

装備させた場合は、装備する前のクラスのままとなるので覚えておこう。なお、プレイヤーキャラが解放していない追加クラスは、対応武器を装備できないので注意。

■装備武器と対応クラス

クラス	装備
ハンター	ソード、ワイヤードランス、バルチザン
レンジャー	アサルトライフル、ランチャー
フォース	ロッド、タリス
ファイター	ツインダガー、ナックル、ダブルセイバー
ガンナー	ツインマシンガン
テクター	ウォンド
プレイヤー	カタナ、パレットボウ
変化なし	ガンスラッシュ、全クラス装備

POINT プレイヤーキャラが未解放のクラスにはなれない

クラスレベル 探索成功で経験値を獲得

サポートパートナーは、探索に成功したときに経験値を獲得できる。獲得できる経験値の量は、納品個数が指定されているオーダーなら報酬経験値の10%~15%、最大99個まで任意で納品できるものは1個あたりの報酬経験値の100%~150%だ。獲得経験値の変動は、探索終了時の評価が影響する。効率よく育成するのなら、探索指示を1つだけ出すのがオ

ススメ。探索指示が4件以下の場合、1つでも失敗するとA評価以下になり、獲得経験値が下がるからだ。なお、プレイヤーキャラの最も高いクラスレベル以上には成長しない。

■獲得経験値の補正

評価	経験値補正	
	個数指定あり	個数指定なし
S	15%	150%
A	12.5%	125%
B	10%	100%
C	10%	100%

■獲得経験値の補正

探索指示数	探索成功数による評価			
	S	A	B	C
1	1	-	-	0
2	2	1	-	0
3	3	2	1	0
4	4	2~3	1	0
5	4~5	3	2	0~1
6	5~6	3~4	2	0~1
7	6~7	4~5	2~3	0~1
8	7~8	4~6	2~3	0~1
9	8~9	5~7	3~4	0~2
10	8~10	5~7	3~4	0~2

POINT ●経験値を獲得できるのは探索に成功したときのみ
●レベル上限はプレイヤーキャラのレベルに依存する

好感度 探索指示やクエスト同行で上昇

探索指示を出したり、サポートパートナーをクエストに同行してクリアすると、好感度が上昇していく。好感度の段階が上がると探索指示の件数が増えるほか、パートナーのセリフもより好意的なものへと変化していく。効率的に好感度を上げたいなら、すぐにクリア可能な「ザウーダン討伐」がオススメ。

■好感度と探索指示件数

好感度	最大件数
緊張	3件
信用	4件
信頼	6件
好意	8件
親愛	10件

POINT 好感度が上昇すると探索指示の最大数が増加する

性格 セリフや使用するPA・スキルが変化

好感度が信頼以上になったとき、探索終了時にサポートパートナーの性格変更イベントが発生する。選んだ性格によって、セリフと使用するPA・スキルが変化。以降は、探索終了時にまれに性格変更イベントが発生することがある。ちなみに、エステで性格をリセットすることも可能だ。



▲サポートパートナーの性別で内容は異なるが、5種類のなかから選択できる。

POINT 性格変更イベントは2回目以降もまれに発生する

装備 レアリティが高いほど能力が上昇

サポートパートナーに武器やユニットを装備させると、そのアイテムのレアリティによってステータスが上昇する。装備の数値自体は影響しないので、強化をする必要はない。

特殊能力はステータスアップ系、状態異常系にかかわらず反映されない。なお、装備させるときはロックをはずしておかないと選択リストに出ないので注意しよう。

POINT ●装備品のレアリティが高いほどステータスが上昇する
●アイテムロックをしていると装備を選べない

CHECK 探索の成功率に影響する要素

探索の成功率に影響が大きいのは、サポートパートナーのレベルとクライアントオーダーの難易度。とくにボスが対象のものは失敗しやすいので、低レベルのうちはノーマルレベル帯のザコが対象のものを選ぶといい。また、探索の対

象エリアがすべて同じ場合も成功率がアップ。これらの要素をうまく利用して、失敗を減らそう。

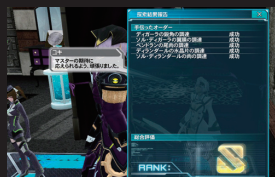
- サポートパートナーのレベル
- クライアントオーダーの難易度
- 対象のエリア(探索エリアがすべて一致していると成功率アップ)



レトロのサポートパートナー育成記録

サポートパートナーの育成は、必然的にクライアントオーダー(CO)のアイテムを集めることにつながるため、キャラクター育成にもつながります。そこで、ここでは双方を効率よく育てるために僕が心掛けていることをまとめてみました。

- 自分のインでできる時間を把握
→部屋での待機時間を極力なくす
- 同じエリアのCOを受ける
→成功率アップの恩恵は重要
- サポートパートナーが複数体いる場合は、CO受注数は同数に
→一度に3体設定できるように上記を意識することで、かなりラクに育成できるはず。また、「今週は浮遊大陸」といった感じで、育成するエリアを決め打つことで、育成の効率もアップしますよ! なお、右ではレトロのサポートパートナー3体を公開。好みがあれば。



▲エリアをあわせれば、このように全部成功することも珍しくないのです!



ユキ

種族: ヒューマン♀
クラス: テクターLv.60
性格: 無垢
好感度: 親愛
身長を最大の120にしたので、ちょっと小顔に見えるかな? ちなみに、好みが出過ぎだと言われた。そうなの?



エルザ

種族: デューマン♀
クラス: プレイヤーLv.59
性格: おっとり
好感度: 親愛
通常の顔が笑顔になるように調整。笑った顔がかわいいのってステキですね。エーデルゼリンも好きなコスです。



ローエングリン

種族: キャスト♂
クラス: ハンターLv.49
性格: クール
好感度: 好意
キャスト男はここで済ませるつもりが、2キャラ目もキャスト男にしてしまい方向性を迷い中。名前はエルザと対しています。



ステラが語る はみ出しサポートパートナー育成

サポートパートナー育成でオススメのクライアントオーダーは、クレシダの「アンタへの頼みごと・Ⅲ」です。このクライアントオーダーの経験報酬は37,000なので、1回探索させるだけで最大5,550もの経験値を得られます。難易度もあまり高くなく、サポートパートナーが低レベルでも成功しやすいのもメリット。このオーダーだけを探索させ、1時間ごとに繰り返せばすぐにレベルが上げられます。(ステラ)