



「FFVI」よりヒュン 草陰稜

「FFVII」よりクラウド 風澄徹

「FFVII」よりセフィロス 蘇芳司

「FFIX」よりアロン・アロン・バロウス

「FFIX」よりルールー オルガシエンティン

「FFVII」よりエアリス リューシャ

「FFIX」よりエコー 竜胆しづね

「FFIX」よりライトニング 片桐錦華

「FFVII」よりバレット シュリニヴァーサセン

「FFVII」よりモグリ F088

「FFIX」よりミリアア 天堂寺セイラ

「FFIX」よりシャマリ ミーオードナ

「FFVIII」よりケット・サイズモア

「FFIV」よりゴルベザ 羅漢堂旭

「FFIX」よりジェット 真加部主水

「FFVII」よりティナ 羅漢堂凛

「FFIX」よりバルフレア リカルド・マルティニ

「FFVIII」よりケット・サイズモア

「FF」シリーズ 『ガンズリンガー ストラトス2』 夢のコラボの最新情報をキャッチ!!

「ガンスト」キャラが、人気RPG「FF」シリーズの衣装とコラボ! 詳細を見逃すな!



ガンズリンガー ストラトス2

- メーカー/スクウェア・エニックス ●稼働中
- ジャンル/オンラインマルチ対戦型ダブルガンアクション
- 操作方法/ガンデバイス×2
- プレイ料金/1プレイ¥100、3プレイ¥200(※全国対戦のみ)
- プレイ人数/1~8人

「FF」シリーズの人気キャラの衣装をまとったガンズリンガーたちが天空を舞う!

YU:あの「FF」シリーズと衣装のコラボですよ! どの衣装も「ガンスト」キャラのイメージに合ってる素敵。
シュー:アロンに「FFIX」のアロンなんて、一見するとギャグだけど、意外に似合ってるよね。渋い。
あべくん:僕はエーコの衣装がしづねなのが、絶対に似合うと思っていたのでうれしい。リボンがイイ感じッス。

オルガのルールー、鏡華のライトニング、リカルドのバルフレアは衣装の装飾の細かなパーツまで、しっかり再現されてすごいなあと思います。
残りのキャラクターのコラボ内容も気になるね!
気になるッス。ということで今回は「FF」とのコラボキャンペーンの紹介をはじめ、10月23日に追加された新ウェポンパックを解説します!

NEWS ▶ 「FF」コスチューム先行ゲットキャンペーンに参加しよう!

今回のキャンペーンに参加すると、「FF」のコスチュームをひと足早くゲットできるチャンス。なお、キャンペーンへの参加方法は右記のとおり。

このスクラッチくじが目印!



参加方法

- ① 同一店舗で全国対戦(店舗チーム出撃もOK)を計15回するとスクラッチくじをもらえる
- ② スクラッチくじを削ると、キャンペーンコードを入手できる(キャンペーンコードの内容は、「FF」コラボ衣装やアクセサリなど何が出るかはお楽しみ!)
- ③ キャンペーンコードを公式モバイルサイトに入力すれば完了

キャンペーン期間: 11月6日(木)~
(店舗ごとにスクラッチカードがなくなり次第終了)



GUNSLINGER STRATOS 2 BATTLE GUIDE

バージョンアップにより新たな武器を手に戦うガンスリンガー。低コストから高コストまで幅広い新WPを解説。

戦いの幅がより一層広がる、20種類の新WPの追加!

10月23日のバージョンアップでは全キャラクターに新規WPが追加された。今回はコスト1300~2500のWPと幅広いのが特徴。なかでも王型「ヴァンガード」や爆装型「ジェノサイダー」といった、前作「ガンスト」にあったWPと酷似したWPも

見られる。なお、完全新規の武器は使用時に真上に大きくダッシュする上昇型ブースターのみだが、新LVの武器が多数解禁されている。これらは、サブに武器が追加されているので注目を! ここでは、7種の新WPを細かく解説していく。



高コストかつ高レベルの武器を持つWPが多数登場!!

新WPの入手方法

- GPをためて20,000GPで購入する
- Gマネーを課金して200Gマネーで7日間レンタルする
- ゲーム中のアイテムドロップでウェポンバックを入手する

風澄 特攻型「アサルト」

サイドのショットガンと指向性シールドを駆使して戦う

コスト:2000 耐久力:440

ワンポイント▶指向性シールドの耐久性に注意せよ

マシンピストルやショットガン、マルチボムランチャーと全体的に近~中距離武器でまとったWP。最大の特徴はショットガンのサブトリガーの指向性シールド。シールドを張りながら攻撃できるのが強み



シールドのない相手にはマシンピストルの連射力で倒れ、マルチボムランチャーは難地を狙おう!

指向性シールドを張りながらショットガンを使うが、シールドの耐久値は高くない。張りながら近づくと、ギリギリまでシールドを張らずに接近し、撃ち合いになる直前まで耐久値の節約を!



シールドを持たない相手との撃ち合いにはショットガンで!

オススメチューン!!

おすすめチューンは「3」。耐久力は30低下するが、空中ダッシュ初速度が5%上昇するので、より相手に接近しやすくなる。またチューン2でサイド武器の装填数が1されるが、リロード速度が上昇しているため、このWPの主軸であるショットガンを撃つ機会が増えるのも

なる。またチューン2でサイド武器の装填数が1されるが、リロード速度が上昇しているため、このWPの主軸であるショットガンを撃つ機会が増えるのも

オルガ 高出力ビーム兵装型「スナイパー」

2つの高火力武器を操り、遠距離から敵に大ダメージを与える

コスト:2300 耐久力:400

ワンポイント▶敵との距離を詰められた際の対処

ビームマシンピストル、スプレッドビームランチャー、ロングパレルビームライフルと高威力のビーム属性の武器でまとった高コストWP。単発のスナイパーライフルや連射系のハンドガンとは異なり、攻撃範囲の広いスプレッドビームランチャーを持ったことで、一度に複数の相手を狙える点が大変大きい。ロングパレルビームライフルは1発で200ダメージ以上を与えることもできる高威力武器。射程も長いので積極的に狙いたい。装填数が少なめ。その代わりにビームマシンピストルや



スプレッドビームランチャーも射程が長い。遠距離狙撃に!

スプレッドビームランチャーがリロード速度に優れるので、うまく切り替えて立ち回ろう。基本的には長射程のロングパレルビームライフルを中心に、迎撃には他武器を使うといい。



インパクトグレネードは、一定距離から障害物に当たれば炸裂

オススメチューン!!

おすすめチューンは「3」。メインのロングパレルビームライフルの装填数は低下するが、威力が上昇するので条件がそ

ろえば、1発で250以上のダメージを出せる。チューン2にするとインパクトグレネードの装填数が増え、自衛力も強化されるのでメリットは大きい。

ジョナサン 鋼鉄戦機「フルアーマーテンペスト」

出撃!! 火力と装甲を兼ね備えたフルアーマーテンペスト!

コスト:2500 耐久力:900

ワンポイント▶状況に応じた豊富な武器の使い分け

高耐久力で、エリアシールドに加え各種武器にサブ武器が付属と、まさにフルアーマーとなったジョナサンのWP。シールド持ちには連射力の高いプラズマガン、動きの素早い相手にはビームショットガンな



ビームショットガンは広範囲拡散型。サブにはグラビティランチャーがあり、制圧力も高い。

近距離時はプラズマガンとビームショットガン。中~遠距離時はロックオンミサイルとガトリングガンと使い分けできるのが長所。グラビティランチャーで敵を一箇所に集められるのも便利だ。



ロックオンミサイルは1ロックで全敵を撃つ威力の弾幕を誇る

オススメチューン!!

おすすめチューンは「2」。プラズマガンのリロード速度があがり、近距離での迎撃が有利になる。またチューン3にす

るとエリアシールドのリロード速度が上昇するが、耐久力が低下してしまう。高耐久力+シールドの利点を生かしやすいので、攻略班ではこちらをオススメする。

レミー 爆装型「ジェノサイダー」

射程内の敵すべてを持ち前の爆発武器で吹き飛ばす

コスト:2200 耐久力:400

ワンポイント▶自衛手段となる武器の射程を把握する

ハンドグレネードや任意起爆式ロケットンチャーなどの、爆破系武器を中心に武装したWP。機動力を生かした立ち回り、中距離を保ってダメージを与えていく戦法がいろいろ。ニードルガンで敵を動か

し、着地を任意起爆式ロケットランチャーで狙うのが基本となる。



ロケットランチャーの爆風を当てると敵が浮くので、追撃を加えることができる。

自衛手段で使うロケットランチャーの任意起爆や、ハンドグレネードの距離感を把握しよう。近すぎると当たらなったり、移動方向や起爆位置によっては自爆してしまうこともあるので注意。



ハンドグレネードの距離感を覚えて自衛力をつけよう

オススメチューン!!

おすすめチューンは「3」。チューン2では耐久力が20減ってしまうが、ハンドグレネードの弾数が増えることで自衛

力上がるのは大きい。チューン3では任意起爆式ロケットランチャーの装填数が減るが、リロード速度上昇で総合的に撃てる回数が増えるメリットがある。

主水 重装型「ハンター」

新たな高火力前衛として敵を薙ぎ倒す!

コスト:1700 耐久力:460

ワンポイント▶敵の密集地点に無闇に突撃してはいけない

右手にハンマーガンを装備し、接敵して相手シールドの破壊を狙える前衛として戦うことに向いたWPが登場。左手にはハンドライティングガンが装備されているため、チャージしておけばハンマーガンの届かない距離をフォローできる。スタンした相手には、状況に応じて手早く大ダメージを与えられるヘビーハンドショットガンか、ほかの敵に狙われていなければ、致命傷を与える格闘技をつけていきたい。タンデムのクロスボウガンは、味方の援護やあまり前に出られない状況で多



ハンマーガンの射撃不足はハンドライティングガンでカバー!

主水は体格が大きいので敵からの攻撃が避けにくい。さらにシールドも装備していないので、無理に前に出てしまうとやられてしまう。障害物などを利用して、射線を切りながら敵に近づこう。



真正面から攻めると無駄な被弾が多くなるので注意

オススメチューン!!

おすすめチューンは「3」。2落ち前衛枠として多用する点を考えると、より長く相手の注意を引くようにしたい。空

中ダッシュの初速度が5%落ちてしまうが、耐久力が40上がることで戦場にいられる時間が長くなり、それだけ相手のターゲットを集められる。

咲良 高空狙撃型「ハーキュリアン」

新武装「上昇型ブースター」を扱い、天空から敵を狙撃する

コスト:1900 耐久力:420

ワンポイント▶上昇型ブースターの使いどころ

その名のとおり使用すると急速に上昇する上昇型ブースターを使い、上空からアンチマ

テリアルライフルやライトニングガンで敵を狙撃していくWP。上昇型ブースターはチャージすることができ、チャージ時間が長いほど高く飛ぶ上がる。ただし弾数が1発なので連続で使用することはできない。



ノンチャージと最大チャージでは上昇する高さ大幅に違ってくる。状況での使い分けが重要。

上昇型ブースターは、瞬時に上昇して狙撃する使い方でなく、逃げる際にも活用できる。着地しようとする手前で使ったり、慣性を利用して一気に建物上に飛び乗ったりすることも可能だ。



追撃を避けられた際にも上昇して逃げることが可能

オススメチューン!!

おすすめチューンは「3」。耐久力が20減ってしまうデメリットがあるが、上昇型ブースターのリロード速度が増せば、

より長い時間空中に滞留することも可能になる。相手の編成によってはそれが脅威となることもあるので、最大までチューンを上げておきたい。

セイラ 駆逐型「ギャロップ」

5カ所にも着弾する「ファイヤーグレネードランチャー」

コスト:2400 耐久力:460

ワンポイント▶ヘビーハンドショットガンの弾数管理

セイラ初となる命中した敵を引き寄せせるワイヤーガンを装備したWP。左手にはヘビーハンドショットガンLV7を装備し、ワイヤーガンで引き寄せてからヘビーショットガンにつなげられれば、手早く200ダメージ近くを与えることができる。ワイヤーガンで引き寄せたあとの選択肢が豊富なため、状況に応じて選択していきたい。このWP最大の注目ポイントは、1トリガーで5発発射するファイヤーグレネードランチャーLV7だ。弾数が多いため建物の裏や近くにいる敵にも当てやす



ファイヤーグレネードは撃ち方によって広範囲に弾幕を可能

ヘビーハンドショットガンの弾数が2発と少なく、撃ち損じてしまったり、複数の敵に連続で狙われた場合に迎撃しにくくなる。無理に前線に出ずにライトマシンガンと使い分けて戦いたい。



引き寄せに成功したら、狙った場所に狙っていきな

オススメチューン!!

おすすめチューンは「1」。チューン3は左手のヘビーハンドショットガンの弾数減少のリスクが大きく、1発のみで

の運用は難しい。チューン2は耐久力が+20するが、タンデム武器の弾数が5発減り、ファイヤーグレネードの発射を1セット削ることになるので避けて

NEW WEAPONPACK ▶ 新キャラクター「羅漢道凛」を含めた20種類の
新規ウェポンパックを、特徴とチューン効果とともに紹介

Table with columns: キャラクター, 装備箇所, 武装名/武装LV, コスト, 耐久力, チューンUP, チューンUP能力, チューンDOWN能力. Lists 20 characters and their respective weapon packs and tuning effects.

電撃銃士隊 活動報告書 電アケ版 FILE.14

ガンストカフェ第二弾のメニューを制覇!

YU: 7月から開催されているガンストカフェですが、先月からメニューが一新されたということで取材に行ってきました! シュー: 時間によって出されるメニューが違ふんだけど、今回特別に全種類食べてきました! 俺のオススメは「セイラのBBQビザ」と「時空越境サンド」...



▲こっそり一緒に行っていたKYSがお気に入りだったのが、このクラムチャウダー。パンを浸して食べても、そのまま食べても美味しいとご満悦だったよう。▲コラボメニューを注文すると、ポストカードが1枚もらえるうえに、スタンプを集めることでクリアファイルや限定称号のキャンペーンコードも獲得できる!

今後のイベントスケジュール

天下一銃闘会 開催日 11月30日. 本大会の開催が決定。天下一銃闘会「天下一銃闘会」は、タイトーステーションNo.1店舗を決定する公式認定大会のこと。大会参加店舗は、各店任意の方法で店舗代表2チームを選出。そして11月30日にトーナメント形式の決勝大会が開催される。

優勝: 大阪府東区 大塚 優勝者: 大塚 準優勝: 東京都港区 浅草橋 優勝者: 浅草橋 参加賞: TAITOに集いし者

スーパー勝ちたがりGP

大会、イベント運営でおなじみTOPANG Aが主催する公式認定大会。1チーム6人という変則的なレギュレーションで、東京と大阪の2カ所で開催される。大会参加店舗は、各店任意の方法で店舗代表2チームを選出。そして11月30日にトーナメント形式の決勝大会が開催される。

●公式キャラクター来店イベントや電撃銃士隊交流戦も! 10月から公式キャラクター来店イベントや電撃銃士隊交流戦の第二弾もスタート! 今回の公式キャラクター来店イベントは交流会と対戦会がセットになっており、参加することでオリジナル名刺をもらうことができる。実施日時や開催店舗は、公式サイトで確認しよう。

電撃ガンスト劇場 コラボ衣装GETの洗われ 15戦 プレイする スクラッチくじをGET 11月6日からキャンペーンスタート!!

隊員紹介 あべくん シュー KYS サマ ムサキ 七七八. Profiles of team members including their names, roles, and stats.