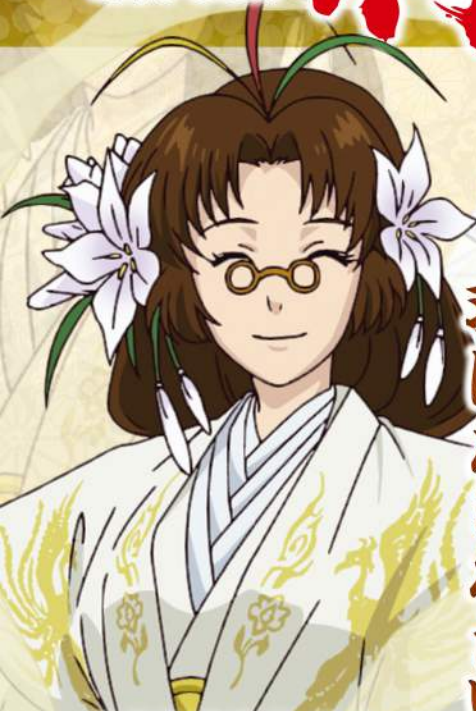




神様の加護を背に、いざ戦いの舞台へ



「さあ、未来へカいっばい
羽ばたきなさい」

タイショウテンヒルコ 太照天昼子

よしたこなみ
吉田小南美
天界の頂点に君臨している神様で、神々のなかでも特に高い能力を持つ。高位の存在ながらカラフルな3本のアホ毛や丸メガネなど、どこか親しみやすい姿をしているのが印象的。

特典情報 2大特典

- 一 予約購入特典
「俺の屍を越えてゆけ」スペシャルコミックブック
- 二 早期購入特典
「レア神様」(男神・女神)

初回限定版
限定版などは、数に限りがある。確実に手に入れるためにも、早めに予約しよう。

内容物

- 「俺の屍を越えてゆけ2」ソフト
- PlayStation Vita用特製ポーチ
- PlayStation Vita用特製デザインステッカー
- オリジナルストラップ
- 手ぬぐい型クリーナークロス



俺の屍を越えてゆけ2

いよいよ発売が迫ってきた「俺の屍を越えてゆけ2」(以下、俺屍2)の魅力、ばっちりレポート!

PS Vita 7月17日発売

●RPG ●SCE ●¥5,800(+税)、初回限定版¥7,800(+税)、DL版¥4,800(+税)
●アドホックモード対応、オンライン対応、PS Vita TV対応
●ゲームデザイン/シナリオ: 榎田省治、シナリオ: 生田美和
●キャラクターデザイン: 佐藤真実、開発: 株式会社アルファシステム、音楽: 榎原孝之介
アニメ制作: 旭プロダクション、題字: 金澤明子

一族を手助けする
天界の最高神

前作でも主人公一族に協力してくれた天界の最高神・太照天昼子が、今作でも何かと手を貸してくれるようだ。最高神の助力は、一族にとってとても心強いものだろう。



聞こえますか?
私は、天界最高神、太照天昼子

サンプルROM到着!! 序盤の一族史を大公開

初期に選んだ職業や出現する迷宮が違うため、人によって異なった展開でスタートする「俺屍2」。今回はサンプルROMをもとに、「俺屍」の大ファン、初心者、マニアックプレイヤーというそれぞれの視点を持った3人のプレイレポートをお届け! また最高神・太照天昼子や、序盤のアニメーションの情報も合わせて紹介していく。



▲キャラメイクや拠点となる街の様子など、気になる序盤の情報を中心にレポートしていく!



▲昼子が登場するアニメーションカット。風になびく羽衣が、なんとも神秘的な雰囲気をかもしだしている。

▲昼子は、地上によみがえった主人公一族のことを導いてくれる存在のようだ。

冒頭のアニメーションシーン紹介

「俺屍2」の物語おさらい

冒頭のアニメーションシーンのスクリーンショットを、ひと足早くお披露目。またシーンにあわせ、序盤のあらすじをおさらいしていこう!



▲主人公一族を救うため、女神・夜鳥子を捨てて地上まで降りてきた神・黄川人

一族史その1 「俺屍」ファン電撃代表編

神様ラブライター
長雨
イケメン男神とイチャラブを満喫する

初代当主
長雨連 剣士
「俺屍」の初代当主といえは、やはり剣士! 攻守に優れた万能職で、今作でも活躍しそう。

春
弓使い

夏
拳法家

自分の分身=初代当主は大切!

まずは初代当主のキャラメイクで、名前や容姿、職業を決めていきます。この流れは、すでに体験版で配信されているものと一緒ですね。うちの当主は、大好きなケモノ耳が似合いそうな顔を意識しました。猫目風に調整したので、この子に似たら男女問わず美形さんになるはず! 本作では最初に三兄弟か三姉妹でパーティを組み、冒険を始めることになるよう。弟妹たちの顔が、当主に微妙に似てるのがおもしろいですね。



神様のため、サクサクプレイします

本作では一族の職業を最初3つ選べるのですが、私は王道の剣士と遠距離攻撃に優れた弓使い、そして前作で愛用していた拳法家を選択。範囲攻撃ができる職が1つもないですが、うまいこと術の併せを使ってい

けば苦戦はしないでしょう! モード選択は、「あっさり」。鬼と戦って地道に一族を育てていくのも楽しいですが、神様との時間のほうが大事なサクサク感重視です。モードはいつでも変更可能なので、慣れてきたら「じっくり」などにも挑戦したいですね。



いよいよ、長雨の分身が地上によみがえる!

分身ができた冒険開始。物語はとても桐田作品らしい展開ですよ。そして黄川人は、イケメン! 重い宿命を負った一族の長になった私ですが、最初にしたことは神様確認です。相変わらずみんなステキ。仇討ちよりも、彼らのために戦います。



▼長雨国迷宮案内
川をさかのぼって移動していく迷宮。鯉の姿をした石が、たくさん置かれている。

長雨国街づくり録 神様のための街を整備します!

本作から神社に神様を祀ったり、雑貨屋でお供えものを買ったりできるようになりました。そこで私の街は神社と雑貨屋へ重点的に投資し、神様のための街づくりを進めていくことにします!



大きな街に発展させるぞ

▶まだ売り物も少ない我が街。がんばって育てます。

神社に投資してお社作り

準備! 神社に投資して、神様を祀る



▲黄川人は、主人公一族に2つの呪いがかけられているという。殺したうに、呪いまでかける首謀者の意図とは?



▼夜鳥子の力によって、無事によみがえった主人公一族。その先には、過酷な戦いが待ち受ける!



▲「俺のせいはい」
黒幕・阿部晴明が不敵にほほえむ

一族史その2 『俺屍』初心者編

破壊力至上主義ライター
おふ

目標 防御を無視した
攻撃力重視の
一族で進軍!

初代当主 おふ やまもと
壊し屋
一撃の破壊力は全職
業中でも最高! たま
に空振りしちゃうのは
ご愛嬌です。

おふ すずき
大筒士
おふ さとう
薙刀士



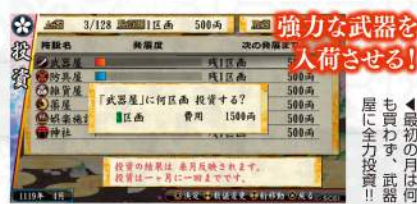
草木が生い茂り、川が流れている森の迷宮。道が複雑で、迷子になりやすい。

攻撃力の高みを目指して

初代『俺屍』は未プレイです! と、先輩にあたる長雨さんとKYSさんにお話しましたら、初代当主は壊し屋にするべき、というありがたい助言(?)をいただきました。説明文を読みますと、壊し屋は単体攻撃重視の職業で、攻撃が当たったときの威力は非常に高いが、空振り率もかなり高い職業、とのこと。本当に『俺屍』初心者の初代当主におススメできる職業かはわかりませんが、先輩に逆らうことはできませんので、壊し屋でやらせていただくかと思えます。とことんまで攻撃力を上げ、一撃の破壊力を最高クラスまで高めてみたいですね。一族に範囲攻撃もできるが、単体攻撃力も高い大筒士がいるので、両者による攻撃で大ダメージが期待できそうですよ。というわけで、自国の投資方針ですが、圧倒的に武器屋に投資していくつもりです。防具は迷宮で手に入れたもの以外は、装備しない方向で行こうかと。防御力を無視して、殺られる前に殺る、の精神のもと戦っていきます!



▲自分の顔をカメラで撮り、当主作成に反映させました。キリッとした顔にしていたら、ありがとうございます。

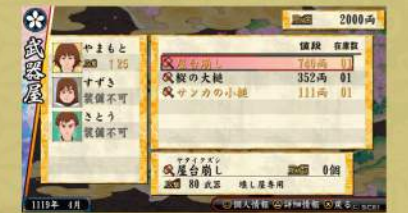


▲最初の月は何も買わず、武器屋に全力投資!!

最強の武器はいずこに?

武器を求めて迷宮巡り

最強の武器は迷宮で手に入るのか、それとも武器屋に入荷されるのか。調査するために迷宮に潜り、そして、手に入れたお金は投資に回していきます!



▲投資も何もしていない初期の壊し屋専用武器「槍」のラインナップ。これからの新商品の入荷に期待!

一族史その3 マニアックプレイ編

縛りプレイ大好き編集
KYS

目標 アイドルだけの
華やかな
一族を目指す

初代当主 電撃院 里英
踊り屋
「信条: 報本反始」の
我が家の当主。意味は
祖先などの恩に報いる
ことらしい。ええ娘や。

電撃院 次子
槍使い
電撃院 末子
拳法家



その名のとおり、お湯の色が青や赤やらの温泉が! 湯治の旅においてです。

アイドルということで踊り屋一本で!

ゲーマーでありつつアイドル好きという、業の深い編集のKYSです。初回プレイということなので普通に進めようと思ったのですが、それじゃおもしろくない! PSP版では剣士一人旅とかやりました。ということで、今回のプレイは、踊り屋(アイドル)以外は使わないという、踊り屋のみでのプレイで行くことにしました。さてさて、どうなることやら……。まずは一族制作。自分の顔を取り込んで当主を作ること考えましたが、やっぱりカワイイ女の子を操作したい! ということで、初代当主は当然女の子に。名前は里英ちゃん。個人的には黒髪が好きなのですが、緑髪碧眼でかわいくデザインしてみました。やる気が出てきたぞ! 眉や目、口、鼻の角度や位置や大きさなどを、かなり細かく調整できるので、ある程度思うように顔を作れます。髪色は、黒、茶、青、緑、金がありましたね。ここまで気合が入ってるとは予想外だったので、うれしい誤算です。顔制作だけであっとい

う間に30分経過(笑)。

ちなみに、これも誤算なのですが、最初の一族は3人いるんです。事前に選んだ3種類の職業が割り当てられて。なので、次子と末子は槍使いと拳法家。彼らは、踊り屋縛りに反するので、必要のない子(涙)。迷宮にも行けず、交神もできず、屋敷から出ることもなく過ごしてもらいます。そして当主の里英1人が、復讐への道を歩むことになるのですが……。



▲1120年の3月によく踊り屋4人パーティが完成。もう初代の健康度がヤバイです。3人も産んでくれて感謝感謝。

鬼門は単騎突入の初戦!

踊り屋オンリー縛りの悲劇

初の迷宮探索は初代当主1人です。初戦の相手が多勢の場合、初手で相手を倒せないとまず全滅しちゃいます。初代が成長するまでが本当に鬼門でした。



▲2回全滅しちゃいました(てへ)。3戦勝てば、負けなくなるんですけどね。1人だから成長が速い!

