

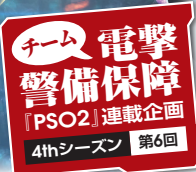
待ち受けるのは絶望か希望か

PHANTASY STAR™ ONLINE 2 ファンタシースターオンライン2

新採掘基地防衛戦「絶望」と、
未来への「希望」が詰まったEP
P3の情報を中心にお届け！

「絶望」体験プレイにEP3速報もあり！

「ファンタシースター感謝祭2014」東京会場
で「Mission：EPISODE3」が発表され、さら
に勢いを増す本作。今後の展開も楽しみだが、
「採掘基地防衛戦：絶望」など、直近のアップデートも注目だ。



PC PS Vita サービス中(2012年7月4日配信)

ファンタシースターオンライン2

●RPG ●セガ ●ゲームダウンロード無料、エピソード2デラックスパッケージ版¥5,229
(税込) ●基本プレイ無料(一部有料アイテムあり) ●オンライン専用
●シリーズプロデューサー：酒井智史、シリーズディレクター：木村裕也、PS Vita版&Eピ
ソード3開発ディレクター：菅沼裕、エピソード2開発ディレクター：中村圭介

特典アイテムはなんとアクセサリ！

「PSO2」の情報が詰まった書籍が、7月
17日に発売。オリジナルアクセサリーの
「電撃太鼓」やボディペイント「電撃サイ
ハイ」などの特典アイテムにも注目！

- 電撃ファンタシースターオンライン2 for EPISODE 2
- 7月17日発売 ■定価：¥1,600 (+税)
- 特典アイテムコード付き



ファンタシースター感謝祭2014オンライン前編

Part.3

7月9日配信

感謝祭2014前編の最後は、初音ミク&巡音ルカの
コラボライブなど見どころが盛りだくさん。

スペシャルコラボライブやストーリークエスト
EP2最終章など、多数の新要素を配信。「採掘基
地防衛戦：絶望」には新兵器のA.I.Sが登場する
など、これまで以上に新しい遊びが増えそうだ。



▲メセタをあしらったゴージャスな双機銃。オーダーで
高額報酬をポンと出すクロトらしいアイテムだ。

主な配信内容

- 初音ミク&巡音ルカスペシャルコラボライブ
- ACスクラッチ「エレクトロニックディーヴァ」
- 緊急クエスト「採掘基地防衛戦「絶望」
- ストーリークエストエピソード(EP) 2第6章
- 回想システム「イベントクロニクル」
- 新クラフトシステム「時限能力インストール」
- イオ&クロトに専用武器を追加
- パートナーカード「テオドール」ほか

ライブイベント 『初音ミク -Project DIVA-』シリーズ5周年記念コラボライブ

「初音ミク -Project DIVA-」シリーズは、今年で5周
年を迎える。それを記念して、7月16日からスペシャル
コラボライブの開催が決定！『PSポータル2』のオ
ープニングテーマ「Living Universe」を、初音ミクと
巡音ルカが歌ってくれる。また、ライブを見たと終了か
ら2時間は、獲得経験値、獲得メセタ、レアドロップ率
がそれぞれ+10%されるライブブースト効果が発生!!

ライブ後2時間は各種ブースト効果が発生！



巡音ルカ



初音ミク

電子の歌姫たちが アークスシップに降臨！

▲「Living Universe」は、『PSポータル2』主要キャラ
クターの Emilia とミカをイメージしたツインボーカル曲。ミ
クとルカの2人がどのように歌ってくれるのか、今から楽しみ
だ。なお、ライブが行われる場所はショップエリアのステージ。
スペシャルコラボライブの開催日時は、公式サイト (<http://ps2.jp/>) で告知されるので要チェック！

Ship5で活動中

チーム・ 電撃警備保障

アンケート企画、進行中！
このあとも福岡、札幌、名古屋
会場でも実施予定です。



感謝祭東京会場での、EP3発
表時の盛り上がりはすごかった！
EP2の総決算「電撃PSO2 for
EP2」もよろしくです！



ついに「PSO2放送局」で告知
された「電撃PSO2」！ EP2の
まとも本としてご利用いただけ
ば本望です。ご活用ください！



新武器のジェットブーツ、超力
ツウイイですね！ 蹴り技主体の
アクションは見栄えもするでしょ
うし、ぜひ使ってみてください！



新惑星のハルコタンは、アイヌ
語が名前の原型のようです。フィ
ールドには灯籠などがおり、『PS
U』のニューデイズですね。



感謝祭の取材も順調に進行中。
会場で行っているアンケートの集計
は笑いながらやっています。みな
さんご協力に感謝です！



東京会場ではアンケート配りの
ほほ雑用(笑)。でもおもしろか
った！ 協力してくれはったアーク
スの方々、ほんまありがとうございます！！



新たなロビー、カジノエリアは
楽しみです。クエスト以外の楽
しみが増えるのはよいこと。さま
ざまな新コンテンツに期待！



アイテムコードの内容を ちらっと公開!!

「電撃PSO2 for EP2」
の特典アイテムコードの
内容はアクセサリが中心。
荒木風羽先生がラブを描き
起こし、セガ開発陣がそれ
をもとにデザインを完成さ
せた超力作です！



電撃太鼓

電撃サイハイ

アイテムコード詳細

- 電撃太鼓 (アクセサリ)
- 電撃サイハイ、電撃ソックス (ボディペイント)
- 進化デバイス/ポリタン (マグ進化デバイス)
- フォンスフィア、ハードル、FUN500獲得チケット 各1個

ACスクラッチ エレクトロニック・ディーヴァ

新たなACスクラッチも、「初音ミク」とのコラボレーション！ 昨年のコラボは初音ミクだけだったが、今年は巡音ルカや鏡音リン＆レンのコスチュームや髪型なども登場する。もちろん、一昨年のコラボアイテムもリバイバルされるので安心してほしい。そのほかにも、夏祭りをテーマにしたアイテムが盛りだくさん！ ちなみに、「提灯お化け」は「ぶら下がリリーバ」のように肩に付くアクセサリだ。



ユカタリュウスイ



巡音ルカ・レブカ



キツネのおめたC



ACスクラッチライオンナツ



鏡音リン・レンから鏡音リン・レンカ



ヨミツリマンナマー



初音/ミクマー

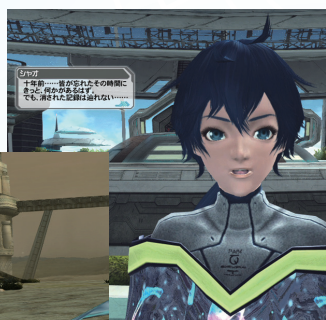


提灯お化け

ストーリークエスト EP2第6章「わたしがうまれたそのりゆう」

EP2最終章は、シオンの手によって消された過去の記憶を探るため、シャオの導きで10年前の過去へと向かう。2代目クラリスレイスがいた10年前に何が起こったのか、そして「彼女」が存在する理由とは!?

物語は10年前へ!



▲過去の世界で2代目クラリスレイスを名乗る少女。髪型や服装と異なるものの、その姿には見覚えがあるはずだ。

イベントクロニクル

EP2第6章の配信に合わせて、ストーリーや会話イベントをマイルーム端末からいつでも再生できるシステムが追加される。各章の出来事が時系列で並んで表示されるので、あらためて見直してみると新しい発見があるかも!? なお、まだ見えないものはロックされている。

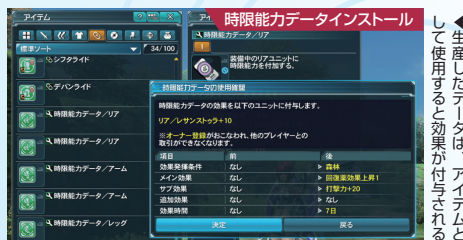
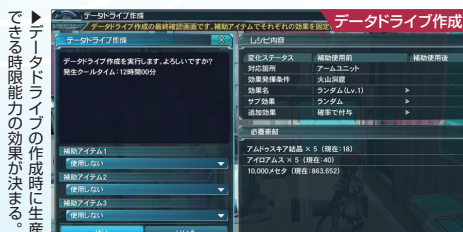


▲カギのアイコンはロック状態のイベント。全イベント踏破のため、これでチェックするのも手だ。

クラフト 時限能力インストール

クラフトには、ユニットに時限能力を付与するシステムが追加。効果は一時的なもので、1週間経過すると無効になる。また、効果を得られるフィールドが決まっているのも特徴。制限が多いぶん、強力な効果を得られそうだ。

できる時限能力の効果が決まる。



- レシピ…データドライブの作成に必要な
- データドライブ…時限能力データを生産するための基礎
- 時限能力データ…ユニットに時限能力を付与する消費アイテム

電撃PSO2 for EPISODE 2

出ます! もうすぐ! ……と、ソバ屋のアレみたいだった単行本「電撃PSO2」ですが……



ホントにホントにすみません!

発売予定日が正式に7月17日に決定しました!



「PSO2放送局」でも告知していただきました!

とにかく今回はエピソード2以降の衣装要素をてんこ盛りでお届け!



豊富なドロップデータと充実の攻略を詰め込みました!

現在、制作も佳境です!

感謝祭の会場でレトロを見かけたらきっと燃え尽きています!



人型迎撃兵器「A.I.S」

前回の4コマでもチラッと紹介した「探掘基地防衛戦:絶望」の詳細が判明しました!



先行取材したら……圧倒的なダーカーの量に絶望した!

侵食が進んだ基地を防御するだけにかなりの難度になりそうですが……



それを打破すべく登場するのが人型迎撃兵器「A.I.S」です!

ちなみに正結晶を集めれば12人それぞれが起動&操作できます



2段ジャンプや、PP消費でブーストダッシュができたりとかなりの性能!



そのぶん、どの局面で使うか重要になりそうだね~



ステラが語る「感謝祭2014オンライン前編」

コラボレーション編

感謝祭2014オンライン後編では、アーケードで稼働したばかりの「シャイニング・フォース クロスエクシリア」のスクラッチやコラボボスの配信が決定。「電脳戦機バーチャロン フォース」からはテムジン74Aやフェイ・イェンのコスチュームなども登場します。テムジンは、ロビーのオブジェクトやルームグッズも! さらに、電撃文庫「魔法科高校の劣等生」とのコラボもありますよ!

ひと足早く体験!

緊急クエスト 採掘基地防衛戦:絶望

採掘基地防衛戦の第3弾は、四方から攻め込んでくるダーカーから4つの拠点を防衛する。基本的なルールはこれまでと同じだが、A.I.Sという新たな防衛兵器が登場。とても強力な攻撃を持つ反面、120秒間しか使用できない切り札だ。搭乗中はキャラの能力が反映されないので、誰が使っても性能は同一。「フォトンブラスター」と「フォトンブリザード」というスキルがあり、サブレットから使用できる。一方、ダーカー側の新兵器も多数登場。敵味方ともに、これまでとはかなり勝手が違うので、新しいクエストとして楽しめるだろう。



▲フォトンブラスターは強力な貫通レーザー。フォトンブリザードは、近距離にフォトン効果が発生する

POINT A.I.Sは200pt、7,000pt、10,000ptで最大3回まで使用できる

1 WAVEが進むと正結晶のエネルギーが活性化

WAVEが進むと正結晶の効果が変わり、獲得ポイントが増える。最初は10pt、青い正結晶は20pt、赤い正結晶は30ptだ。ポイントは稼ぎやすくなるが、後半戦は攻撃も激しくなるので、新しいクエストとして楽しめるだろう。



▲正結晶の色が変化して、獲得ptが増加する。活性化するWAVEは決まっているので、ランダム要素はない。

2 防衛ソケットを侵食する新エネミーが登場

新エネミーのソルザ・ブラダは、防衛ソケットを侵食する攻撃を使う。侵食されるとそのソケットは使用不能になり、侵食が進むとダーカー粒子砲台へと変化。拠点に向けて強力なビームを放つので素早く破壊したい。ソケットを浄化するか、粒子砲台を破壊すると再びソケットが使用可能。なお、浄化は正結晶ptでアンロックされる。



▲後方支援タイプの敵で、遠距離からソケットを侵食する弾を放つ。



侵食ソケット

ダーカー粒子砲台

▲ソケットが侵食されると、浄化以外のメニューは使用不可。放置しておくとも侵食が進み、ダーカー粒子砲台になってしまう。砲台からビームが放たれる前に破壊!

10pt



Arks Interception Silhouette

A.I.S基本アクション

●ソリッドバルカン

A.I.Sの通常攻撃。射撃武器で威力は低めだが、唯一PPを消費しない。当てるとPPが回復。

●フォトンセイバー

剣による攻撃で、最大3連続攻撃が可能。3段目の威力がとくに高く扱いやすい。

●フォングレナード

敵を追尾するグレナードを発射する。「イル・グランツ」に似た性質で、追尾性能がとても高い。

●フォトンラッシュ

前方に高速移動しながら敵を斬りつける。一気に間合いを詰められるので、攻撃をつなげやすい。

●ブーストダッシュ

回避アクションで使用できる高速移動。フィールドがとても広いので、使う機会が多い。

●2段ジャンプ

ジャンプ中にもう1度ジャンプができる。ダーカーウォールを飛び越える唯一の手段。

3 アークスの行く手をはばむダーカーウォール

ダーカーだけが通過できる壁で、フィールドに突然現れる。ダメージを与えれば破壊できるが、HPがとても高い。A.I.Sなら2段ジャンプで飛び越えられる。ダーカー粒子砲台を守るようにカベができることもあるので、素早く対処しないと一気に劣勢になってしまうことも。



▲一直線にカベが貼られる。こちらの移動と攻撃を阻む。

POINT HPは高いが破壊可能。A.I.Sなら飛び越えられる

4 ダークの総力戦に耐えられるか?!

蟲系、魚介系、有翼系のダーカーがほぼ出現することに加え、同時に複数のボスが出ることも。これまでとは比較にならないほどの物量で攻めてくるので、A.I.Sを使うタイミングが重要になりそう。さらに、FINAL WAVEにはこれまで以上の強敵も!!



侵食戦闘機

▲上空から突然現れる。ミサイルがやっかいなので素早く破壊したい。

POINT ボスを含むほぼすべてのダーカーが多数出現する



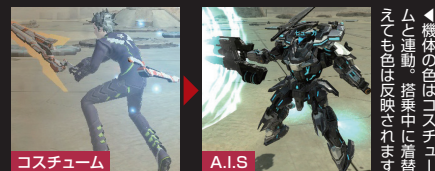
新武器グラフィック
自在槍
双機銃
短杖
双小剣
強弓
短杖

「採掘基地防衛戦:絶望」をプレイしたメンバーが語る 座談会

レトロ:「絶望」を体験プレイしてきました! A.I.Sばかりに目が行くけど、ダーカー側の攻撃が激しい!!
ユウヒ:4人では、ノーマルすらクリアできなかったわ。
ステラ:フィールドが広いので、A.I.Sの機動力を生かして戦わないと厳しいです。1回目は200ptで乗れるのですが、最初にみんなで乗っちゃったのは失敗でしたね。
野良:フィールドの四隅に正結晶が大量に出るけど、取りに行っているら拠点の防衛がおろそかになるニャ。
ユウヒ:WAVE1から中ボスクラスが出てくるし、ダーカー側も必死やな。これは気合い入れない!

レトロ:絶望した! 難度ノーマルでも4人でクリアできない難しさに絶望した!!
ユウヒ:結局、セガのスタッフさんに1人入ってもらってなんとかクリア。オレらがヘタなんやないで。
野良:配信されてもクリアできる自信がないニャ……。
ステラ:いずれ攻略法が確立すると思いますが、これまでの防衛戦よりも時間はかかりそうですな。
レトロ:A.I.Sは強いけど、搭乗中は自キャラのスキルなどは使えないからデメリットもあるね。どのWAVEで使うか、誰がサポートするかの連携が重要になるかも。
ユウヒ:侵食戦闘機やダーカー粒子砲台がいやらしいわ。テクニックは敵よりこっちは優先したほうがええかもな。
レトロ:僕らの絶望感をみんなにも味わってほしい。

ステラ:難しいぶん、やりがいのあるクエストですよ。
ユウヒ:WAVE6以降の新BGMも必聴や。
野良:ところで【仮面】さんを見かけなかったけど?
レトロ:ダーカーの巣窟で留守番してるんだよ。



コスチューム

A.I.S

▲機体の色はコスチュームと連動。搭乗中に着替えても色は反映されます。

結論 すごく難しいけどおもしろい!



速報! エピソード3、8月下旬配信予定!

感謝祭2014東京会場で発表された「Mission : EPISODE3」情報のなかから、アップデートの目玉となる3つの要素をお届け!

新要素1 新クラス・バウンサー

打撃と法撃が得意な複合タイプで、専用武器はジェットブーツとデュアルブレードの2種類だ。前者は、多彩な蹴り技とテクニックを織り交せて戦う法撃武器。後者は打撃武器で、刺した相手からPPを吸収するフォトンブレードを飛ばしつつ双剣で戦うスタイルだ。



ジェットブーツ
新武器カテゴリ1

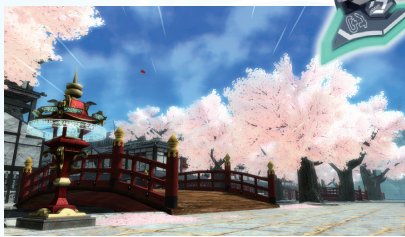
◀飛び跳ねるようなトリッキーな動きが得意。ジェットブーツは2段ジャンプなど、新アクションが盛りだくさん。

新クラス バウンサー [BOUNCER]

デュアルブレード
新武器カテゴリ2

新要素2 和のテイストあふれる新惑星・ハルコタン

新惑星のハルコタンは、和風のフィールドが特徴的。白の民・黒の民と呼ばれる2つの勢力が存在し、互いに争っている。公開されたフィールドは「白ノ領域」と呼ばれる場所で、瓦屋根の街並みや城のような建造物が存在。名前から察すると、白の民が支配する場所のようだ。ちなみに、屋根の上に乗って戦うことも可能。出現するエネミーはいわゆる妖怪に似た姿で、ほかの惑星とはデザインが大きく異なる。また、大型の巨人が多く、かなり手強いフィールドになりそうだ。



◀白と黒の領域に分かれた大極型惑星。桜のような花が咲く美しいフィールドだが、見た目とは裏腹に妖怪風のエネミーがのさばっている。



新要素3 新ロビーのカジノエリアで遊びの幅がさらに広がる!

ロビーのリニューアルとともに、カジノエリアを追加。「メセタンシューター」や「ラビースロット」などのミニゲームで、バトルを忘れて楽しめる空間になっている。プレイに支払うのはメセタではなく、専用のカジノコインを使うとのこと。なお、カジノコインをどのような方法で入手するのか、ゲットしたコインで何ができるのかなどの詳細は明らかになっていない。ここでしか入手できないレアアイテムもある!?



◀オラクル文字を解読すると、メセタンシューターと読める。



◀風船をもらって、カジノロビー内を飛びながら移動。とくに意味はないが、ちょっとした遊び心がうれしい。



◀△的当てのようにメセタンを撃ってコインをゲット! ラビースロットは、シンプルなスロットゲームのようだ。

エピソード3発表! ①

先日の感謝祭会場での「PSO2放送局」でついにエピソード3が発表!



会場で見えたニヤ!

最大の目玉はなんといっても新クラス「バウンサー」!



2つの新武器カテゴリを携えての登場です!

デュアルブレードはかなりスタイリッシュなモーションでした



自分はジェットブーツが法撃武器などにビックリや!

チャージテクニックをまとった蹴りができるとかアツいで!



自動で支援効果が発動したり、これは人気クラスになりそう!

エピソード3発表! ②

そして新たに5番目の惑星「ハルコタン」も発表!



こちらは「PSU」のニューデイズ以来の和風な雰囲気印象的ですね



エネミーが妖怪っぽくてどれも巨大ニヤ!

さらに! ついにカジノロビーが登場!



カジノコインで目指せフィーバー!

ほかにもさまざまな修正や追加があるとか……



全国の感謝祭会場で続報を追っていきますよー!

ファンタジースター感謝祭2014 東京会場レポート

多数の来場者で大いに盛り上がった東京会場。アークスグランプリでは、テクターがまとめた敵をファイターで倒す戦法が主流でした。セミファイナルでは強弓を駆使した新戦法も。あまり注目されていなかった強弓が、今後の大会では活躍するかもしれません。



今後の開催スケジュール

- 6月28日(土) 福岡会場 西日本総合展示場(新館)
- 7月26日(土) 札幌会場 札幌コンベンションセンター
- 8月3日(日) 名古屋会場 ポートメッセなごや(2号館)
- 8月16日(土) 決勝会場 有明コロシアム

決勝会場の特典はダンボー!

決勝会場の来場特典アイテムコードでは、人気マンガ「よつぱと!」に登場したダンボーのコラボアイテムがもらえる。ゲットできるアイテムは「ダンボースーツ」と「マグ進化デバイス/ダンボー」のセット。「ダンボースーツ」は全種族性別共通のコスチュームになっている。決勝会場限定アイテムなので、8月16日は友だちと一緒に会場へ行くこと!