

# 大型アップデート「再誕の光」で 新たな扉が開く!!

## PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン

PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

### ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード2デラックスパッケージ版¥5,229  
(税込) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用  
●シリーズプロデューサー・酒井智史、シリーズディレクター・木村裕也、PS Vita版ディレクター・菅沼裕、エピソード2開発ディレクター・中村圭介

「け  
三英雄のみなさんが言うんです  
斯いも揃って、命を奪うんです。  
あなたを救いなさい、って。」

クラスレベル上限解放に新スキル、機能追加など多くの要素を内包した大型アップデートの情報が到着。この春、「PSO2」はさらなる進化を遂げる!

チーム 電撃  
警備保障  
「PSO2」連載企画  
4thシーズン 第1回

### 追加要素満載の最新アップデートを紹介!

ゴールデンウィーク直前の4月23日、今年もイースターロビーが登場! 一風変わった期間限定緊急クエストも!  
ゴールデンウィーク直前の4月23日、今年もイースターロビーが登場! 一風変わった期間限定緊急クエストも!  
に、待望の大型アップデートが配信!  
新機能の追加やクラスレベル上限解放

など、大型アップデートならではの豊富な内容となっている。「再誕の光」と名付けられたその全貌を紹介しよう。

4月23日配信

## 再誕の光 Part.1

昨年から続くアップデート「Code: EPISODE 2」もクライマックス間近。大ボリュームの「再誕の光」を詳しく紹介していく。

### 期間限定イベント

今年もイースターロビーが登場! 一風変わった期間限定緊急クエストも!

期間中はロビーがイースターロビーに変化。フィールドにはエグ・ラッピーが出現し、倒すとロッドの武器迷彩や固有のランチャーをドロップする。採掘場跡が舞台の期間限定緊急クエスト「ワイルドイースター」には、「突破演習: 龍祭壇」で配置されている巨大円形スイッチが登場。最後まで踏むと何が起る!?



ロビーやフィールドにエグ・ラッピーが!

▶頭の卵を壊したアクゼサリーなどもドロップ。



▲難度SHでは特定のEトライアルでレベル70の敵が出現。レア入手のチャンス!

多彩な仕掛けや新たな超時空エネミー! ドタバタの緊急クエストに挑め!!

### CHECK シーの限定オーダーや 新たなピンゴカードも見逃せない

期間限定イベントではおなじみのシーも、もちろん登場。「ワイルドイースター」を中心としたオーダーと、限定武器迷彩を用意してアークスたちを待っている。また、6月11日まで挑戦できる「スプリングピンゴ」のカードもアリ。



マガ進化デバイス / イーツター



\*フレッシュキャンディ (ワウンド用)

▲4進化デバイスはピンゴカード、武器迷彩はオーダーで入手できる。

Ship5で活動中

### チーム・電撃警備保障

「再誕の光」情報公開とともに電撃警備保障もアップデート。今期も全力でいきます!



4月23日アップデートでは、いろいろなか部分でかなりの変化が! 個人的にはレンジャーの調整が気になるそうです。



春の訪れとともに4thシーズンに突入! いくつか来るであろうエピソード3に向けて、まずはメンバー一両方で突き進みます!!



原作がけっこう好きなので兵団制限欲しいんですが、いまだ引けず……。これはもちろとACを入れなさいということでしょうか。



「PSO2放送局」で、全体的なバランス調整を検討していると発表が。今すぐという話ではないのであわてないようにしましょう。



「デジ・イチ」のように、どこでもアングラ調整が可能になることにうれしい悲鳴をあげました!! キャラへの愛が深まるニヤッ



新シーズンってことで髪をバツサリカット! すつと長髪やっただけに短髪は新鮮。こーゆー気分転換ができるのももええことやね。



とつぜん思い立ってフォースをちよこっただけやってみました。エフェクトが派手でいいですね。武器もかわいいの多いですし!

### 誌面版 チーム・電撃警備保障 プレイ日記 Vol.01

今回の担当  
レトロ

ついに誌面に出張! 現在、下記のアドレスにてレトロと野良がゆるくプレイ日記をつづっております。今号より、その誌面版をお届け! スペースは決して大きくないですが、こちらもよろしくをお願いします。ここは野良に乗っ取られないようにしないと! 荒木先生にお渡しします(笑)。

Web版はこちら <http://dps.dengeki.com/pso2/>



## ストーリークエスト

## エピソード (EP) 2がクライマックスを迎える第5章を配信!

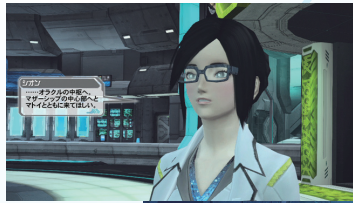
最後のフォトナーにして“虚空機関 (ヴォイド)”の総長であるルーサー、人を歴史へ介入させる力を持つシャオなど、謎

多き人物たちが表舞台に現われたストーリー“EP2”。第5章では、新フィールドを舞台に怒とうの終局が描かれる!



### 新フィールド マザーシップ が舞台

◀オラクルの中心に存在するマザーシップの内部。六芒均衡の面々でさえ進入が困難の場所だ。



### マトイについて動きが!!

◀シオンの導きにより、マトイとともにマザーシップを訪れる主人公。ここで起こること、そしてマトイの言葉の意味とは?

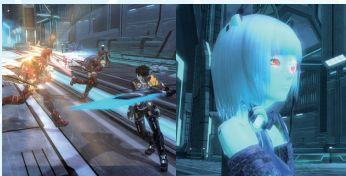


## STORY PIECE I

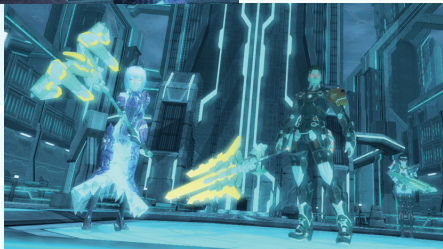
反逆者を抹殺せよ

六芒均衡が対立!  
戦いは避けられないのか!?

不可侵の聖域マザーシップに足を踏み入れた主人公たちを待っていたのは、レギアスの絶対令によって動くアークスの仲間たちだった。同胞を退け、奥へと進む彼らはマリアとヒューイ、そしてエコーと出会い……



◀洗脳とも言える絶対令により、かつての仲間たちが対立する!



### アークスの 仲間が敵に!?

▶刃の矛先は主人公へ。彼の行動からは、もはや本来の意志は感じ取れない

### テオドールとの 決戦!



### 哀しき操り人形テオドール 彼が迎える結末は——?

◀ルーサーの言葉に従い、主人公たちを待つテオドール。狂気を宿す瞳は何を見る?

ウルクというかけがえのない存在を失い、暴走するテオドール。ルーサーの言葉に導かれ、力を得た彼が主人公の前に立ちふさがる。哀しき戦いの結末やいかに!?



◀マトイとともに、暴走するテオドールを止めろ!



## BOSS ENEMY

### 新たな闇の化身 ファルス・アンゲル降臨!!

ファルスの名を冠した新たなダークアのボスエネミーも出現! 有翼者のようだが、その正体が気になるどころだ。



### 5属性を操り苛烈な攻撃を繰り出す!

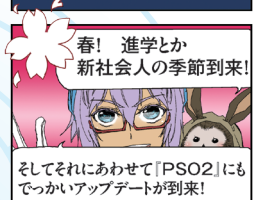
◀扇状の武器をタリスのように扱い、炎・氷・雷・風・闇属性の攻撃を使用。さらに、配下の有翼系ダークアを召喚するうえ、用済みになると自爆させるという狡猾な手段も取る。

## STORY PIECE II

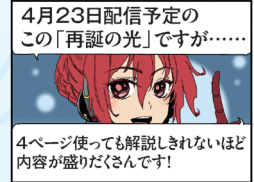
### オレのマトイに やっと光が当たる!?

オレの帰りを待ち続け、冒険の話を楽しく聞いてくるマトイ。シップ内でテクニックを使うというお茶目なところも萌えるし、大胆な衣装もステキ。もうどこを取っても最高としか言いようのない我が嫁・マトイについて表舞台に登場! ロビーで存在感を放つ彼女の出生の秘密や正体、戦闘能力など、今まで知らなかった彼女の一面がきっと見られるはず! 超楽しみ!!

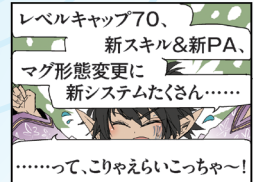
## 再誕の光



春! 進学とか新社会人の季節到来!  
そしてそれにあわせて「PSO2」にもでっかいアップデートが到来!



4月23日配信予定のこの「再誕の光」ですが……  
4ページ使っても解説しきれないほど内容が盛りだくさんです!



レベルキャップ70、新スキル&新PA、マブ形態変更に新システムたくさん……  
……って、こりやえらいこっちゃや~!

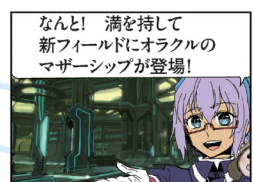


まずはイースターイベントを楽しんでからイロイロ確認していけばいいニヤ!  
まあ、そんな感じでいいかと(笑)

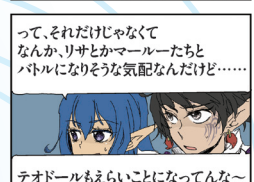
## EP2はクライマックスへ!



「再誕の光」の目玉はイロイロだけ……  
なんといっても大注目目はストーリーですかね~



なんと! 満を持して新フィールドにオラクルのマザーシップが登場!



って、それだけじゃなくてなんか、リサとかマルーたちとバトルになりそうな気配なんだけど……  
テオドールもえらいことになってんな~



そしてそして! 新たなボスファルス・アンゲル登場!!!  
超ヤバそうだけど超かっけー!



野良が語る最新アップデート  
エピソード2第5章

マターボード16枚目から始まる、エピソード2ストーリー第5章。プレイヤーを巻き込んで対立する六芒均衡。ここで思い出すのは、六芒均衡や三英雄の存在について不穏な様子を話していたマリア。一方、ルーサーに従うテオドールとの戦い、その結末は——? 今までとはひと味違うアツいバトルと物語が待っているのは間違いなし! 配信後、すぐに新しいマターボードを進められるように準備しておくニヤ! (野良)



## アドバンスクエスト 「海岸」「採掘場跡」「海底」が登場

「海底」「採掘場跡」「海底」の3フィールドが、アドバンスクエストに初登場。難度は最初からVHとSHが用意されている。強力な海王種や機甲種、そして有翼系のダーカーをせん滅して、レアな武器や新ディスクを手に入れよう！



ドロップ品はもちろん、新たな輝石にも錬成武器も追加される。

### ユニットや★11武器も!

▶ブルー・リンガードを模したユニットやデザインの秀逸な★11武器が追加。欄外も要チェック!



リングシリーズ

## エクストリームクエスト 「極限訓練:遺跡と海王」に新ステージ!

ほかの2つに引き続き、「極限訓練:遺跡と海王」にもステージ51~60が追加。新ステージからは「海底」のエネミーも出現するようになるほか、右の3種類の新規ユニットも登場するようだ。もちろん新★11武器もドロップするのに加え、魔石交換にも新たなパイオシリーズが追加。やり込み度がますますアップ!



▲海底のエネミーは、パネルによって擬似的に発生する水面を利用して強力な攻撃を仕掛けてくる。うまくオーダーを達成して、戦いを有利に進めよう。



シャーペンシリーズ

レーベンシリーズ

ファーネンシリーズ

▲新たに追加される3種類のユニットがこちら。それぞれ、人型の男性用コスチュームのシャープオーダー、レーベンスシルト、キャスト女性用パーツのファインとなっている。

## クラス 70までのレベルキャップと新スキルが解放!

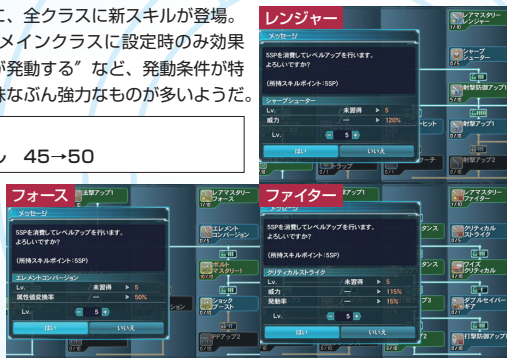
約半年ぶりにクラスレベル上限の引き上げを実施! サブクラスの設定時に経験値が取得できるレベルも50まで引き上げられる。さら

に、全クラスに新スキルが登場。「メインクラスに設定時のみ効果が発動する」など、発動条件が特殊なぶん強力なものが多いようだ。

- レベルキャップ 65→70
- サブクラスの経験値取得可能レベル 45→50

### 新スキルは手軽に習得できる位置!

▶ほかのスキルからは独立した位置にあり、手軽に習得できるのが特徴。最大レベルは1または5なので、レベル66~70で獲得できるSPを振るのもさそうだ。



### ■新スキルの効果

クラス	スキル名	効果
ハンター	フューリーギアブースト	「フューリースタンス」の効果中にソード、ワイヤードランス、バルチザンのギア上昇量が增加
ファイター	クリティカルストライク	クリティカルヒット確率が上昇し、さらにクリティカル発動時にダメージボーナスを得る
レンジャー	シャープシューター	遠距離からダメージを与えた際にダメージボーナスを得る
ガンナー	ハイトタイム	「ショウタイム」効果中、ダメージを受けずにいるとダメージボーナスが上昇する
フォース	エレメントコンビネーション	装備中の武器の属性と同じ属性のテクニックを使用した際に、武器の属性値に応じてダメージボーナスを得る(※)
テクター	ロングタイムアシスト	「シフト」と「デバインド」の1ヒットあたりの効果時間を大幅に延長。「エクステンドアシスト」と組み合わせると1回のチャージで上限の180秒に
プレイヤー	カウンターエッジ	「カタナカウンター」発動時、カタナを振ると同時に前方へ斬撃を発生。斬撃はカウンター攻撃より威力が高く、エネミーを貫通する(サブクラスでも効果アリ)
	ラピッドシュートアドバンス	「ラピッドシュート」のリキャストタイムを減少させ、さらに「ラピッドシュート」効果中に通常攻撃によるPP回復量上昇効果を得る(サブクラスでも効果アリ)

## PA・テクニック 新たに4種類を追加

PA&テクニック追加もいよいよ大詰め! 「再誕の光」では最後に残ったバルチザン、カタナ、バレットボウ、風テクニックの4

つに新たなものが登場する。各クラスごとの既存PA・テクニックにはない性能を持ち、戦闘能力を一変させる可能性も秘めている!?



### カザンナデシコ (抜剣用PA)

◀ゆったりとした予備動作から、強力な振り下ろし攻撃を放つ。発動までのスキが大きいぶん、攻撃範囲が広め。

### イル・ザン (風テクニック)

▶直線上の敵を貫通する竜巻を発生させる。敵を竜巻に引き寄せられる効果も、まれにダウンさせる効果を持つ。



### ■そのほかの新PA

カルクラー(長銃) 槍がエネミーに刺さったあと、一定時間内に追加で与えたダメージが最後に溜撃として加わる。チャージで溜撃の威力が上昇  
ミカヅノ(長弓) ボタンを押し続けている間、高速で大量の矢を連射。発動中は移動できないが、向きの変更は可能

## ACスクラッチ ラジカルラボラトリー

### クラフトをイメージしたアイテムが登場

クラフト機能拡張に合わせて、ACスクラッチにもクラフトをイメージしたアイテムが登場。クールに決められるコスチュームやアクセサリがめじろ押し!



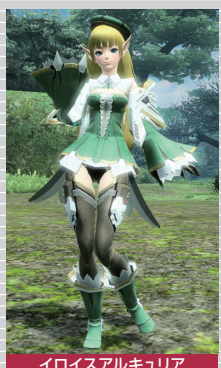
グラニードシリーズ

ビオニアシリーズ



セミナリオントール

▲科学者のような知的さを感じさせるクールな一品。セミナリオングラスと相性バッチリ!



イロイスアルキュリア

▲キュートかつ大胆なデザインが特徴。胸元や腰の部分に、男性の視線はもう釘付け!



レッドクロスマフラー

豹柄ロングタイツ黄



ハイライト下 大

クラフターズマント

新★11武器ギャラリー  
◆アドバンスクエストで入手  
◆エクストリームクエストで入手



ヴェルトバス (大砲)



アルドディビス (導具)



トライデントクラッシャー (長槍)



サクリファイスダーカー (双小剣)



## システム

膨大な量の機能追加と調整でプレイがより楽しく、より快適になる!

今回のアップデートで追加・調整される機能は以下のとおり。プレイの幅が広がるものはもちろん、視覚的なものや装備変更のチャットコマンド追加など、快適さを高める機能も多くなる。

### ■追加される機能一覧

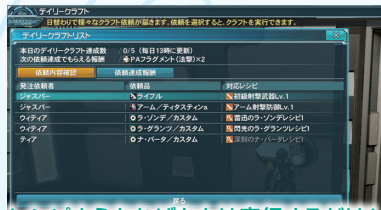
- クラフトレベル上限が40に上昇
- ★11武器のクラフトレシピが追加
- テクニクカスタマイズにレシピレベル2が追加
- 「イル」系テクニクのカスタマイズレシピが追加
- 「デイリークラフト」が追加
- 「大成功!」確率を上昇させるルームグッズが登場
- 「マグ形態変更パス」を消費して外見を自由に変更可能に
- マグに「アイテムを与える」で★7-9が使用可能に
- フードアイテムの効果を上方向修正
- フントタイムパスワード利用で200個収納可能な「OTP倉庫」が利用可能に
- クイックメニューに「カメラ選択」機能が追加
- ACを使って「キャラクター名」「プレイヤーIDネーム」が変更可能に(制限あり)
- FUNショップ、クラフトショップ関連に新アイテムを追加
- 新たな潜在能力を追加
- マイルーム週末やクラフトコンソールからでもクラフト関連の実績やレシピ、ライセンスが確認可能に
- サブパレットにブーストアイテムやフード系アイテムをセット可能に
- マターボードのアイコンデザインをわかりやすく改善
- カットインチャットに「ウインク」を追加
- キャラクタークリエイトの「顔バリエーション」に「デフォルメ顔」を追加
- 打撃、射撃、法撃ダメージをバイタルゲージのHPバーで識別可能となるオプションを追加
- 通知メッセージが最大3行ぶんストックされるオプションを追加
- メインパレット、サブパレット、武器迷彩、コスチュームを変更できるチャットコマンドを追加

### Pick Up ① クラフトがより身近になる「デイリークラフト」!

デイリーオーダーのように、NPCから日替わりの依頼を受けられる「デイリークラフト」が登場! 依頼達成に必要な素材やメセタはNPCが用意してくれるので、誰もが手軽にクラフトを行えるのがうれしいところだ。

#### ■デイリークラフトの特徴

- 日替わりでNPCからクラフト依頼を受注できる
- 必要な素材やメセタは依頼するNPCが用意してくれる
- デイリークラフト担当として新しいNPCが登場

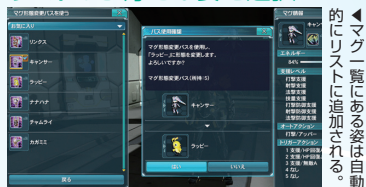


### レシピさえあればあとは実行するだけ!

▲クラフトを実行するとクラフト実績にカウントされるのに加え、クラフト素材などの報酬がもらえる!

### Pick Up ② マグの姿を自由に変更!

リサイクルショップで入手可能になる「マグ形態変更パス」を消費することで、アップデート以降に使用した進化デバイスの姿に変更可能。リストから好きな姿を選択



### Pick Up ③ 「カメラ選択」でSSがさらに楽しく!

クイックメニューに追加される「カメラ選択」によって、デジ・イチさながらの多彩なカメラアングルでの撮影が可能! ド迫力の1枚を激写しよう!



▲角度や高さを設定したカメラを3つまで登録可能だ!

## バランス調整

武器の性能向上や特殊能力追加成功率ボーナスの調整などで遊びやすさアップ!

攻撃面で少し劣るアサルトライフルとランチャー、そして高レベル帯では威力が不足していたフォトンプラストの性能

が向上。また、ソール使用時の特殊能力追加成功率ボーナスや鑑定時の特典も見直され、強力な武器が作りやすくなる!

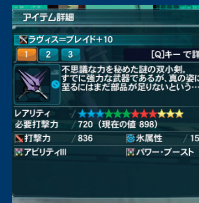
### ■調整の概要

ライフルとランチャーを上方修正	フォトンプラストを上方修正
通常攻撃と一部PAの攻撃速度上昇やダイブロール後の硬直時間軽減、移動攻撃時の集弾率向上、一部PAの威力上昇&消費P軽減などが行われる。	マグのレベルに応じて威力が上昇するようになる。また、系統ごとに威力や追尾性能、攻撃範囲、攻撃回数といった各種性能面も向上。
ソール系に対応する特殊能力追加成功率ボーナスを調整	スペシャルウェポン(SW) 鑑定時の特典がパワーアップ!
ソールで上がる項目に対応する特殊能力に追加成功率ボーナスが発生。1つのソールで複数の特殊能力に追加成功率ボーナスが発生するなどの調整も。	最大強化値が+5になるほか、上位特殊能力が付きやすくなり、SW限定の特殊能力も登場する。適用はアップデート以降に入手したSWのみだ。



### 待望の★12武器が新たな潜在能力とともに実装! ドロップするエネミーは、やっぱりあいつ!

記事では触れ切れていませんが、新たに2つの潜在能力とともに大注目の武器が実装! 1つ目はソウルバニッシュ(★11長槍)で、潜在能力はジャストリバーサル時にHPが回復する「回生転換」。2つ目は、なんとラヴィス=ブレイド(★12双小剣)! 待望のラヴィスシリーズが、いよいよ登場です。どこで入手できるかなどはまだ判明していないものの、★12だけにダークファルス関連だと思いますが、はたして!? なお、潜在能力は集気力の強化版「煌光」です。



★12武器でただで心が躍ります。早く手にしたい!



▲マグの姿としても登場するイラストのかわいいアクセサリ! 同じポーズでバシャリ!

### FUNスクラッチも充実!

オールド系のルームグッズなど、FUNスクラッチにも魅力的なアイテムが大量に追加される!



▲オールド系アイテムも追加される! イースター島のモアイがマスコットに! 不気味だが簡潔なデザインもスリットまっぴげ

▲モアイマスク



▲ダメージ風のデザインが特徴のグラニータメント

