

戦いはさらなる高みへ!

PHANTASY STAR ONLINE 2

ファンタシースターオンライン2

エピソード2 (EP2) 大型アップデート第2弾は、レベルキャップの解放や新難度の追加など、楽しい新要素がてんこ盛り!

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、スペシャルパッケージ版¥5,229(税込)
●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用 ●シリーズプロデューサー:
酒井智史、シリーズディレクター:木村裕也、PS Vita版ディレクター:菅沼裕、エピソード
2開発ディレクター:中村圭介



チーム 電撃 警備保障 「PSO2」連載企画 3rdシーズン 第5回

10月アップデート内容など盛りだくさん!

電撃発表されたコラボ情報と、10月配信の大型アップデート「超越者たちの戦い」の情報を中心にお届け。攻略班によるひと足早いスーパーハード体験レポートなど、ここでしか読めない情報が満載だ。

NEWS 大人気アニメなどコラボレーション企画、続々発表!

コラボ① 人気アニメ「魔法少女まどか☆マギカ」が登場

「魔法少女まどか☆マギカ」と『PSO2』のコラボレーションが、TGS2013で電撃発表された。気になるコラボ内容は、鹿目まどかと暁美ほむらの魔法少女コスチュームと武器迷彩、そしてキュウベエのマグ進化デバイスだ。コスチュームは、髪型までセットになった特別仕様とのこと。なお、どんな武器迷彩になるかは発表されていない。続報に期待!

鹿目まどか



暁美ほむら

キュウベエ

©Magica Quartet./Aniplex-Madoka Movie Project

コラボアイテム

- ・鹿目まどかコスチューム&武器迷彩
- ・暁美ほむらコスチューム&武器迷彩
- ・進化マグデバイス/キュウベエ



▲こちらが、制作途中のポリタンのデザイン。ゲーム中でどんな動きをしてくれるのか、今から楽しみだ!

コラボ② 電撃PS555号記念コラボ

TGS2013会場からお送りしたゲームの電撃チャンネルのニコニコ生放送では、555号を記念した電撃PlayStationと『PSO2』のコラボも発表! 555号には、マグの外見をポリタンの姿に変えられるアイテム「マグ進化デバイス/ポリタン」など、3種類のアイテムが手に入るスペシャルアイテムコードが特典として付けてくる。ここでしか手に入らない限定アイテムの数々をお見逃しなく!

コラボアイテム

- ・マグ進化デバイス/ポリタン
- ・FUN555獲得チケット
- ・トライブースト+50%



鋭意制作中! 555号を待て!!

Ship5で活動中 チーム 電撃 警備保障 TGS2013のニコ生、ご覧いただけましたか? URL: <http://dps.dengeki.com/pso2/>

スーザンアント子 種族:ヒューマン♀ メイン:ハンターLv.49 サブ:レンジャーLv.34 前号の予告どおり(赤い)ハニースーツをゲット。でもウサ耳は出す……。スクラッチばかりでなく経験値もコツコツ稼ごう〜。

レトロ 種族:ヒューマン♀ メイン:テクターLv.58 サブ:フォースLv.59 スーパーハードを満喫するために、この2クラスも60にしておかねば! 2ndキャラに比重が片寄る今、果たして間に合うのか!

ホロ=ロウ 種族:キャスト♀ メイン:ハンターLv.42 サブ:レンジャーLv.15 今さらですが、感謝祭で公開された開発段階の映像でキャストがしてた回避アクション、超カッコよかった。実装してほしいなあ。

ステラ 種族:キャスト♀ メイン:レンジャーLv.60 サブ:ハンターLv.60 Lv.16の解放で、かなり使いやすくなったPAがちらほら。今のうちに、いろいろなPAに慣れておくと対応しやすいかも。

-ゆっけ- 種族:ニューマン♀ メイン:ハンターLv.35 サブ:ファイターLv.20 ブリュウ・リンガダー戦、「あ、やばい」と思った瞬間には黒い渦にズビビビッとさせられる。そんな残響を過ごしてます。

ユウヒ 種族:ニューマン♀ メイン:ブレイバーLv.51 サブ:フォースLv.60 ブリュウ・リンガダー戦の音楽が壮大すぎてどうにもなっちゃう。毎度ながら、ボス戦のBGMはハズレがなくて最高ですわ。

野良 種族:ニューマン♀ メイン:ハンターLv.47 サブ:ブレイバーLv.28 ACSクラッチにリバイバルが増えましたね! 欲しいけど持てなかったコスチュームをゲットできるのがうれしいニャ!

週刊アスキー編集部・PSO2チーム

PSO2遊撃隊活動報告

チーム週アスの永遠の初心者、マキノです。みなさん、サポートパートナー作ってますか? 私は自分のキャラに似合わなかったコスチュームを着せるべく、美少女で作りましたよ。ええ。かわいくってしかたありません。親密度を上げるべくマイルームに通う日々。も作成。今度は美少年のだ!



▲コレがお気に入りのキサラちゃん。勢い余って、2キャラのパートナーべくマイルームに通う日々。も作成。今度は美少年のだ!

雑誌 週刊アスキー-2013年10月8-15日合併号→発売中/¥390(税込)
情報 週刊アスキー-2013年11月5日増刊号(付録付き)→9月30日発売/¥490(税込)



10月9日配信



超越者たちの戦い

Part.1

新難度・スーパーハードを中心に、アップデートで追加される新要素の数々を余さず公開!

超越者たちの戦い

難度スーパーハード エネミーが超絶強化!

スーパーハードは、今回のアップデートのなかで最も注目される要素。エネミーが大幅に強化され、これまでとは違ったプレイ感覚になるだろ

う。今回の配信でスーパーハードが追加されるのは、森林・火山洞窟・砂漠・凍土・地下坑道・浮遊大陸と緊急クエストの市街地だ。

強化① エネミーの接近速度が上昇

スーパーハードに出現するエネミーは、これまで以上にアグレッシブ。出現と同時に高速でプレイヤーへ接近してくるため、これまでよりも間

合いの取り方が重要になりそう。また、攻撃方法に変化はないものの、攻撃モーションや攻撃間隔が短くなっているため、油断は禁物。

強化② ボスのアクションが多彩に!

ボスエネミーは、攻撃間のスキが大幅に減り、これまでにはなかった連続攻撃を繰り返すように。また、ビッグヴァーダーなどの一部の

ボスには、新たな行動パターンも追加されている。これまでとは違った立ち回りが必要になるので、見慣れたボスも新鮮な感覚で戦えるだろう。



回復するボスも!

ビッグヴァーダーは主砲部からギルナッチ・コアを射出し、側面の上下移動キャノンと背後のミサイルポッドを修理する。

強化③ 侵食核もパワーアップ!

スーパーハードの最も大きな違いは、侵食核の変化だ。変わったのは見た目だけでなく、侵食核自体が独立した行動をするように。新たな侵食核は全部で4種類あり、その外見に対応した行動を行う。例えば、鳥のような外見の侵食核は、プレイヤーキャラのHPを吸収する能力を持つ。可能であれば、優先して侵食エネミーを倒したほうがよさそう。なお、侵食されたエネミーの能力を強化したり、侵食核が弱点になるなどの変化はそのまま。



▲新たな侵食核は、ダーカーと同じくいくつかの系統があるようだ。

侵食核の行動例

- ・侵食核自体が攻撃してくる
- ・侵食核が反撃弾を放つ
- ・プレイヤーキャラのHPを吸収する

強化④ ファルス・アームがフィールドに出現!

ファルス・アームは、緊急クエストなどで戦うことができたものの、出現フィールドは宇宙空間のみだった。しかし、スーパーハードでは、通常フィールドでファルス・アームが出現するように。段差のあるフィールドでは、どんな攻撃をしてくるのか?



▲ほかのボスと同じように、Eトライアルで出現。ドロップアイテムなども気になるところ。



チーム・電撃警備保障

スーパーハード体験レポート!

開発室におじゃまして、いち早くスーパーハードを体験したメンバーが感想を語る。

バトルのバランスが大きく変化

レトロ: 今回のスーパーハード体験プレイ、まず一番変わったと感じたところは?

ステラ: なんと言っても、エネミーのスピードですね。出現と同時にものすごいスピードで近寄ってくるさまは想像以上でした。

ユウヒ: あっという間に集まってくるから、迎え撃つ余裕なんて最初はなかったですわ。

野良: あたしはいっぱい死んだニヤ……。

ステラ: 1人でプレイすると、パーティーでは立ち回りが変わってきますそう。レンジャーやフォースは、前衛を先に行かせて敵が群がったところを攻撃するのがよさそうです。

レトロ: 前衛で戦うクラスは、敵から近寄ってきてくれるからかなりラクになった印象だね。もちろん、油断していると集中攻撃されるから、ガードやステップもきっちり使いこなしたいね。

野良: 打ち上げやダウンでエネミーの足を止めるのも、今までより重要になりそう。

ユウヒ: せやけど、敵のHPや攻撃力は思ったよりも上がってなかったから、ただ強くって難しいっていうのとは違うかな。

レトロ: 立ち回りの違いと言えば、ボスもかなり変わった印象だね。そこからこの攻撃を出すのかがパターンが増えた。

ユウヒ: 今までと同じだと思ったらアカン。とくにビッグヴァーダーにはしてやられたわ。

野良: あれは本当にビックリしたニヤ。プレイした全員が思わず声を出したほどに……。

ステラ: 詳しく書いちゃうと楽しみが減っちゃうので、ぜひ自分でプレイしてほしいですね。

レトロ: 侵食核も驚いたね。初めて見たときは、レアエネミーかと勘違いしちゃったよ。

ユウヒ: 今までには侵食されると赤黒い色になったけど、スーパーハードでは青白い感じやね。

野良: ちょっとと神々しい感じがしますネ。

ステラ: 侵食核自体が独自に攻撃してくるから、エネミーの攻撃モーションだけ見ると攻撃に当たっちゃいますね。

ユウヒ: 4種類あるのはなんやろ?

レトロ: 侵食核の外見によって、仕掛けてくる攻撃のパターンが違うみたいだね。

ステラ: 今回の体験プレイでは、タガミカツチや新Eトライアルには出会えませんでしたけど、



敵が近寄ってくるから、近接クラスはそこで迎え撃つ戦い方ができるように!

こちらにも気になりますね。

ユウヒ: そっちは配信後のお楽しみやな。

野良: スーパーハードでは、Lv.16のPA・テクニックディスクも注目ですニヤ。

レトロ: 一部のPAは、Lv.16で威力が大きく引き上げられたり、PP消費が減っていたね。

ユウヒ: スキルも合わせて、バトルのバランスが大きく変わったって印象ですわ。

スーパーハードの感想をひとこと!

レトロ: 近接の活躍する機会が増えた!

ステラ: Lv.16のPAディスクにも注目!

ユウヒ: ヴァーダーは絶対許さへんよ

野良: 早く新レアが欲しいですニヤ



レトロが語る「超越者たちの戦い」体験記

スーパーハードクエスト編

体験レポートでも書きましたが、敵の接近速度上昇は近接クラスにはうれしい変化。相手から近寄ってくるので、ダッシュで追いつける場面が減りました。PSEバーストは試せなかったものの、これならちょっと速く出現してもすぐに範囲内に入ってくるので倒しやすくなりそうです。ちなみに、各種緊急クエストもスーパーハードが追加され、ファルス・アームとダークファルス・エルダーは強化版に変化。(レトロ)

いよいよ10月9日は「Code:EPISODE2」の大型アップデート第2弾!



クラスレベルの上限も65まで解禁!!

と同時に、新たな難度「スーパーハード」も登場です



当然、エネミーの攻撃が強力になっているほか……

侵食核がパワーアップしたり通常フィールドにファルス・アームが登場したり……



なかなか苦戦しそうやな~

んじゃ、さっそく取材でスーパーハードを体験しようか!



うおっ! 超展開!!

スーパーハードを体験!

というわけで、ひと足先にスーパーハードを体験してきました



ました!

まず目に見えて違うのがエネミーの接近速度が速いことかな~



カルターゴとか目の前にワープしてきたで~

ボスの攻撃パターンもイロイロ変化しているので油断するといへんかも



とはいえ、これまで成長してきたキャラならなんとかなる感じだったニヤ!

ちなみに(あくまで体験プレイ中だけど)★10武器などのレアが出やすい感触!



ドロップ狙いなら、やっぱスーパーハードになりそうやな~!

緊急クエスト 地下坑道に現れたクーガーNXを倒せ!

新たな緊急クエストは、惑星リリーバの地下坑道が舞台。ビッグヴァーダーやダークファルス・エルダーのように、巨大転送装置を使って12人が同時に転送されるタイプのマルチパーティークエストだ。大きく3つのブロックに分かれたマップで、最初は多数のザコとトランマイザー、次にベルトコンベア上でザコとのバトル。そして最後は、クーガーNX2体と同時に戦うという新しいタイプのクエストだ。ちなみに、スーパーハードではクーガーNXから『オーダーブレイクユニオン』の新たなコラボ武器迷彩がドロップするのでご期待!



▲クーガーNXが同時に2体出現。12人で力を合わせてこの難関を突破しよう!

クーガーNX、再び!

POINT スーパーハードでは新たなコラボレーション武器迷彩をドロップ!

超時空エネミー 雷を操り高速で動く強敵!

8月7日に追加されたメセタンに引き続き、新たな超時空エネミーが登場。タガミカツチという和風の名前で、瞬間移動のような素早い動きと雷による攻撃が得意なエネミーだ。ラッピーやメセタンとは異なり、積極的に攻撃してくるタイプなので、かなり苦戦することだろう。しかし、見事倒す

ことができれば、大量の経験値が得られる。ちなみに、タガミカツチはスーパーハード以外の難易度でも出現するようだ。



◀▲身体の周囲に放電したり、雷の塊を撃ち出すなど、攻撃はかなり激しい。これまでの超時空エネミーと同じように考えないで、気を引き締めてかかる必要があるようだ。

**-雷の化身-
タガミカツチ**

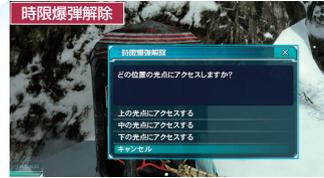
POINT 撃破できれば大量の経験値を獲得できる!!

新規配信アイテムカタログ



Eトライアル 動力線をたどって時限爆弾を解除せよ!

新たなEトライアルは、フィールド上に仕掛けられたクーガーの時限爆弾を解除するというこれまでとはひと味違ったもの。爆弾から伸びた動力線を調べて、制限時間内に正解の色を探して起爆装置を解除するというものだ。失敗してしまうと、爆発でタイヘンなことには!



◀ 3択に失敗すると、再入力は時間が必要になる。

新スキル 全クラスに2種類ずつ追加

レベルキャップの上限引き上げとともに、攻撃を強化するスキル、テクターには補助新たなスキルが各クラスに2種類ずつ追加される。今回加わるスキルは、各クラスの特徴をさらに引き出すものが多く、どれも魅力的なものばかり。例えばフォースには

攻撃を強化するスキル、テクターには補助を強化するスキルが増えた。それぞれのクラスが得意とするものをさらに伸ばせるものばかりなので、これを機に習得スキルを見直すというのもしいだろう。

■新スキル

クラス	スキル名	能力
ハンター	ネバーギブアップ	アイアンウィル発動後、60秒間打撃力が増加し、短時間無敵状態になる
	ブリティグッド	自分が受けた状態異常の持続時間を短縮する
レンジャー	ウィークヒットプラスボーナス	射撃で弱点部位を攻撃したときのPBゲージ増加量にボーナスを得る
	ファーストヒット	HPが減っていないエネミーに対して攻撃を行うとダメージボーナスを得る
フォース	タリストックボーナス	投げたタリスから発動するテクニクに威力ボーナスを得る
	法撃ハイアップ	法撃力が上昇する。法撃アップより効果が高い
ファイター	ハーフィンブースト	HPが50%未満になったとき、状態異常の付与確率が上昇する
	チェイスアドバンスプラス	状態異常を受けているエネミーに対して攻撃を行うとダメージボーナスを得る
ガンナー	ゼロレンジクリティカル	近距離で射撃攻撃をヒットするとクリティカル率が上昇する
	タフネスタイム	ショウタイム中、被ダメージによるギア減少量を軽減する
テクター	スーパートリートメント	状態異常を回復した際、自分と対象者のHPを回復し、一定時間PP回復量も上昇
	テリトリートメント	テリトリートメント中、補助テクニクの消費PPを軽減する
プレイヤー	コンバトエスケープ	カタナコンバト開始時に無敵時間が発生する
	ラビッドシュートアップ2	ラビッドシュート中、パレットボウ装備時に射撃力が上昇する

潜在能力 スキルの効果を上昇させる4つの能力

アップデートとともに多数の潜在能力が追加され、そのなかには新たなものも。新規に追加される潜在能力は、特定のスキルだけを強化するものが多い。例えば「点撃の構」は、プレイヤーのスキル「ウィーク

スタンス」発動中のみ効果を発揮する。武器の潜在能力を解放するだけでなく、それに合ったスキルも必要になるのが特徴。自分のスキル習得状況によっては、ムリに解放しないという選択肢もありそうだ。

■新潜在能力

潜在能力名	能力
逆境栄心	ファイターのスキル「クレイジーハート」の効果が上昇する
逆境力場	ファイターのスキル「クレイジービート」の効果が上昇する
点撃の構	プレイヤーのスキル「ウィークスタンス」の効果が上昇する
瞬の排撃	スタイリッシュロール中のジャストアタックで与えるダメージが上昇する



ACスクラッチ 秋の新作「アルティメットファイター」登場!

10月9日配信予定のACスクラッチ「アルティメットファイター」では、タイトルどおりファイターをイメージしたコスチュームが配信される。そのなかでも一番の注目はブラックラビースーツ! また、紹介した衣装以外にもヴァルギリスの色違いなどがあり、話題性たっぷりのスクラッチだ。



サファイギリアス
+ギリアスパイザー



レイドスフィータ
スフィータヘッドギア

▲動きやすさを重視し、軽量かつ、身体にフィットするように作られた戦闘用のコスチューム。

▲エピソード2のエコーのコスチュームがついに登場! 露出部分が増え、よりセクシーに。



エヴァレット・シリーズ



ヴィグナー・シリーズ

▲雷のような鋭さを感じさせるデザインにキヤストパーツが追加。こちらは男性用だ。

▲とがったパーツでありながらも、女性らしい細さのそかせる女性用キヤストパーツ。細ラビータイツもアリ!



ブラックラビースーツ



ラビータイツ

▲ピンク色の種からピンク色に感じられる黒色。きゅっ。

▲猫タイプのラビータイツもアリ! 細ラビータイツもアリ!

エネミーがモチーフのボディペイントも



バル・ロッドメイク



ヴォルドラタワーF

▲エネミー柄のメイクは新しいタイプ。ヴォルドラタワーの背中側は肩甲骨にかけて翼が広がるデザインとなっている。



メタルウイング



ネコ耳ボーラー

▲▲こだわり派も納得のアイテムも多数配信!

▲ありそうでなかった二次元ヘア。……プリキュア!?



アッスタイルポニー



拘束ベルト

▲脚を拘束するタイプのベルト。脚が見える衣装だと目立つ!



シェルマスク



迷彩バンダナ



レッドブリンクバイザー

▲ワイルドなバンダナから、ビールの売り子を再現可能なサンバイザーまで、幅広いラインナップ。アクセサリ枠が3つでは足りない!

おなじみの星座シリーズからは3種類のアイテムが登場!



*ヌン・ザ・スコビーオ (ガンズラッシュ)



スコビーオディール

▲さそのの尻尾をイメージしたデザインが特徴的。残り1種入手法はFUNスクラッチだ。

FUNスクラッチ 組み合わせ豊富なワンポイントアイテムが充実!

ゲーム内でたまるポイントで引けるFUNスクラッチのアイテムも多数追加。今回のはおかりで、ほかのアクセサリとの組み合わせを考えるのが楽しい! また、新たなアイテムは季節に関係なく使いやすいものにフランカが着用するアクセサリも登場。



手錠



レッドバイスアイ



ミラーグラス

▲アークスの紳士たち待望の手錠がついにキタ! 中●病心をくすぐるレッドバイスアイには、カラーバリエーションが存在。



ミニまゆ



細まつげA白

▲まつげやまゆげの追加パーツはACスクラッチにはないので、ぜひとも手に入れたい。

フランカと同じ格好!

▶フランカが新たに着用するアクセ。なお、フランカ的好感度を上げると武器迷彩[*フランカさんのフライパン]が手に入る。



シェフハット+ホワイトエプロン

時限爆弾を解除せよ!

「超越者たちの戦い」ではスーパーハードだけでなく……



新スキルや新潜在能力も追加されます



ほかに、超時空エネミーに「タガミカツチ」が追加ニヤ!

倒せば経験値大量ゲッツ!

あと「時限爆弾解除」というEトライアルも追加されるようです



制限時間内に正しい動力線をカットすれば成功!

でも、きつとウチらがやると間違ったコード切って爆発させるフラグニヤ……



ですわ……

料理人フランカ

もちろん「超越者たちの戦い」の新ACスクラッチも注目です



その名も「アルティメットファイター」!

黒いラビースーツとか……



こんな中●病感たっぷりのアクセサリもあるニヤ……

ナニコレ

チーム 電撃警備隊の

珍三景

in超越者たちの戦い Part.1

いち早く、10月9日配信の最新アップデート「超越者たちの戦い [Part.1]」を堪能してきたレトロ、ステラ、ユウヒ、野良の4人。その4人がこのアップデートで配信されるACスクラッチのアイテムを使ってのスクリーンショット撮影を実施! アイデアしだいで遊び方が無限大なのが「PSQ2」の魅力だ。

ブーメンパンツを草木で隠した野良が採点!

野良:丸々としたシルエットの鳥に食欲を我慢できなかった、とあるアークスの豪快な調理方法……って、火が強くてコゲてるニヤ!!

【珍三景No.001】

雪山で楽しく焼き鳥パーティー

55点

野良:さほど似合わないサングラスをかけるなど、ムダにっこつけたダンナのコスチュームに奥様がキタ! しかしそこには意外な生き物の姿が……!?

【珍三景No.002】

けんか中に写りこんだ謎の珍景

0点

野良:個室でダイナミックなアクション練習……ってパンツ見せたいだけ!? 拘束ベルトまで付けて、こんなハレンチな写真には点数あげませんニヤ!

あと、アイテム収集系のオーダーで、おなじみのフランカさんの服がより料理人らしく!

そういえば、これまで調達したアイテムで食材だったんだニヤ……

ディッグの肉とか、ノーディランの肉とか……

そこ、イロイロ想像しない!